

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

SMA Negeri 1 Muntilan merupakan salah satu lembaga pendidikan. Sekolah ini juga merupakan salah satu sekolah favorit di wilayah kabupaten magelang yang selalu berusaha untuk meningkatkan mutu baik dalam hal prestasi maupun pelayanan. Untuk itu SMA Negeri 1 Muntilan memerlukan fasilitas penunjang sekolah yang bermanfaat untuk meningkatkan efektifitas kerja akademik sehingga akan sangat membantu dalam pengembangan sekolah.

SMA Negeri 1 Muntilan masih menggunakan cara manual dalam melakukan pengolahan data laporan nilai siswa yakni dengan cara mencatat kedalam berkas. Proses pencatatan manual ini sangat rentan terjadi kesalahan dalam memasukan data terkait penulisan data yang kurang akurat. Berkas yang menjadi arsip data pelaporan nilai juga akan sangat sulit dicari bila sewaktu-waktu diperlukan karena disimpan secara bertumpuk serta rawan rusak akibat lama tersimpan. Selain itu penyampaian informasi nilai siswa begitu lambat karena harus menunggu jadwal yang tidak pasti dari masing-masing guru pengampu mata pelajaran. Hal ini akan membuat siswa menunggu untuk memperoleh informasi nilai.

Dengan adanya permasalahan ini maka dibuatlah Sistem Informasi yang terkomputerisasi yang sangat dibutuhkan untuk membantu dalam proses

pengolah data-data yang terkait di lingkungan pendidikan seperti pengolahan data akademik yang meliputi pengolahan data siswa, data guru, dan data nilai siswa. Sistem Informasi akademik ini diharapkan dapat membantu dan mengatur segala hal yang berkaitan dengan proses belajar mengajar dan aktifitas di sekolah. Untuk itu penulis mengangkat latar belakang dari permasalahan yang ada menjadi penulisan skripsi yang penulis ambil dengan judul **"Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website pada SMA Negeri 1 Muntilan Magelang"**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut dapat dibuat rumusan masalah sebagai berikut: "Bagaimana cara membuat sistem informasi akademik berbasis website pada SMA Negeri 1 Muntilan Magelang?"

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dari sistem yang dibahas adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini dapat melakukan pengolahan data akademik yang berhubungan dengan SMA Negeri 1 Muntilan Magelang.
2. Sistem ini mampu memberikan informasi akademik sekolah yang berkaitan dengan data guru, data siswa dan nilai raport yang sangat membantu demi pengembangan sekolah.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dan database menggunakan MySQL.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi Strata I Jurusan sistem informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.
2. Membuat analisis dan perancangan sistem informasi akademik yang efisien sehingga mampu memberikan kemudahan akses bagi pihak sekolah sendiri maupun bagi masyarakat umum.
3. Sebagai penerapan dari ilmu yang telah didapat selama perkuliahan sehingga dapat bermanfaat bagi orang lain dan bekal bagi mahasiswa di dunia kerja.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Bagi mahasiswa
  - a. Menambah pengetahuan secara nyata apa yang telah diteliti di lapangan.
  - b. Menerapkan disiplin ilmu yang didapatkan selama di bangku kuliah.
2. Bagi SMA Negeri 1 Muntilan Magelang  
Proses pengolahan data nilai siswa pada SMA Negeri 1 Muntilan Magelang menjadi lebih efisien dan tepat waktu.
3. Bagi akademik

Manfaat bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta adalah sebagai sumbangan pengetahuan tentang Sistem Informasi Akademik berbasis website khususnya dalam perancangan website untuk level SMA.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi tentang objek permasalahan ini adalah :

### 1. Metode pengumpulan data

#### a. Wawancara

Memperoleh data dengan melakukan peninjauan langsung ke SMA Negeri 1 Muntilan Magelang terutama ke bagian pelayanan akademik sekolah.

#### b. Observasi

Melakukan pengamatan langsung pada SMA Negeri 1 Muntilan Magelang guna memahami proses pembelajaran yang berhubungan dengan akademik sekolah.

#### c. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara mencari literatur yang ada, baik mencari data dari buku, artikel, maupun website yang mendukung.

### 2. Metode Perancangan Perangkat Lunak

#### a. Tahap analisis

Melakukan analisis dari identifikasi masalah yang ditemukan serta melakukan analisis terhadap kebutuhan sistem

#### b. Tahap desain (Perancangan Sistem)

Setelah menemukan teknik yang tepat dalam membangun aplikasi, maka tahap selanjutnya adalah desain aplikasi. Tahap desain yang dimaksud adalah tahap input, output, maupun userinterfacenya.

c. Implementasi

Implementasi dan uji sistem dilakukan pada tahap ini, yaitu setelah sistem selesai dibuat dan lolos seleksi error. Implementasi ini ditunjukkan untuk melihat keberadaan sistem ditengah pengguna, untuk mencari tahu apakah sistem masih memerlukan perbaikan atau tidak.

Dalam implementasi sistem, penulis menggunakan bahasa pemrograman php dan database MYSQL.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang dasar teori atau landasan teori yang sesuai dengan objek yang diteliti, dan juga sebagai dasar pembahasan definisi-definisi yang berkaitan langsung dalam penulisan skripsi ini.

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang profil instansi, denah lokasi, visi dan misi, struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisa sistem yang sedang berjalan, usulan sistem yang baru, rancangan input, rancangan proses, rancangan output.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab IV berisi tentang: pembuatan program dan implementasi program.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari semua uraian-uraian pada bab-bab sebelumnya dan juga berisi saran-saran yang diharapkan berguna dalam penerapan sistem yang dihasilkan.

