

**IMPLEMENTASI ALGORITMA DEMSTER SHAFER DALAM  
PEMILIHAN PAKET WISATA DI JOGJATRAVEL**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

**Gian Kresna**

**13.11.6805**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**IMPLEMENTASI ALGORITMA DEMSTER SHAFER DALAM  
PEMILIHAN PAKET WISATA DI JOGJATRAVEL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Gian Kresna**

**13.11.6805**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 9 Oktober 2016

**Dosen Pembimbing,**



**Haratik, ST, M.Cs**

**NIK.190302232**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**IMPLEMENTASI ALGORITMA DEMSTER SHAFER  
DALAM PEMILIHAN PAKET WISATA DI JOGJATRAVEL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Gian Kresna**

**13.11.6805**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 3 November 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

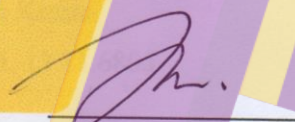
**Hartatik, ST, M.Cs**  
**NIK. 190302037**



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
**NIK. 190302163**

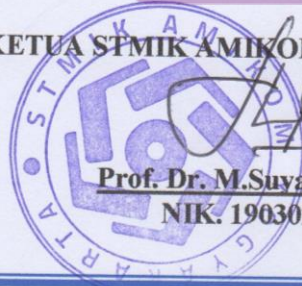


**Bayu Setiaji, M.Kom**  
**NIK. 190302216**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 3 November 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M.Suyanto, M.M**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang berandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diuraikan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 November 2016



Gian Kresna  
NIM. 13.11.6805

## MOTTO

“Kamu adalah garam dunia. Jika garam itu menjadi tawar, dengan apakah ia diasinkan? Tidak ada lagi gunanya selain dibuang dan diinjak orang”

(Matius 5 : 13)

“Doakan apa yang kamu kerjakan dan Kerjakanlah apa yang kamu doakan”

“Ingatlah Kita Terlahir mempunyai tujuan hidup yang sangat mulia, maka dari itu cari lah tujuan itu!!”

“Pengalaman yang paling berarti adalah di saat kamu gagal”

“I am not rich, but I am Blessed”

“Jika tidak bisa menjadi yang TERBAIK, jadi lah yang BERBEDA dari yang lain”

## PERSEMBAHAN

Puji Syukur dan berterima kasih kepada Tuhan Yesus Kristus atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan maksimal. Skripsi ini berharga karena upaya berbagai pihak yang turut serta memberi doa dan dukungan mereka. Untuk itu semua saya ingin mempersembahkan skripsi ini dan berterima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang memberikan segala rahmat, berkat dan karunia-Nya yang luar biasa sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua Orangtua saya yang sangat saya cintai, Ibu Haryati dan Bapak Edi Yeli Daeli, terimakasih untuk doa yang tidak pernah berhenti terucap untuk anakmu ini. Terimakasih untuk kasih sayang tulusnya yang tiada henti-hentinya. Terima kasih karena selalu memberikan arahan dan motivasi anaknya yang sedang berjuang meraih gelar sarjana. Terima kasih perjuangan kalian untuk pendidikan kami.
3. Dosen Pembimbing Hartatik, ST, M.cs terimakasih untuk bimbingannya dan waktunya dalam pengerjaan skripsi, terutama buat masukan, kritik dan motivasi dari awal sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Kepada adik saya yang kecil David Daniswara Daeli yang selalu memberikan hiburan dan candaan beserta mbah supad mbah yang saya cintai, bude, pakde, bulek, paklek yang ada di Yogyakarta dan di Indramayu terima kasih atas dukungan dan doanya.
5. Kepada om Karya Daeli, om John Daeli, Tante Riaty Daely yang berada di Jakarta, dan Bapak Talu (paman / om), Ina Talu (tante) yang berada di Medan, trima kasih banyak atas motivasi, dukungan, dan doanya hingga saya bisa menyelesaikan skripsi saya.
6. Kepada Mas Ario dan mbak Armia terima kasih atas doanya, dan juga mas dan mba ku yang ada di Indramayu trima kasih atas doanya yang tak bisa saya sebutkan satu per satu. Dan juga kepada kakak ku tercantik Ananda



Daeli yang sudah memberikan semangat kepada saya, dan adek ku Richman Daeli, Febrian Daeli dan Alvin Daeli.

