

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan dalam bab - bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan :

1. Cara memanfaatkan peran buku ensiklopedia sebagai media edukasi pengenalan tata surya dengan menerapkan teknologi *Augmented Reality* adalah dengan pembuatan aplikasi AR Antariksapedia. Dengan teknologi *Augmented Reality*, aplikasi AR Antariksapedia mampu menambah ketertarikan anak - anak agar lebih aktif belajar tata surya serta membantu para orang tua dan tenaga pendidik dalam memperkenalkan tata surya dengan lebih interaktif.
2. Aplikasi AR Antarikapedia memberikan visualisasi objek dalam tata surya secara *virtual* 3D yang terlihat nyata dan membantu peran buku ensiklopedia yang sudah ada sebagai media pembelajaran.
3. Berdasarkan pada pengujian yang dilakukan aplikasi telah mampu menampilkan foto, informasi, ilustrasi serta animasi rotasi pada matahari dan 8 planet dalam tata surya. Selain itu aplikasi telah mampu menjalankan fitur *Augmented Reality* dengan menampilkan objek 3D dari matahari dan 8 planet saat *marker* terdeteksi oleh kamera *device*.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan dan kesimpulan yang telah diuraikan sebelumnya, masih terdapat banyak kekurangan dan perlu adanya pengembangan lebih lanjut pada aplikasi. Ada beberapa saran yang ingin disampaikan untuk menunjang kesempurnaan aplikasi, di antaranya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi AR Antariksapedia hanya membahas tentang Matahari dan 8 Planet dalam tata surya, sehingga dapat dikembangkan lebih jauh lagi dengan menambahkan konten pembahasan tentang Bulan dari masing - masing Planet serta Planet - planet Kerdil yang ada dalam tata surya.
2. Aplikasi AR Antariksapedia perlu ditambahkan animasi pada objek 3D yang ada yaitu animasi revolusi planet terhadap Matahari beserta orbitnya.
3. Aplikasi AR Antariksapedia perlu ditambahkan fitur *screenshot* dengan menekan tombol pada saat simulasi *Augmented Reality* agar memudahkan *user* ketika ingin mengambil *screenshot*.
4. Aplikasi AR Antariksapedia perlu ditambahkan fitur yang membuat tampilan aplikasi dapat menyesuaikan *aspect ratio* dari berbagai *device*.
5. Dengan seluruh *assets* yang ada, fitur *Virtual Reality* dimungkinkan untuk ditambahkan dalam aplikasi AR Antariksapedia.