

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
PROMOSI MEBEL DAN FURNITURE DI UD AGUNG JATI
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

SKRIPSI



disusun oleh

Arief Dwi Cahyo Adi

15.22.1682

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
PROMOSI MEBEL DAN FURNITURE DI UD AGUNG JATI
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Arief Dwi Cahyo Adi

15.22.1682

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
PROMOSI MEBEL DAN FURNITURE DI UD AGUNG JATI
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

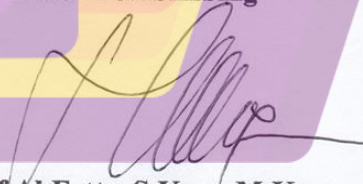
Arief Dwi Cahyo Adi

15.22.1682

yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

24 Maret 2016

Dosen Pembimbing



Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom
NIK. 190302096

PENGESAHAN

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
PROMOSI MEBEL DAN FURNITURE DI UD AGUNG JATI
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arief Dwi Cahyo Adi

15.22.1682

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Oktober 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dhani Ariatmanto, M.Kom

NIK. 190302197

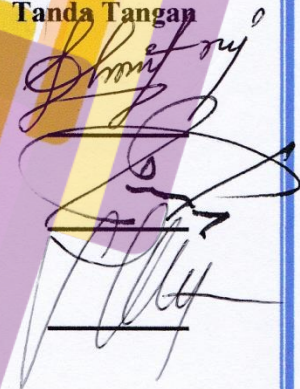
Tonny Hidayat, M.Kom

NIK. 190302182

Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom

NIK. 190302096

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 13 November 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.

NIK. 190302001



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 13 November 2016



Arief Dwi Cahyo Adi

15.22.1682

MOTTO

❖ Kesuksesan hanya dapat diraih dengan segala upaya dan usaha yang disertai dengan doa, karena sesungguhnya nasib seseorang manusia tidak akan berubah dengan sendirinya tanpa berusaha.

❖ Ingatlah bahwa kesuksesan selalu disertai dengan kegagalan.

❖ Jadilah diri sendiri dan jangan menjadi orang lain, walaupun dia terlihat lebih baik dari kita.

❖ Belajar akan memberikan kita pengetahuan dan pemahaman baru, sehingga kita mampu menghadapi tantangan baru yang membentang di depan kita.

❖ ***“Aja Kuminter Mundak Keblinger, Aja Cidra Mundak Cilaka”.***

Jangan merasa paling pandai agar tidak salah arah;Jjangan suka berbuat curang agar tidak celaka.

❖ ***“Sugeh ngelmu tanpa meguru”.***

Keluhuran budi merupakan modal yang sangat mahal, hanya bisa didapat dengan belajar dari kesadaran diri (tanpa berguru) .

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kelancaran dan kemudahan kepada saya dalam menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.
2. Kepada Ibu yang sudah membantu memberikan doa dan segala kebutuhan yang saya butuhkan dalam menyelesaikan skripsi ini serta untuk Alm. Bapak saya, walaupun dia tidak ada pada saat saya menyusun skripsi tetapi saya sangat bersyukur telah mempunyai orang tua seperti bapak saya yang sudah berusaha membiayai pendidikan saya sampai saat ini.
3. Keluarga dekat saya seperti kakak, adik, dan saudara saya yang sudah memberikan dukungan dan doanya kepada saya, TERIMA KASIH.
4. Kepada Dwi Ernawati pacar saya, yang telah menemani saya bimbingan, menemani saat saya butuh dia dan lain sebagainya, terima kasih banyak sayangku.
5. Kepada teman teman sekelas saya dan juga teman-teman saya yang lain yang selalu mensupport saya.
6. Kepada Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom yang telah membimbing dalam mengerjakan skripsi ini.
7. Kepada UD Agung Jati yang sudah memberikan ijin penelitian untuk pembuatan skripsi ini.

Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu dan selalu mendukung saya ucapkan terimakasih.

KATA PENGANTAR

Assalamu'allaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Penyusunan Skripsi dengan judul **“PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI MEBEL DAN FURNITURE DI UD AGUNG JATI MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER”** sebagai syarat menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan uluran tangan dari berbagai pihak, Penyusunan Skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. UD Agung Jati selaku pihak yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan Skripsi ini.
5. Segenap Dosen, Staff, dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis di bangku kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai terselesaikannya Skripsi ini.