7. Saudara/i semua yang ada di Keluarga Besar “IKNA” Ikatan Keluarga Nasrani Amikom” terima kasih atas dukungannya selama ini dan menjadi tempat saya untuk bertumbuh dan berkembang dalam iman.
8. Saudara/i Pengurus IKNA periode 2014-2015 terima kasih buat satu tahun yang berkesan dan berarti bersama kalian, Ricky, Elliya, Adi, Windy, Falen, Mario, Yusak, Vicky Robot, Kris, Gian, Anggi, dan Haniel.
9. Saudara-saudara ku di Ekklesia, Kyle, Bang Wilson, Kak Praise dan masih banyak lagi, terima kasih banyak atas doanya, sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini
10. Saudara – saudara saya di FYD LPMI yang banyak sekali yang tidak bisa saya sebut satu per satu, terima kasih banyak atas dukungan dan doa kalian.
11. Teman-Teman Kelas 13 S1-TI 01, khususnya teman seperjuangan Indra Dewa, Irfan Lemu, Sidik, acid, Irfan Hanafi, Tejo, Rosyid, Tirta, dan semua teman-teman di 13S1TI01. Terima kasih sudah saling membantu selama kita kuliah!
12. Terakhir terima kasih kalian barisan para mantan dan semua yang pergi tanpa sempat aku miliki, aku udah sarjana loh, hehehe. :D

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yesus Kristus atas petunjuk dan pertolongan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Implementasi Algoritma Demster Shafer Dalam Pemilihan Paket Wisata Di JogjaTravel”. Dalam Penelitian ini penulis mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM selaku ketua Sekolah tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan S1 Teknik Infomatika STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Hartatik, ST, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, arahan dan motivasi kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih terdapat kekurangan , oleh karena itu segala kritik dan saran akan sangat bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 10 November 2016

Penulis

Gian Kresna



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>PERNYATAAN</b> .....	iv
<b>MOTTO</b> .....	v
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xv
<b>INTISARI</b> .....	xviii
<b>ABSTRACT</b> .....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6.2 Analisis Sistem.....	5
1.6.3 Perancangan Aplikasi.....	6
1.6.4 Pembuatan Program.....	6
1.6.5 Testing Program.....	6
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	9
2.1 Tinjauan Pustaka .....	9
2.2 Definisi Sistem Informasi .....	11
2.2.1 Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.2 Karakteristik Sistem .....	12
2.2.3 Bentuk Sistem.....	14

2.2.3	Bentuk Sistem.....	14
2.2.4	Klasifikasi Sistem.....	15
2.2.5	Pengertian Informasi .....	15
2.2.6	Kriteria Informasi .....	15
2.3	Sistem Pendukung Keputusan .....	18
2.3.1	Pegertian Sistem Pendukung Keputusan .....	18
2.3.2	Konsep Dasar Sistem Pendukung Keputusan.....	18
2.3.3	Karakteristik dan Kapabilitas SPK.....	19
2.3.4	Dasar-dasar Sistem Pendukung Keputusan.....	20
2.3.5	Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan .....	21
2.3.6	Komponen Sistem Pendukung Keputusan .....	22
2.3.7	Metode Sistem Pendukung Keputusan.....	24
2.4	Metode <i>Demster-Shafer</i> .....	24
2.5	Metode Analisis .....	25
2.5.1	Analisis SWOT .....	28
2.5.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	29
2.5.3	Analisis Kelayakan Sistem .....	29
2.6	Konsep Pemodelan Sistem .....	31
2.6.1	<i>UML</i> .....	31
2.6.2	Diagram-diagram <i>UML</i> .....	31
2.6.3	<i>Use Case Diagram</i> .....	34
2.6.4	<i>Class Diagram</i> .....	36
2.6.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	38
2.6.6	<i>Activity Diagram</i> .....	39
2.6.7	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	40
2.7	Android .....	42
2.7.2	Arsitektur Android.....	42
2.7.3	Aplikasi Android .....	44
2.7.4	<i>Black-Box Testing</i> .....	46
2.8	Deskripsi Wisata.....	46

