

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penelitian dan pembuatan berhasil dilakukan maka kesimpulan yang dapat diambil diantaranya sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah *game Virtual Reality 3D* yang dapat dimainkan di *Smartphone*.
2. Penelitian ini menggunakan *Google Cardboard SDK* sebagai dasar utama untuk membuat tampilan *Virtual Reality (stereoscopic)*.
3. *Game* hasil dari penelitian ini dapat dimainkan dengan alat *Virtual Reality Google Cardboard*.
4. Berdasarkan pengujian *alfa* yang berfokus pada fungsionalitas, *game* hasil dari penelitian ini sudah dapat bekerja sesuai dengan harapan.
5. Sedangkan berdasarkan dari pengujian *beta* yang diperoleh dari data kuesioner, para responden sangat menyukai *game Maze VR*.
6. Berdasarkan analisis pada table rating *PEGI* dan *ESRB* maka *game Maze VR* termasuk kedalam *PEGI 12* dan *ESRB 10+*.

5.2 Saran

Game Virtual Reality "Maze VR" ini tidak lepas dari kelemahan, oleh sebab itu peneliti menyarankan beberapa hal untuk peneliti selanjutnya.

1. Alat *Virtual Reality* perlu ditingkatkan kualitasnya dengan menggunakan *Samsung Gear VR* atau *Oculus Rift* untuk mendapatkan efek *immersive* yang lebih nyata.
2. Perlu ditambahkan *gamepad* untuk memperbanyak kontrol *input* yang dapat dilakukan saat bermain.
3. Perlu dukungan sensor kompas untuk menambah kompatibilitas bagi pemain yang tidak memiliki smartphone yang memiliki sensor *Gyroscope*.
4. Dukungan fitur *upload score / waktu* ke *Google Play Games* agar pemain dapat bersaing dengan pemain-pemain diseluruh dunia.