6. Orang tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.
7. Sahabat-sahabat penulis, yaitu sahabat-sahabat 15-S1TS-01 yang penulis sayangi, tanpa mereka Skripsi ini tidak akan selesai dengan baik.
8. Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis meminta maaf sebesar-besarnya dan mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk perbaikan selanjutnya.

Akhirnya, semoga laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Wassalamu'allaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 13 November 2016



Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL.....	XVIII
DAFTAR GAMBAR	XIX
INTISARI.....	XXV
<i>ABSTRACT</i>	XXVI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 TUJUAN PENELITIAN	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.6 METODE PENELITIAN	5
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	9

2.2	KONSEP DASAR SISTEM	10
2.2.1	Pengertian Sistem	10
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	12
2.3	KONSEP DASAR INFORMASI	13
2.3.1	Pengertian Dasar Informasi	13
2.3.2	Siklus Informasi.....	14
2.3.3	Nilai Informasi.....	14
2.4	KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI.....	15
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	15
2.4.2	Komponen Komponen Sistem Informasi	15
2.5	PENGERTIAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN.....	17
2.6	PENGERTIAN ANALISIS SISTEM	17
2.6.1	Langkah-langkah Analisis Sistem	18
2.6.2	Analisi PIECES	18
2.6.2.1	Performance (Kinerja).....	18
2.6.2.2	Information (Informasi).....	19
2.6.2.3	Economy (Ekonomi)	19
2.6.2.4	Control (Pengendalian)	19
2.6.2.5	Efficiency (Efisiensi).....	19
2.6.2.6	Services (Pelayanan)	20
2.6.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
2.6.4	Analisis Kelayakan Sistem	21
2.7	PENGERTIAN PERACANGAN SISTEM	22

2.8	PEMODELAN SISTEM	22
2.8.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	22
2.9	KONSEP DASAR BASIS DATA	30
2.10	INTERNET	37
2.11	WEBSITE	37
2.12	E-COMMERCE	38
2.13	PENGERTIAN XAMPP	38
2.13.1	Apache	39
2.13.2	MySQL	39
2.14	BAHASA PEMROGRAMAN	40
2.14.1	PHP	40
2.14.2	HTML	40
2.14.3	Cascading Style Sheet (CSS)	41
2.14.4	Javascript	42
2.14.5	Jquery	42
2.15	PENGERTIAN CODEIGNITER	43
2.15.1	Keunggulan Codeigniter	44
2.16	BOOTSTRAP	45
2.17	SUBLIME TEXT VERSION 3	46
2.18	ADOBE PHOTOSHOP	47
2.19	MOZILLA FIREFOX	48
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		50
3.1	TINJUAN UMUM	50

3.1.1	Sejarah Dan Tujuan Perusahaan	50
3.1.2	Visi Dan Misi.....	50
3.2	ANALISIS SISTEM	51
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	51
3.2.2	Analisis PIECES	52
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	61
3.2.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	61
3.2.3.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	63
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem	66
3.2.4.1	Kelayakan Teknologi	66
3.2.4.2	Kelayakan Hukum.....	67
3.2.4.3	Kelayakan Operasional	67
3.2.4.4	Kelayakan Ekonomi	68
3.3	PERANCANGAN SISTEM.....	68
3.3.1	Arti dan Tujuan Perancangan Sistem	68
3.3.2	Perancangan Struktur Halaman Aplikasi Sistem.....	69
3.3.3	Perancangan Sistem Secara Umum	69
3.3.4	Perancangan Proses	70
3.3.5	Perancangan Model	70
3.4	UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE).....	71
3.4.1.1	Use Case Diagram.....	71
3.4.1.2	Activity Diagram.....	73
3.4.1.3	Class Diagram	81

