

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Setelah menganalisa dan mengevaluasi game yang dibuat, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

- 1) Game ini memiliki banyak karakter sehingga lebih menarik untuk dimainkan
- 2) Visual Novelty memberikan kebebasan dalam kustomisasi asset sehingga game bisa lebih menarik.
- 3) Memiliki 2 alur cerita utama dan 3 ending yang berbeda sehingga pemain tidak mudah bosan
- 4) Game ini memiliki pilihan yang bila salah maka akan diarahkan ke alur erita yang akan berakhir gameover
- 5) Kontrol pada game sangat mudah sehingga bisa dimainkan oleh siapa saja
- 6) File game ini kecil sehingga dapat dimainkan pada PC, Laptop, dan Notebook

5.2 Saran

Untuk perkembangan selanjutnya jika ada penambahan maka disarankan hal berikut :

- 1) Menambah jumlah karakter sehingga membuat permainan lebih menarik

- 2) Menambahkan jumlah alur cerita dan ending sehingga pemain tidak mudah bosan
- 3) Pemberian Vocal pada karakter sehingga bisa menggambarkan emosi karakter lebih baik lagi
- 4) Memperbanyak emosi karakter sehingga visual game lebih menarik

Harapan penulis game ini dapat memotivasi dan juga berguna untuk pembaca. Penulis juga menerima saran dan kritik yang membangun karena penulis menyadari bahwa game Realm masih jauh dari sempurna dan dapat disempurnakan lebih baik oleh pengembang selanjutnya.