<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>52</b>
3.1 Analisis Masalah.....	52
3.1.1 Identifikasi Penyebab Masalah.....	52
3.2 Solusi yang dipilih .....	52
3.2.1 Solusi yang diterapkan .....	53
3.2.2 Analisis Data .....	53
3.2.2.1 Data Kualitatif .....	53
3.2.2.2 Data Kuantitatif .....	64
3.3 Analisis Sistem .....	73
3.3.1 Analisis SWOT.....	73
3.3.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	74
3.3.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	75
3.4 Analisis Kelayakan Sistem .....	77
3.4.1 Analisis Kelayakan Teknologi .....	77
3.4.2 Analisis Kelayakan Operasional.....	77
3.4.3 Analisis Kelayakan Hukum.....	77
3.5 Perancangan Aplikasi .....	78
3.5.1 Perancangan UML.....	78
3.5.1.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	78
3.5.1.2 <i>Activity Diagram</i> .....	84
3.5.1.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	86
3.5.1.4 <i>Class Diagram</i> .....	88
3.6 Perancangan Basis Data.....	90
3.6.1 <i>ERD</i> .....	90
3.6.2 Relasi Antar Tabel.....	91
3.6.3 Struktur Tabel.....	91
3.7 Perancangan Interface .....	94
3.7.1 Interface Flash Amikom.....	94
3.7.2 Interface Halaman Home.....	95
3.7.3 Interface Halaman Pemilihan Kriteria.....	95
3.7.4 Interface Halaman Pemilihan Kegiatan Wisata.....	96

3.7.5	Interface Halaman Pilihan Tempat Wisata.....	97
3.7.6	Interface Halaman Tempat Wisata yang Tepat.....	98
3.7.7	Interface Halaman Budget Tidak Cukup.....	99
3.7.8	Interface Halaman Tentang.....	100
3.7.9	Interface Halaman Bantuan.....	101
3.7.9.1	Interface Deskripsi Tempat Wisata.....	101
3.7.9.2	Interface Halaman Daftar Tempat Wisata.....	102
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>104</b>
4.1	Implementasi Basis Data / <i>Database</i> .....	104
4.2	Pembuatan Sistem.....	107
4.2.1	Pembuatan Tampilan Antar Muka / <i>User Interface</i> .....	107
4.2.1.1	Halaman Menu Utama.....	108
4.2.1.2	Halaman Pilih Kriteria.....	111
4.2.1.3	Halaman Pilih Kegiatan.....	114
4.2.1.4	Halaman Pilihan Wisata.....	116
4.2.1.5	Halaman Wisata Yang Tepat.....	119
4.2.1.6	Halaman Tentang.....	121
4.2.1.7	Halaman Bantuan.....	123
4.2.1.8	Halaman Tempat Wisata.....	126
4.2.2	Pembuatan Program.....	128
4.2.2.1	<i>Class Splash Screen (Splash.java)</i> .....	128
4.2.2.2	<i>Class Menu Utama (MenuUtama.java)</i> .....	129
4.2.2.3	<i>Class Halaman Kriteria (Kriteria.java)</i> .....	131
4.2.2.4	<i>Class Kegiatan (Kegiatan.java)</i> .....	132
4.2.2.5	<i>Class Pilihan Wisata (PilihanWisata.java)</i> .....	134
4.2.2.6	<i>Class Wisata Yang Tepat (WisataYangTepat.java)</i> .....	138
4.2.2.7	<i>Class Tentang (Tentang.java)</i> .....	139
4.2.2.8	<i>Class Bantuan (Bantuan.java)</i> .....	140
4.2.2.9	<i>Class Daftar Wisata (DaftarWisata.java)</i> .....	140
4.2.2.10	<i>Class Deskripsi Wisata (DeskripsiWisata.java)</i> .....	141

4.3	<i>Black-Box</i> Testing.....	142
4.3.1	Testing Perangkat .....	144
4.4	Pembahasan Manual Program.....	144
4.4.1	Icon Pemilihan Paket Wisata.....	144
4.4.2	<i>Splash Screen</i> .....	145
4.4.3	Menu Utama atau Home Screen.....	146
4.4.4	Pilih Kriteria .....	148
4.4.5	Pilih Kegiatan .....	148
4.4.6	Pilihan Wisata.....	149
4.4.7	Wisata Yang Tepat .....	151
4.4.8	Menu Tentang.....	152
4.4.9	Menu Bantuan .....	153
4.4.10	Menu Wisata.....	154
4.5	Manual Insatalasi .....	156
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		160
5.1	Kesimpulan .....	160
5.2	Saran .....	161
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		163
<b>LAMPIRAN</b>		