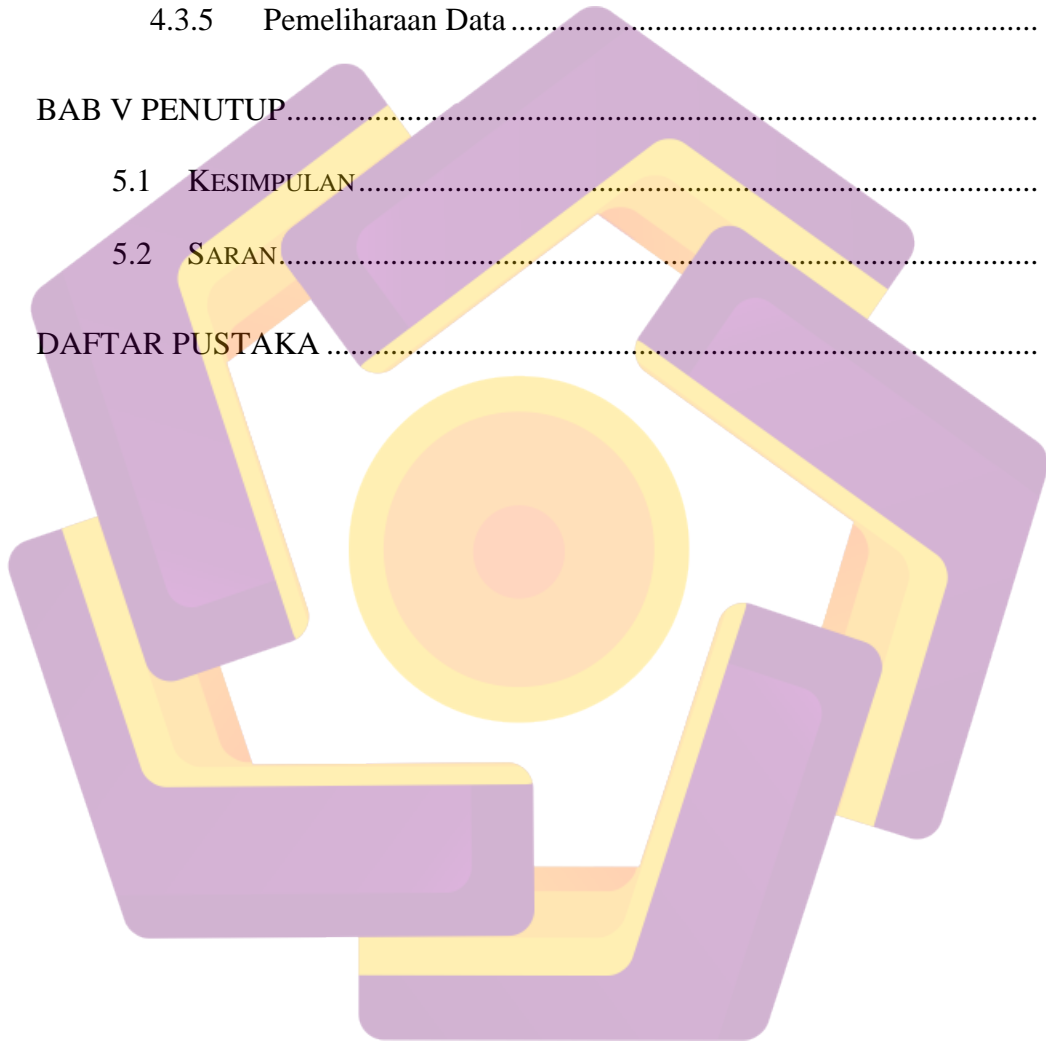
3.4.1.4	Sequence Diagram	82
3.5	PERANCANGAN BASIS DATA	85
3.5.1	Relasi Antar Tabel	85
3.5.2	Perancangan Struktur Tabel.....	86
3.5.2.1	Struktur Tabel User	86
3.5.2.2	Struktur Tabel Member	87
3.5.2.3	Struktur Tabel Member_identitas.....	88
3.5.2.4	Struktur Tabel Barang	88
3.5.2.5	Struktur Tabel Barang_kategori.....	89
3.5.2.6	Struktur Tabel Barang_bahan.....	89
3.5.2.7	Struktur Tabel Barang_foto.....	90
3.5.2.8	Struktur Tabel Barang_stok	90
3.5.2.9	Struktur Tabel Promo	91
3.5.2.10	Struktur Tabel Promo_data	92
3.5.2.11	Struktur Tabel Pemesanan.....	92
3.5.2.12	Struktur Tabel Detail Pemesanan.....	93
3.5.2.13	Struktur Tabel Konfirmasi Pemesanan	94
3.5.2.14	Struktur Tabel Bank	95
3.5.2.15	Struktur Tabel Konfigurasi.....	96
3.5.2.16	Struktur Tabel Perusahaan	96
3.5.2.17	Struktur Tabel Lokasi_provinsi.....	97
3.5.2.18	Struktur Tabel Lokasi_kota.....	97
3.5.2.19	Struktur Tabel Berita.....	98

