

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Komputer merupakan alat pengolahan data yang tepat dengan akses kerja manusia. Selain itu, komputer juga dapat menyimpan banyak memori dalam bentuk file tertentu dengan aman. Pengolahan data sangat memegang peranan penting disebuah instansi, termasuk kelurahan. Banyaknya data yang harus di proses, setiap hari dan belum adanya sistem yang digunakan untuk memproses dan menyimpan membuat data tersebut rusak dan sulit di temukan saat diperlukan.

Kelurahan Bimomartani adalah suatu instansi pemerintah kecil yang berhubungan langsung dengan masyarakat dalam hal memberikan jasa pelayanan administrasi kependudukan bagi masyarakat di desa Bimomartani. Kesibukan dan rutinitas yang sangat tinggi menyebabkan masyarakat sangat mengharapkan pelayanan administrasi yang cepat, akurat dan danefisien. Pengolahan data yang masih menggunakan sistem manual menyebabkan ketidak efisiennya waktu untuk memproses pelayanan kependudukan serta kesulitan dalam mendapatkan laporan kependudukan yang cepat dan akurat.

Berdasarkan permasalahan yang disebutkan diatas, dibutuhkan suatu sistem informasi pengolahan data yang dapat meningkatkan kinerja dan pelayanan administrasi. Berdasarkan permasalahan yang dihadapi maka dalam penyusunan skripsi ini, penulis memilih judul "Sistem Informasi Olah Data Kependudukan di Kelurahan Bimomartani Menggunakan Framework Codeigniter".

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, Maka muncul rumusan masalah yaitu “bagaimana membuat sistem informasi olah data penduduk di kelurahan bimomartani menggunakan framework codeigniter?”.

## 1.3 Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam tugas akhir ini, maka penulis membuat batasan masalah yang akan dibahas, yaitu:

1. Pengolahan data kependudukan antara lain: data kelahiran, data kematian, data perpindahan, data kedatangan dan data penduduk.
2. Laporan yang dihasilkan adalah laporan kelahiran, laporan kematian, laporan perpindahan, laporan kedatangan dan laporan penduduk.
3. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP yang menggunakan framework codeigniter, dan database menggunakan MySQL.

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian tentang Sistem Informasi Olah Data Penduduk di Kelurahan Bimomartani Menggunakan Framework Codeigniter ini dirancang dan dibuat dengan maksud dan tujuan :

1. Mempermudah staf kelurahan dalam pengolahan data penduduk.
2. Membuat pelayanan terhadap masyarakat semakin cepat.

## 1.5 Metode Penelitian

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

#### 1. Metode Wawancara

Penulis melakukan wawancara secara langsung dengan staf kemasayarakatan kelurahan bimomartanni terkait dengan adanya sistem yang akan dibuat.

#### 2. Metode Observasi

Penulis melakukan penganalisaan terhadap kelurahan bimomartani, pengamatan ini dilakukan bersamaan dengan pencarian data yang dibutuhkan.

#### 3. Metode Study Pustaka

Penulis melakukan study pustaka untuk mempelajari dan mencatat dari buku-buku, artikel-artikel, dan bahan referensi lainnya yang berkaitan dengan topik skripsi.

### 1.5.2 Metode Analisis

Merupakan tahapan menganalisis untuk mengetahui situasi dan kondisi. Pada penelitian ini penulis melakukan analisis PIECES untuk mengevaluasi Peforma (*peformance*), Informasi (*information*), Ekonomi (*economic*), Kontrol (*control*), Efisien (*efisien*) dan Pelayanan (*Service*) pada kelurahan bimomartani.

### 1.5.3 Metode Perancangan

Pada tahap perancangan sistem ini, langkah awal yang dilakukan adalah membuat rancangan sistem yang meliputi perancangan UML, perancangan ERD, perancangan antarmuka, perancangan *database* dan perancangan struktur menu.

#### 1.5.4 Metode Pengembangan

Pada tahap ini, penulis menggunakan metode pengembangan *System Development Life Cycle (SDLC)* yang bemodel *prototype*. Model ini melakukan pendekatan dalam rekayasa perangkat lunak yang secara langsung mendemonstrasikan bagaimana sebuah perangkat lunak atau komponen-komponen perangkat lunak akan bekerja dalam lingkungannya sebelum tahapan konstruksi aktual dilakukan.

#### 1.5.5 Metode Testing

Pada tahap ini, penulis akan melakukan pengujian sistem dengan menggunakan *Black-box testing* untuk *fungsi* dari fitur yang dibuat.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi adalah sebagai berikut:

##### BAB I PENDAHULUAN

Memaparkan gambaran secara lengkap mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian skripsi.

##### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang dasar teori yang sesuai dengan objek yang diteliti, dan juga sebagai dasar pembahasan definisi-definisi yang berkaitan langsung dengan dalam penulisan skripsi ini.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, hasil analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis biaya dan manfaat dan analisis studi kelayakan. Penerapan perancangan SDLC dengan tahapan Design/Perancangan yang membahas perancangan UML, perancangan ERD, Perancangan antarmuka, perancangan database dan perancangan struktur menu

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang Implementasi dan pembahasan. Implementasi yang akan dibuat berdasarkan penerapan SDLC yang meliputi keterangan dari database beserta tabelnya. Pada bagian pembahasan akan melakukan testing menggunakan White-box dan Black-box testing.

### BAB V PENUTUP

Pada bab ini menguraikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran yang dapat dilakukan untuk perbaikan dan pengembangan website selanjutnya.