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Jurnal Terkait.....	10
Tabel 2.2 Jenis Diagram Resmi.....	32
Tabel 2.3 Daftar Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	35
Tabel 2.4 Daftar Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	37
Tabel 2.5 Daftar Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	39
Tabel 2.6 Daftar Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	40
Tabel 3.1 Tabel Sampling.....	54
Tabel 3.2 Kode Usia dan Usia.....	56
Tabel 3.3 Kode Status dan Status.....	57
Tabel 3.4 Kode Hobi dan Hobi.....	57
Tabel 3.5 Kode Obyek Wisata dan Obyek Wisata.....	58
Tabel 3.6 Kode Kegiatan yang disukai dan Nama Kegiatan.....	59
Tabel 3.7 Kegiatan Wisata pada Tempat Wisata.....	60
Tabel 3.8 Jumlah Data dari Quisoner.....	61
Tabel 3.9 Rata-rata Semua Data.....	63
Tabel 4.3 Analisis SWOT.....	74
Tabel 4.4 Spesifikasi Komputer / Laptop.....	76
Tabel 4.5 Spesifikasi Handphone Minimal.....	76
Tabel 4.6 Testing Menu Utama.....	143
Tabel 4.7 Testing Perangkat.....	144



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Karakteristik Sistem.....	14
Gambar 2.3.2 Arsitektur Sistem Pendukung Keputusan .....	24
Gambar 2.3.4 Entity Set .....	41
Gambar 2.3.5 Relationship set .....	41
Gambar 2.3.6 Atributes Set.....	41
Gambar 2.9 Arsitektur Android .....	42
Gambar 5. Use Case Diagram Aplikasi SPK.....	78
Gambar 6. Activity Diagram Cari Tempat Wisata.....	84
Gambar 7. Activity Diagram Wisata atau Daftar Tempat wisata .....	85
Gambar 8. Activity Diagram Tentang.....	85
Gambar 9. Activity Diagram Bantuan .....	86
Gambar 10. Sequence Diagram Cari Tempat Wisata .....	86
Gambar 11. Sequence Diagram Wisata .....	86
Gambar 12. Sequence Diagram Bantuan .....	87
Gambar 13. Sequence Diagram Tentang .....	88
Gambar 14. Class Diagram Sistem Pendukung Keputusan .....	89
Gambar 15. ERD Sistem Pendukung Keputusan.....	90
Gambar 16. Relasi Antar Tabel.....	91
Gambar 17. Tampilan Flash Amikom.....	94
Gambar 18. Tampilan Menu Utama.....	95
Gambar 19. Tampilan Pemilihan Kriteria.....	96
Gambar 20. Tampilan Pemilihan Kegiatan Wisata.....	97
Gambar 21. Tampilan Halaman Pilihan Tempat Wisata .....	98
Gambar 22. Tampilan Halaman Wisata yang Tepat .....	99
Gambar 23. Tampilan Halaman Budget Tidak Cukup.....	100
Gambar 24. Tampilan Halaman Tentang.....	100
Gambar 25. Tampilan Halaman Bantuan.....	101
Gambar 26. Tampilan Deskripsi Tempat Wisata.....	102
Gambar 27. Tampilan Halaman Daftar Tempat Wisata.....	102