3.5.2.20	Struktur Tabel Berita_kategori.....	98
3.6	PERANCANGAN INTERFACE/ANTARMUKA.....	100
3.6.1	Rancangan Tampilan Backend	100
3.6.1.1	Rancangan Login Admin	100
3.6.1.2	Rancangan Dashboard Admin.....	101
3.6.1.3	Rancangan Konfiguarsi Aplikasi	101
3.6.1.4	Rancangan Konfigurasi Tema.....	102
3.6.1.5	Rancangan User.....	102
3.6.1.6	Rancangan Tambah User	103
3.6.1.7	Rancangan Identitas	103
3.6.1.8	Rancangan Profil Perusahaan.....	104
3.6.1.9	Rancangan Kategori Barang.....	104
3.6.1.10	Rancangan Bahan.....	105
3.6.1.11	Rancangan Barang.....	105
3.6.1.12	Rancangan Tambah Barang	106
3.6.1.13	Rancangan Promo	106
3.6.1.14	Rancangan Transaksi Pemesanan.....	107
3.6.1.15	Rancangan Laporan.....	107
3.6.1.16	Rancangan Halaman Konten Web	108
3.6.2	Rancangan Tampilan Frontend.....	108
3.6.2.1	Rancangan Tampilan Home	109
3.6.2.2	Rancangan Tampilan Katalog	110
3.6.2.3	Rancangang Tampilan Keranjang	111

3.6.2.4 Rancangan Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	112
3.6.2.5 Rancangan Tampilan Tracking Order	113
3.6.2.6 Rancangan Tampilan Daftar Member	114
3.6.2.7 Rancangan Tampilan Login Member.....	115
BAB IV IMPEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	116
4.1 IMPLEMENTASI SISTEM	116
4.1.1 Implementasi Basis Data	116
4.1.1.1 Pembuatan Database	116
4.1.1.2 Tabel.....	118
4.1.2 Pengkodean Program	126
4.1.2.1 Pengkodean Model MVC.....	126
4.1.2.2 Penerapan Pola MVC dalam Pengkodean.....	127
4.1.2.3 Komponen Lain.....	129
4.1.2.4 Pengkodean Program Website dengan Codeigniter	130
4.1.3 Implementasi Antar Muka (User Interface).....	136
4.1.3.1 Halaman Dashboard Admin.....	136
4.1.3.2 Halaman Data User	136
4.1.3.3 Halaman Identitas.....	138
4.1.3.4 Halaman Profil Perusahaan	138
4.1.3.5 Halaman Konfigurasi Aplikasi.....	139
4.1.3.6 Halaman Konfigurasi Tema	139
4.1.3.7 Halaman Barang.....	140
4.1.3.8 Halaman Barang_kategori.....	141

4.1.3.9	Halaman Barang_bahan	142
4.1.3.10	Halaman Barang_promo	143
4.1.3.11	Halaman Transaksi Pemesanan	144
4.1.3.12	Halaman Laporan	144
4.1.3.13	Halaman Konten Web	145
4.1.3.14	Halaman Profil Admin	146
4.1.3.15	Halaman Home.....	146
4.1.3.16	Halaman Katalog.....	148
4.1.3.17	Halaman Keranjang.....	148
4.1.3.18	Halaman Konfirmasi Pembayaran	149
4.1.3.19	Halaman Tracking Order.....	151
4.1.3.20	Halaman Daftar Member.....	151
4.1.3.21	Halaman Login Member	152
4.2	UJI COBA PROGRAM.....	153
4.2.1	Black Box Testing	153
4.2.1.1	Bagian Admin	153
4.2.1.2	Bagian Member	159
4.2.2	White Box Testing.....	162
4.2.2.1	Kesalahan Logika.....	162
4.2.2.2	Kesalahan Penulisan.....	163
4.3	IMPLEMENTASI KEPADA PENGGUNA	163
4.3.1	Menginstal Xampp.....	163
4.3.2	Menjalankan Xampp.....	164

