

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di masa yang sekarang ini perkembangan teknologi sistem informasi sangatlah berkembang dengan pesatnya, serta didukung dengan kemampuan hardware yang semakin baik pula. Hal ini memicu kebutuhan manusia terhadap barang elektronik sangatlah meningkat. Perkembangan tersebut memicu timbulnya dampak positif maupun negative bagi manusia dan menjadi kebutuhan manusia yang wajib dimilikinya.

Untuk menunjang kebutuhan manusia yang semakin tidak puas akan situasi yang sudah ada maka wajib manusia tersebut memiliki sesuatu yang menyangkut tentang adanya system informasi yang terkomputerisasi untuk memudahkan manusia tersebut menjalankan aktivitasnya melalui komunikasi ataupun teknologi yang akan digunakannya.

Toko Pertanian Moro Seneng merupakan toko yang bergerak di bidang pertanian yang menjual sarana pertanian yang lengkap dari bibit pertanian, pupuk pertanian, macam obat pertanian sampai alat-alat pertanian. Selama ini toko pertanian tersebut memiliki berbagai kendala yang dihadapi dari waktu toko tersebut dibuka sampai sekarang, antara lain yaitu kendala dalam pengolahan data pembelian, pengolahan data penjualan, pengolahan data retur pembelian serta pengolahan data barang yang tersedia.

Kendala yang dihadapi dalam situasi saat ini Toko Pertanian Moro Seneng perlu menerapkan kebutuhan akan sistem informasi melalui media komputer yang

sistemnya terkomputerisasi sehingga memudahkan dalam pengolahan data pembelian, pengolahan data penjualan, pengolahan data retur pembelian serta pengolahan data barang yang nantinya akan memudahkan dalam pembuatan laporan harian, mingguan maupun bulanan.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang suatu sistem informasi penjualan agar memberikan kemudahan bagi Toko Pertanian Moro Seneng ?

1.3 Batasan Masalah

Untuk membatasi pelebaran permasalahan serta memperhatikan keterbatasan yang ada, maka dapat di jabarkan permasalahan-permasalahan pada sistem yang lama serta masalah yang harus diselesaikan antara lain :

1. Sistem informasi ini memiliki fitur :
 - a. Sistem informasi ini melayani penjualan dan pembelian.
 - b. Sistem informasi ini dapat memberikan informasi tentang retur pembelian dan retur penjualan.
2. Sistem informasi ini dirancang menggunakan perangkat lunak Visual Basic 6.0 dengan database *SQL Server 2000*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem informasi penjualan pada toko Pertanian Moro Seneng.

1.5 Manfaat Penelitian

Keberhasilan penelitian ini bagi objek yang diteliti dan bagi penulis mempunyai manfaat antara lain :

1. Bagi Objek

Sebagai pembanding antara sistem yang lama (manual) dengan sistem baru (terkomputerisasi), sebagai alat informasi yang memberikan data secara tepat dan akurat, meningkatkan pelayanan terhadap konsumen agar lebih cepat bertransaksi, serta sebagai pendokumentasian laporan perusahaan.

2. Bagi Penulis

- a. Mengembangkan pengetahuan tentang teknologi informasi secara global.
- b. Membuat laporan tugas akhir sebagai syarat kelulusan program sarjana (S1) dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini penulis mengambil beberapa metode penelitian sebagai acuan untuk pembahasan antara lain :

1. Identifikasi masalah

Toko Pertanian Moro Seneng dalam mengelola data, baik pembelian, penjualan, serta retur masih menggunakan sistem manual, yang tentunya mempersulit pekerjaan karena harus ditulis dalam pembukuan perusahaan yang dihitung secara manual, serta perhitungan data yang kurang akurat.

2. Indetifikasi Kebutuhan Sistem

Pengumpulan data:

a) Wawancara

Metode ini dilakukan tanya jawab dengan pemilik Toko Pertanian Moro Seneng, untuk memperoleh data yang dibutuhkan dalam proses pembuatan aplikasi. Dalam hal ini memperhatikan objek yang menjadi pembahasan berkenaan dengan pengumpulan data.

b) Pengamatan(*Observation*)

Metode ini dilakukan dengan cara pencatatan data secara manual yang dilampiri laporan dari sumber toko tersebut yang kami rangkum secara sistematis sesuai objek yang ada.

c) Metode Keputusan(*library*)

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori pengalaman data yang diperoleh dari buku referensi, laporan maupun modul yang telah ada untuk mendapatkan referensi dalam penelitian.

Metode Kepustakaan

Dari masalah - masalah yang timbul di atas, untuk mencari jalan keluar untuk menyelesaikan masalah tersebut yaitu dengan membaca buku dan memahaminya untuk membantu didalam menyelesaikan dan juga untuk melengkapi data-data yang berhubungan langsung dengan masalah yang telah disebutkan di atas.

Metode Analisis

Metode Analisis ini bertujuan untuk menganalisis kebutuhan sistem yang diperlukan pada sebuah perusahaan serta berdasarkan kelayakan sistem yang diterapkan serta batasan-batasan yang sudah ditentukan.

Metode Perancangan

Uraian analisis dan perancangan yang akan dilakukan dalam pembuatan sistem informasi berbasis desktop dari mata kuliah analisis sistem.

Metode Pengembangan

Pengembangan sistem ini menggunakan teknik atau dimana suatu proses dilakukan secara berulang-ulang sampai mendapat hasil yang diinginkan oleh perancang.

Metode Testing

Uji coba ini yang dimaksud untuk menentukan kualitas sistem serta memperoleh data secara lengkap, semakin baik struktur dari proses pengujian semakin baik hasil pengujiannya.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini akan disusun secara sistematis dalam lima bab yang masing-masing akan diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan teori yang relevan yang mencakup tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem informasi penjualan, konsep analisis dan perancangan sistem, konsep dasar.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum identifikasi masalah yaitu analisis kelemahan sistem analisis kebutuhan informasi dan manfaat kelayakannya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi sistem aplikasi program serta menjelaskan bagian-bagian dan fungsi yang terdapat pada interface aplikasi yang merupakan implementasi dan perancangan yang telah dibuat serta pembahasan sistemnya.

BAB V PENUTUPAN

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dari bab-bab sebelumnya dan juga saran-saran yang membangun bagi objek penelitian selanjutnya.