

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pembuatan *game* Cat Hunter yang dilakukan, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembuatan *game* Cat Hunter dilakukan sesuai dengan tahap pada metode pengembangan GDLC.
2. *Game engine* Unity dengan fitur-fitur canggihnya sangat membantu dalam proses pembuatan 3D *game* Cat Hunter, dan memudahkan penulis untuk membangun sebuah aplikasi *game* berbasis android.
3. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah aplikasi *game* 3D platformer yang berbasis android.
4. Berdasarkan hasil pengujian alpha testing dan beta testing, menunjukkan bahwa *game* berjalan sesuai dengan apa yg diharapkan dan mendapatkan hasil persentase 92,7% dari perhitungan uji kuesioner yang berada pada kategori "Sangat Layak".

5.2 Saran

Penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan dalam pembuatannya, adapun saran yang akan penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan sebuah *game*, akan sangat bagus apabila semua aset yang digunakan adalah hasil dari buatan sendiri. Dengan begitu, *game* yang dibuat akan lebih terkonsep dan selaras dari satu aset dengan aset lainnya.

2. Apabila *game* ini akan dikembangkan lagi, diharapkan ada penambahan scene level untuk mempermudah pengguna untuk memilih level yang ingin dimainkan, penambahan level dengan *upgrade* pada skill *player* dan musuh, penambahan tombol fungsi *pause* dan *resume*, dan antarmuka yang dibuat lebih menarik lagi.
3. Harus lebih banyak belajar dan mengasah pengetahuan tentang rancang bangun *game*, sehingga diharapkan bisa menciptakan karya *game* yang jauh lebih baik lagi.