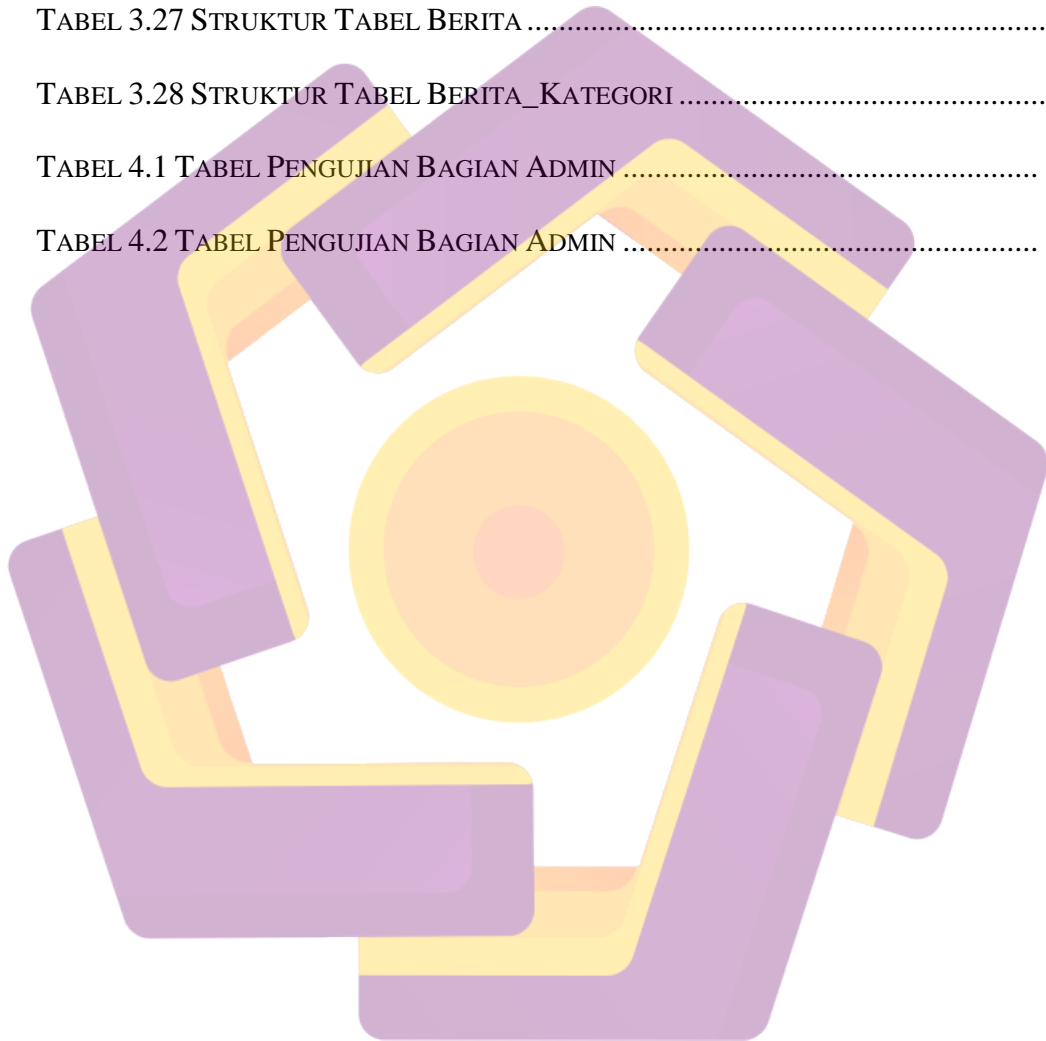
4.3.3	Pelatihan Pengguna.....	167
4.3.4	Pemeliharaan Sistem.....	168
4.3.4.1	Perangkat Keras.....	168
4.3.4.2	Software/ website	169
4.3.5	Pemeliharaan Data	169
BAB V PENUTUP.....		170
5.1	KESIMPULAN.....	170
5.2	SARAN.....	171
DAFTAR PUSTAKA		173



DAFTAR TABEL

TABEL 3.1 ANALISI KINERJA.....	53
TABEL 3.2 ANALISIS INFORMASI.....	55
TABEL 3.3 ANALISIS EKONOMI	56
TABEL 3.4 ANALISIS PENGENDALIAN.....	58
TABEL 3.5 ANALISIS EFISIENSI.....	59
TABEL 3.6 ANALISIS SERVICE	60
TABEL 3.7 KEBUTUHAN SOFTWARE.....	64
TABEL 3.8 KEBUTUHAN HARDWARE	65
TABEL 3.9 STRUKTUR TABEL USER	86
TABEL 3.10 STRUKTUR TABEL MEMBER	87
TABEL 3.11 STRUKTUR IDENTITAS.....	88
TABEL 3.12 STRUKTUR TABEL BARANG	88
TABEL 3.13 STRUKTUR TABEL BARANG KATEGORI	89
TABEL 3.14 STRUKTUR TABEL BARANG_BAHAN	90
TABEL 3.15 STRUKTUR TABEL BARANG_FOTO	90
TABEL 3.16 STRUKTUR TABEL BARANG_STOK	91
TABEL 3.17 STRUKTUR TABEL PROMO	91
TABEL 3.18 STRUKTUR TABEL PROMO_DATA.....	92
TABEL 3.19 STRUKTUR TABEL PEMESANAN	92
TABEL 3.20 STRUKTUR TABEL DETAIL PEMESANAN	94
TABEL 3.21 STRUKTUR TABEL KONFIRMASI PEMESANAN	94
TABEL 3.22 STRUKTUR TABEL BANK	95

