

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE E-LEARNING
BAHASA MANDARIN TINGKAT DASAR
(Studi Kasus: Ions International Education)**

SKRIPSI



disusun oleh

Septio Rahman Putra

13.11.6958

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE E-LEARNING
BAHASA MANDARIN TINGKAT DASAR
(Studi Kasus: Ions International Education)**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
Pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh
Septio Rahman Putra
13.11.6958

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE E-LEARNING

BAHASA MANDARIN TINGKAT DASAR

(Studi Kasus: Ions International Education)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Septio Rahman Putra

13.11.6958

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada Tanggal 2 Mei 2016

Dosen Pembimbing,



Barka Satya, M.Kom

NIK 190302126

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE E-LEARNING

BAHASA MANDARIN TINGKAT DASAR

(Studi Kasus: Ions International Education)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Septio Rahman Putra

13.11.6958

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 10 November 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029



Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 November 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

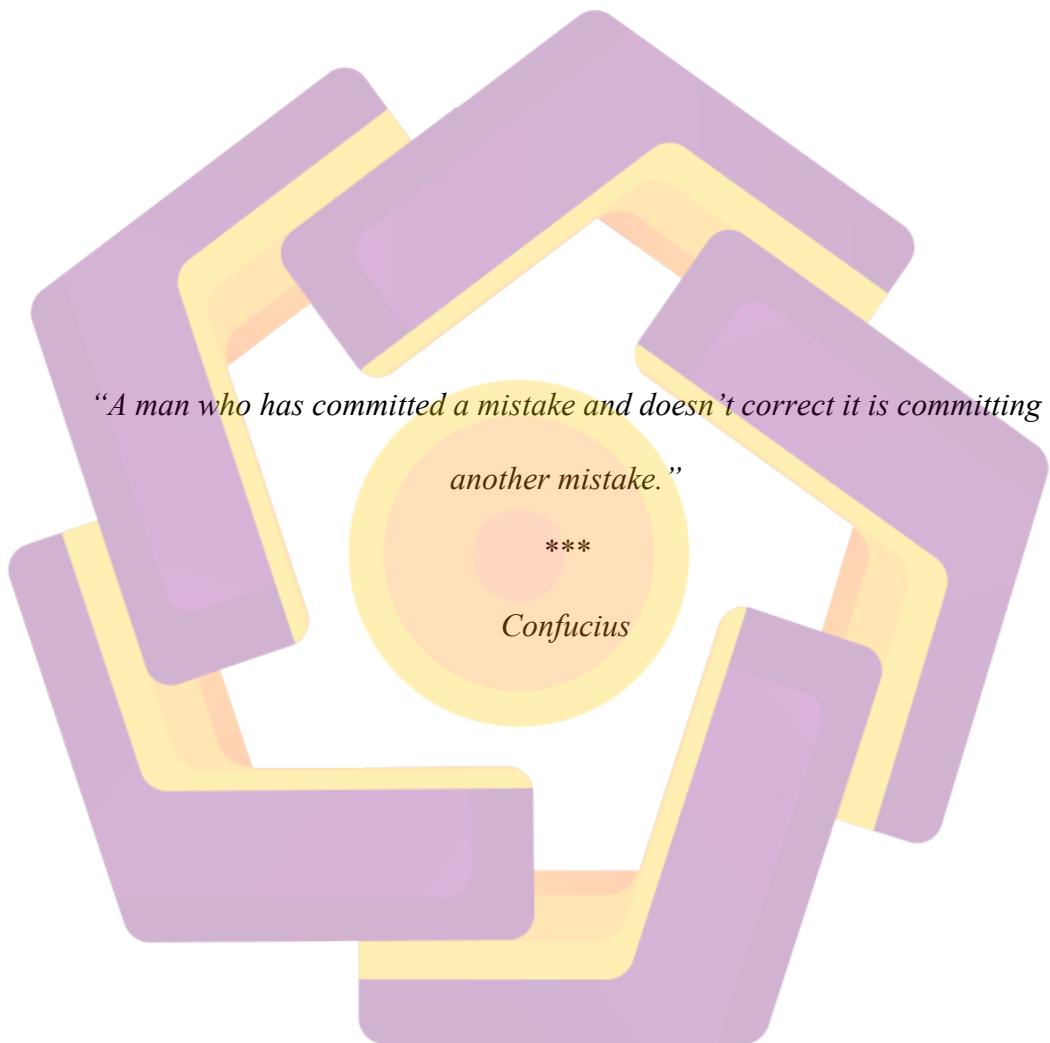
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