Gambar 4.1 Struktur Tabel Kegiatan .....	104
Gambar 4.2 Struktur Tabel wisata_kegiatan.....	105
Gambar 4.3 Struktur Tabel wisata .....	105
Gambar 4.4 Struktur Tabel nilai_kriteria.....	106
Gambar 4.5 Struktur Tabel kriteria .....	107
Gambar 4.6 Tampilan Project pada IDE Eclipse .....	107
Gambar 4.7 Tampilan Activity Menu Utama .....	108
Gambar 4.8 Kode Program pada Halaman Utama.....	110
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Pilih Kriteria.....	112
Gambar 5 Kode Program Halaman Pilih Kriteria.....	113
Gambar 5.1 Tampilan Pilih Kegiatan .....	114
Gambar 5.2 Kode Program Tampilan Pilih Kegiatan .....	116
Gambar 5.3 Tampilan Halaman Pilihan Wisata.....	117
Gambar 5.4 Kode Program Tampilan Pilihan wisata.....	118
Gambar 5.5 Tampilan Halaman Wisata Yang Tepat .....	119
Gambar 5.6 Kode Program Halaman Wisata Yang Tepat .....	121
Gambar 5.7 Tampilan Halaman Tentang.....	122
Gambar 5.8 Kode Program Halaman Tentang.....	123
Gambar 5.9 Tampilan Halaman Bantuan.....	124
Gambar 6 Kode Program Tampilan Bantuan.....	125
Gambar 6.1 Tampilan Halaman Tempat Wisata.....	126
Gambar 6.2 Tampilan Halaman Deskripsi Wisata.....	127
Gambar 6.3 Kode Program Tampilan Daftar Wisata.....	127
Gambar 6.4 Kode Program Tampilan Deskripsi Wisata.....	128
Gambar 6.5 Kode Program Splash.java .....	129
Gambar 6.6 Kode Program MenuUtama.java.....	130
Gambar 6.7 Kode Program Kriteria.java .....	132
Gambar 6.8 Kode Program Kegiatan.java .....	134
Gambar 6.9 Kode Program Pilihan Wisata.java .....	138
Gambar 7 Kode Program Wisata Yang Tepat.java.....	139
Gambar 7.2 Kode Program Tentang.java.....	139

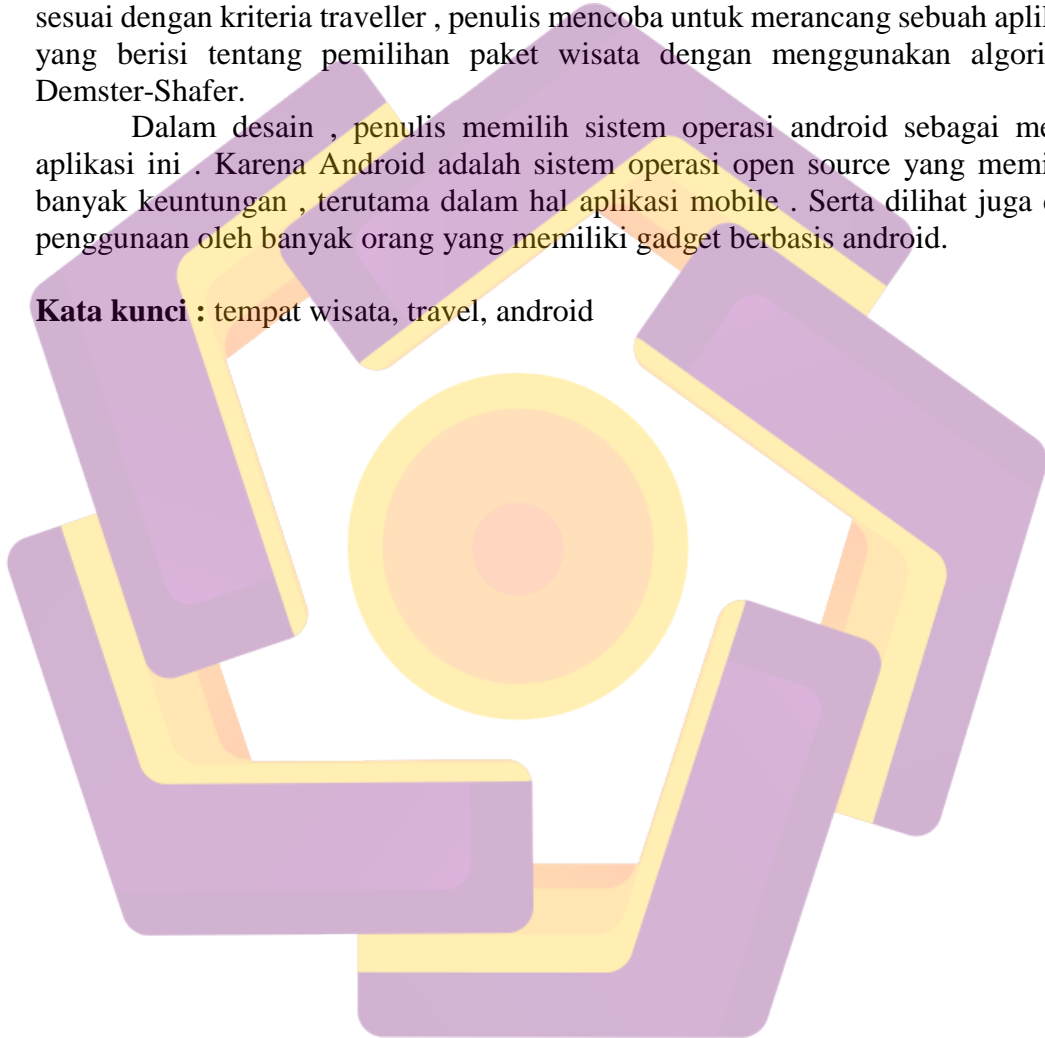
Gambar 7.3 Kode Program Bantuan.java .....	140
Gambar 7.4 Kode Program DaftarWisata.java .....	141
Gambar 7.5 Kode Program DeskripsiWisata.java .....	142
Gambar 7.6 Tampilan Icon aplikasi .....	145
Gambar 7.7 Tampilan Splash Screen .....	146
Gambar 7.8 Tampilan Menu Utama.....	147
Gambar 7.9 Tampilan Pilih Kriteria .....	148
Gambar 8.1.Tampilan Pilih Kegiatan .....	149
Gambar 8.2 Tampilan Pilih Wisata.....	150
Gambar 8.3 Tampilan Ketika Budget Tidak Cukup .....	151
Gambar 8.4 Tampilan Wisata Yang Tepat.....	152
Gambar 8.5 Tampilan Halaman Tentang.....	153
Gambar 8.6 Tampilan Halaman Bantuan.....	154
Gambar 8.7 Tampilan Halaman Tempat Wisata.....	155
Gambar 8.8 Tampilan Halaman Deskripsi Wisata.....	156
Gambar 8.9 Membuka Lokasi File APK .....	157
Gambar 8.10 Halaman Permintaan Izin Penginstalan.....	157
Gambar 8.11 Halaman Proses Instalasi.....	158
Gambar 9. Halaman Aplikasi Sudah Terinstal.....	159