TABEL 3.23 STRUKTUR TABEL KONFIGURASI.....	96
TABEL 3.24 STRUKTUR TABEL PERUSAHAAN	96
TABEL 3.25 STRUKTUR TABEL LOKASI_PROVINSI.....	97
TABEL 3.26 STRUKTUR TABEL LOKASI_KOTA	97
TABEL 3.27 STRUKTUR TABEL BERITA	98
TABEL 3.28 STRUKTUR TABEL BERITA_KATEGORI	99
TABEL 4.1 TABEL PENGUJIAN BAGIAN ADMIN	154
TABEL 4.2 TABEL PENGUJIAN BAGIAN ADMIN	159



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 SIKLUS INFORMASI.....	14
GAMBAR 2.2 KONSEP SISTEM INFORMASI.....	15
GAMBAR 2.3 USE CASE DIAGRAM.....	23
GAMBAR 2.4 CLASS DIAGRAM.....	24
GAMBAR 2.5 PACKAGE DIAGRAM.....	25
GAMBAR 2.6 SEQUENCE DIAGRAM.....	26
GAMBAR 2.7 COLLABORATION DIAGRAM.....	27
GAMBAR 2.8 STATECHART DIAGRAM.....	28
GAMBAR 2.9 ACTIVITY DIAGRAM.....	29
GAMBAR 2.10 DEPLOYMENT DIAGRAM.....	30
GAMBAR 2.11 OBJECT DIAGRAM.....	32
GAMBAR 2.12 UNARY RELATIONSHIP.....	32
GAMBAR 2.13 BINARY RELATIONSHIP.....	32
GAMBAR 2.14 TERNARY RELATIONSHIP.....	33
GAMBAR 2.15 TERNARY RELATIONSHIP DENGAN TERNARY CLASS.....	33
GAMBAR 2.16 ATRIBUT TURUNAN.....	34
GAMBAR 2.17 SUPERKELAS DENGAN DUA SUBKELAS.....	35
GAMBAR 2.18 KELAS ABSTRAK A DENGAN DUA SUBKELAS KONKRET.....	35
GAMBAR 2.19 BATASAN OVERLAPPING.....	35
GAMBAR 2.20 PEWARISAN GANDA.....	36
GAMBAR 2.21 AGREGASI.....	37
GAMBAR 2.22 XAMPP.....	39

GAMBAR 2.23 PENGENALAN KODE HTML.....	40
GAMBAR 2.24 FRAMEWORK CODEIGNITER	45
GAMBAR 2.25 FRAMEWORK BOOTSTRAP.....	46
GAMBAR 2.26 SUBLIME TEXT 3	47
GAMBAR 2.27 ADOBE PHOTOSHOP	48
GAMBAR 2.28 MOZILLA FIREFOX	49
GAMBAR 3.1 USE CASE DIAGRAM ADMIN.....	72
GAMBAR 3.2 USE CASE DIAGRAM MEMBER.....	73
GAMBAR 3.3 ACTIVITY DIAGRAM LOGIN USER.....	74
GAMBAR 3.4 ACTIVITY DIAGRAM ADMIN.....	75
GAMBAR 3.5 ACTIVITY DIAGRAM MEMBER	76
GAMBAR 3.6 ACTIVITY DIAGRAM OLAH DATA BARANG.....	77
GAMBAR 3.7 ACTIVITY DIAGRAM PROMO BARANG.....	78
GAMBAR 3.8 ACTIVITY DIAGRAM PEMESANAN BARANG	79
GAMBAR 3.9 ACTIVITY DIAGRAM KONFIRMASI TRANSAKSI.....	80
GAMBAR 3.10 ACTIVITY DIAGRAM LAPORAN PEMESANAN.....	81
GAMBAR 3.11 CLASS DIAGRAM.....	82
GAMBAR 3.12 SQUENCE DIAGRAM ADMIN	83
GAMBAR 3.13 SQUENCE DIAGRAM MEMBER	84
GAMBAR 3.14 RELASI TABEL	85
GAMBAR 3.15 RANCANGAN LOGIN ADMIN.....	100
GAMBAR 3.16 RANCANGAN DASHBOARD ADMIN.....	101
GAMBAR 3.17 RANCANGAN KONFIGURASI APLIKASI	101