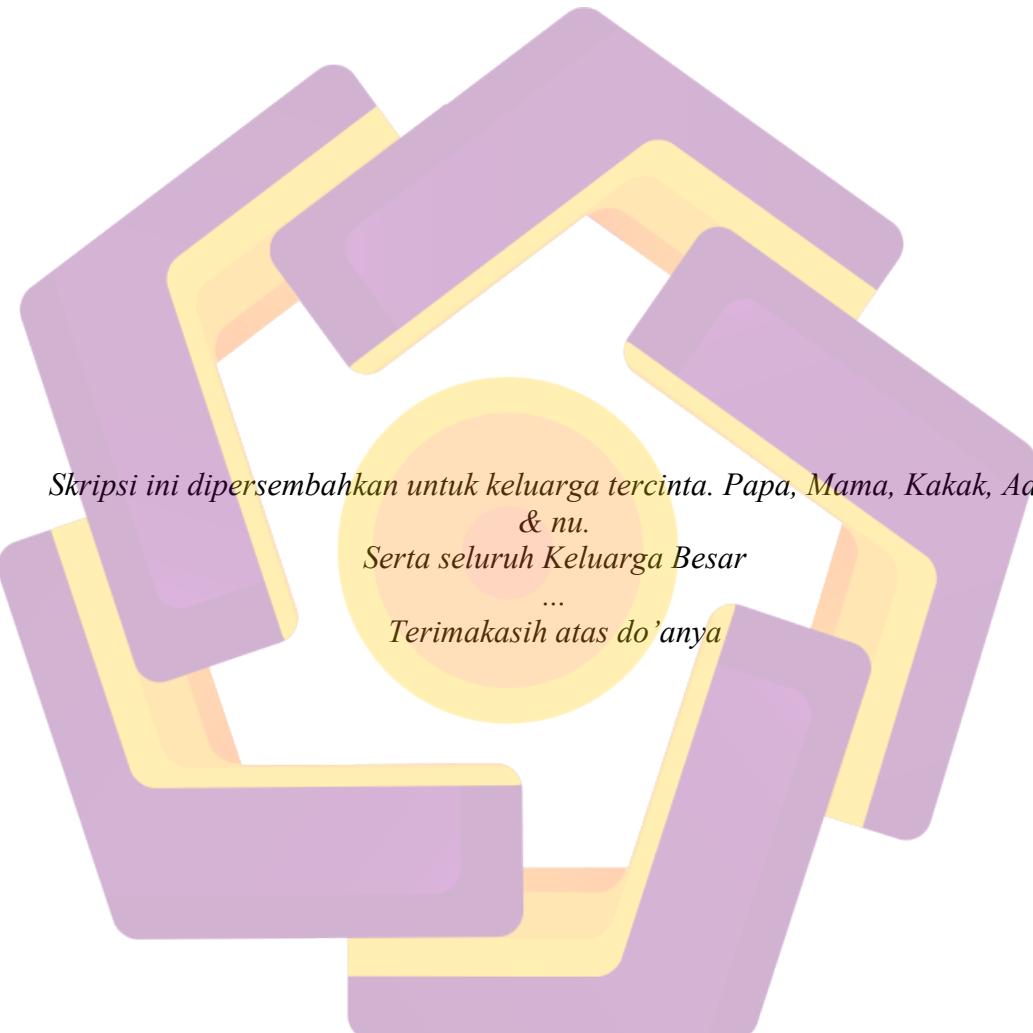
Jakarta, 14 November 2016

Septio Rahman Putra
NIM. 13.11.6958

MOTTO



PERSEMBAHAN



*Skripsi ini dipersembahkan untuk keluarga tercinta. Papa, Mama, Kakak, Adik
& nu.
Serta seluruh Keluarga Besar
...
Terimakasih atas do'anya*

KATA PENGANTAR

Puji syukur yang sebesar-besarnya penulis panjatkan kepada Allah SWT atas limpahan rahmat, karunia serta hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Analisis dan Perancangan Website E-Learning Bahasa Mandarin Tingkat Dasar (Studi Kasus: Ions International Education)”**.