## INTISARI

Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan dalam pemilihan paket wisata di JogjaTravel dirancang sebagai media berbasis android mobile yang memberikan fasilitas pencarian tempat wisata di Yogyakarta sesuai dengan kriteria yang sudah ditentukan untuk pengguna android . Seperti yang kita semua tahu , penggunaan teknologi saat ini sudah menjadi tren dan kebutuhan di zaman modern . Oleh karena itu , untuk membantu siapa saja yang ingin mencari tempat wisata yang cocok sesuai dengan kriteria traveller , penulis mencoba untuk merancang sebuah aplikasi yang berisi tentang pemilihan paket wisata dengan menggunakan algoritma Demster-Shafer.

Dalam desain , penulis memilih sistem operasi android sebagai media aplikasi ini . Karena Android adalah sistem operasi open source yang memiliki banyak keuntungan , terutama dalam hal aplikasi mobile . Serta dilihat juga dari penggunaan oleh banyak orang yang memiliki gadget berbasis android.

**Kata kunci :** tempat wisata, travel, android



## ***ABSTRACT***

Today many places of tourist interest in the province of Yogyakarta in addition to the many tour packages offered by the company that started working in the field of prospective traveler to traveler that makes the prospective traveler confused to choose a travel package that is suitable for the prospective that traveler .one of the ways to solve these problems by using decision support system application that uses algorithm Demster-Shafer. There are 3 things / criteria used for support in resolving the problem ie Budget , Education, and age,etc.result of testing these applications will provide approximately 50 percent accuracy % for accurate results , 40 % to less accurate results accuracy.if rest not process results showed that 50 % choose a travel package then the prospective traveler looking for travel packages A.

Keywords: Demster-Shafer, package travell, android.