GAMBAR 3.18 RANCANGAN KONFIGURASI TEMA	102
GAMBAR 3.19 RANCANGAN OLAH USER	102
GAMBAR 3.20 RANCANGAN TAMBAH USER.....	103
GAMBAR 3.21 RANCANGAN IDENTITAS	103
GAMBAR 3.22 RANCANGAN PROFIL PERUSAHAAN	104
GAMBAR 3.23 RANCANGAN KATEGORI BARANG.....	104
GAMBAR 3.24 RANCANGAN BAHAN	105
GAMBAR 3.25 RANCANGAN BARANG	105
GAMBAR 3.26 RANCANGAN TAMBAH BARANG	106
GAMBAR 3.27 RANCANGAN PROMO.....	106
GAMBAR 3.28 RANCANGAN TRANSAKSI PEMESANAN	107
GAMBAR 3.29 RANCANGAN LAPORAN.....	107
GAMBAR 3.30 RANCANGAN TAMPILAN KONTEN WEB	108
GAMBAR 3.31 RANCANGAN TAMPILAN HOME.....	109
GAMBAR 3.32 RANCANGAN TAMPILAN KATALOG.....	110
GAMBAR 3.33 RANCANGAN KERANJANG.....	111
GAMBAR 3.34 RANCANGAN TAMPILAN KONFIRMASI PEMBAYARAN.....	112
GAMBAR 3.35 RANCANGAN TRACKING ORDER	113
GAMBAR 3.36 RANCANGAN TAMPILAN DAFTAR MEMBER	114
GAMBAR 3.37 RANCANGAN TAMPILAN LOGIN	115
GAMBAR 4.1 MENJALANKAN <i>WEB SERVER</i> DAN <i>MYSQL</i>	117
GAMBAR 4.2 MEMBUAT DATABASE.....	118
GAMBAR 4.3 KONFIRMASI DATABASE	118

GAMBAR 4.4 KONFIRMASI DATABASE	119
GAMBAR 4.5 TABEL USER.....	119
GAMBAR 4.6 TABEL MEMBER.....	120
GAMBAR 4.7 TABEL MEMBER_IDENTITAS	120
GAMBAR 4.8 TABEL BARANG	120
GAMBAR 4.9 TABEL BARANG_KATEGORI	121
GAMBAR 4.10 TABEL BARANG_BAHAN	121
GAMBAR 4.11 TABEL BARANG_FOTO	121
GAMBAR 4.12 TABEL BARANG_STOK	122
GAMBAR 4.13 TABEL PROMO.....	122
GAMBAR 4.14 TABEL PROMO_DATA.....	122
GAMBAR 4.15 TABEL PEMESANAN.....	123
GAMBAR 4.16 TABEL DETAIL_PEMESANAN	123
GAMBAR 4.17 TABEL KONFIRMASI_PEMESANAN.....	123
GAMBAR 4.18 TABEL KONFIRMASI_PEMESANAN.....	124
GAMBAR 4.19 TABEL KONFIGURASI	124
GAMBAR 4.20 TABEL PERUSAHAAN.....	124
GAMBAR 4.21 TABEL LOKASI_PROVINSI.....	125
GAMBAR 4.22 TABEL LOKASI_KOTA	125
GAMBAR 4.23 TABEL BERITA	125
GAMBAR 4.24 TABEL BERITA_KATEGORI	125
GAMBAR 4.25 POLA MVC	127
GAMBAR 4.26 MODEL.....	127

GAMBAR 4.27 VIEW	128
GAMBAR 4.28 CONTROLLER	129
GAMBAR 4.29 HELPER	130
GAMBAR 4.30 LIBRARY	130
GAMBAR 4.31 SCRIPT LOGIN USER CONTROLLER.....	131
GAMBAR 4.32 SCRIPT LOGIN USER MODEL	134
GAMBAR 4.33 SCRIPT LOGIN USER VIEW	135
GAMBAR 4.34 TAMPILAN FORM LOGIN	135
GAMBAR 4.35 TAMPILAN DASHBOARD ADMIN.....	136
GAMBAR 4.36 TAMPILAN DATA USER	137
GAMBAR 4.37 TAMPILAN TAMBAH USER	137
GAMBAR 4.38 TAMPILAN EDIT USER	137
GAMBAR 4.39 TAMPILAN IDENTITAS	138
GAMBAR 4.40 TAMPILAN PROFIL PERUSAHAAN	138
GAMBAR 4.41 TAMPILAN KONFIGURASI APLIKASI	139
GAMBAR 4.42 TAMPILAN KONFIGURASI TEMA.....	139
GAMBAR 4.43 TAMPILAN HALAMAN BARANG.....	140
GAMBAR 4.44 TAMPILAN HALAMAN STOK BARANG	140
GAMBAR 4.45 TAMPILAN HALAMAN TAMBAH BARANG.....	141
GAMBAR 4.46 TAMPILAN HALAMAN EDIT BARANG	141
GAMBAR 4.47 TAMPILAN HALAMAN KATEGORI.....	142
GAMBAR 4.48 TAMPILAN HALAMAN BAHAN.....	142
GAMBAR 4.49 TAMPILAN HALAMAN PROMO	143

GAMBAR 4.50 TAMPILAN HALAMAN PROMO BARANG	143
GAMBAR 4.51 TAMPILAN HALAMAN TRANSAKSI	144
GAMBAR 4.52 TAMPILAN HALAMAN LAPORAN	145
GAMBAR 4.53 TAMPILAN HALAMAN KONTEN WEB	145
GAMBAR 4.54 TAMPILAN HALAMAN PROFIL ADMIN	146
GAMBAR 4.55 TAMPILAN HALAMAN HOME BIASA	147
GAMBAR 4.56 TAMPILAN HALAMAN HOME PROMO	147
GAMBAR 4.57 TAMPILAN HALAMAN KATALOG	148
GAMBAR 4.58 TAMPILAN HALAMAN KERANJANG	149
GAMBAR 4.59 TAMPILAN HALAMAN KONFIRMASI	150
GAMBAR 4.60 TAMPILAN HALAMAN TRANSFER	150
GAMBAR 4.61 TAMPILAN HALAMAN TRACKING ORDER	151
GAMBAR 4.62 TAMPILAN HALAMAN DAFTAR MEMBER	152
GAMBAR 4.63 TAMPILAN HALAMAN LOGIN MEMBER	152
GAMBAR 4.64 KESALAHAN LOGIKA	162
GAMBAR 4.65 KESALAHAN PENULISAN	163
GAMBAR 4.66 PENGINSTALAN XAMPP	164
GAMBAR 4.67 JENDELA XAMPP DAN MODUL	165
GAMBAR 4.68 DATABASE DI MYSQL	166
GAMBAR 4.69 TAMPILAN WEBSITE AGUNG JATI.	166
GAMBAR 4.70 FILE FRAMEWORK PHP AGUNG JATI.	167

INTISARI

Judul skripsi yang akan saya buat adalah Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Media Promosi Mebel dan Furniture di UD Agung Jati Menggunakan Framework Codeigniter. Alasan saya mengambil judul ini, karena di UD Agung Jati belum memiliki website untuk memasarkan produknya. Maka dari itu saya akan membuat website untuk perusahaan tersebut agar pemasaran produk mebel dan furniture bisa lebih berkembang.

Saya akan membuat website tersebut dengan berbagai fitur yang menarik dan tentunya dengan tampilan yang responsive dan mudah dioperasikan. Dengan begitu user akan lebih mudah untuk memasarkan produknya. Selain itu website ini akan mempermudah pembeli untuk melakukan pemesanan dan transaksi.

Website ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman php, framework codeigniter, mysql untuk membuat database dan bootstrap sebagai template yang responsive. Akan ada pembagian hak akses untuk admin, user dan pelanggan sesuai dengan penggunaan masing masing. Dengan website ini diharapkan akan memudahkan UD Agung Jati untuk mempromosikan produk ke masyarakat melalui internet.

Kata Kunci : Promosi, Informasi, Transaksi, Penjualan.

ABSTRACT

The title of Thesis that I will make is Design and Website Development to promote Meuble and Furniture in UD Agung Jati using Codeigniter Framework. The reason I picked this title, because in UD Agung Jati not have a website to promote their products. So, I will make a website for the company to progress marketing of meuble and furniture.

I will make a website with a variety of interesting features and of course with the responsive view and easy to use. So, user can easy to sell their product. In the other side, this website will make it easier for customer to reserve and transaction.

This website is created using the PHP programming language, Codeigniter framework, mysql to create a database and bootstrap as responsive template. There will be divided permission for admin,user and customer to used. With this website is excepted to facilitate UD Agung Jati to promote their product to the public via internet.

Keywords: *Promotion, Information, Transaction, Sales.*