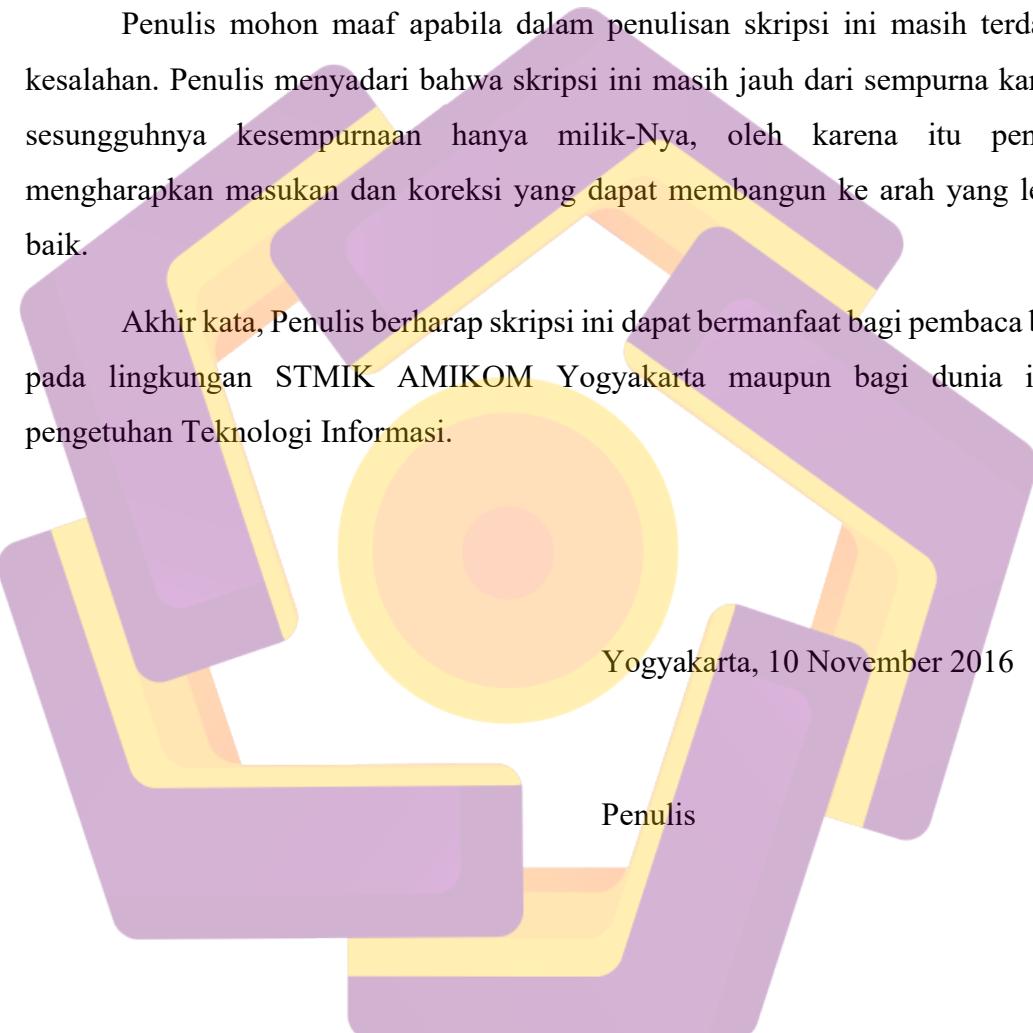
Skripsi ini ditulis guna memperoleh gelar Sarjana Komputer jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Secara khusus penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Orang Tua tercinta Papa Komar Rahman,SH dan Mama Reflia Elmita yang banyak memberikan bantuan moril, dukungan, dan arahan. Serta selalu memberikan semangat dan do'a selama penulis menempuh pendidikan.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Barka Satya, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan saran dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Akhmadha BIP selaku Sekretaris Direktur mewakili IONS International Education yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di IONS International Education.
6. Mas Agung dan Mas Koko pihak IONS International Education yang telah memberikan penulis data-data dan informasi yang penulis butuhkan dalam penyelesaian skripsi ini.

7. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu selama penulis kuliah.
8. Teman-teman seperjuangan 13 S1-TI 03
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.

Penulis mohon maaf apabila dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kesalahan. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna karena sesungguhnya kesempurnaan hanya milik-Nya, oleh karena itu penulis mengharapkan masukan dan koreksi yang dapat membangun ke arah yang lebih baik.

Akhir kata, Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca baik pada lingkungan STMIK AMIKOM Yogyakarta maupun bagi dunia ilmu pengetahuan Teknologi Informasi.



Yogyakarta, 10 November 2016

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Metode Analisis	6
1.6.3 Metode Perancangan	6
1.6.4 Metode Pengembangan	6
1.6.5 Metode Pengujian	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Konsep Dasar <i>E-Learning</i>	9

2.2.2	Karakteristik <i>E-Learning</i>	9
2.2.3	Manfaat <i>E-Learning</i>	10
2.2.4	Komponen <i>E-Learning</i>	10
2.2.5	Konsep Dasar <i>Website</i>	11
2.2.6	<i>Web Browser</i>	13
2.2.7	<i>Server Web</i>	14
2.2.8	Konsep Dasar Pemrograman Web	14
2.2.9	Metode Analisis PIECES	16
2.2.10	Konsep Basis Data	17
2.2.11	Konsep Pemodelan Sistem.....	18
2.2.12	Uji Coba Sistem	24
2.2.13	Perangkat Lunak Pendukung	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		27
3.1	Tinjauan Umum.....	27
3.1.1	Profil Lembaga.....	27
3.1.2	Visi dan Misi Lembaga	28
3.1.3	Struktur Lembaga.....	29
3.1.4	Proses Kegiatan Belajar	29
3.2	Analisis Masalah	30
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	30
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	36
3.3	Analisis Kelayakan Sistem	40
3.3.1	Kelayakan Teknologi	40
3.3.2	Kelayakan Hukum.....	40
3.3.3	Kelayakan Operasional	40
3.3.4	Kelayakan Ekonomi	41
3.4	Perancangan Sistem.....	41
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	41
3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	42

3.4.3	<i>Class Diagram</i>	55
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	56
3.4.5	Perancangan Basis Data	66
3.4.6	Perancangan Antarmuka	78
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		93
4.1	Pengertian Implementasi	93
4.2	Kegiatan Implementasi.....	93
4.2.1	Implementasi Basis Data.....	93
4.2.2	Koneksi Basis Data ke Program.....	104
4.2.3	Pembuatan Program	104
4.2.4	Uji Coba Program	119
4.2.5	Uji Coba Sistem	121
4.3	Pembahasan Antarmuka	124
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		135
5.1	Kesimpulan.....	135
5.2	Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA		137

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol ERD	17
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	30
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	32
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	33
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian.....	33
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	35
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	35
Tabel 3.7 Tabel pengajar.....	67
Tabel 3.8 Tabel berkas_materi.....	68
Tabel 3.9 Tabel kelas	69
Tabel 3.10 Tabel detail_pengajar.....	69
Tabel 3.11 Tabel topik_ujian	70
Tabel 3.12 Tabel nilai_urai.....	71
Tabel 3.13 Tabel nilai	71
Tabel 3.14 Tabel ujian_pilihan_ganda.....	72
Tabel 3.15 Tabel ujian_urai.....	73
Tabel 3.16 Tabel jawaban	74
Tabel 3.17 Tabel siswa.....	74
Tabel 3.18 Tabel pekerjaan.....	75
Tabel 3.19 Tabel online.....	76
Tabel 3.20 Tabel module.....	76
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Black-Box.....	122

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Kerja World Wide Web	11
Gambar 2.2 Tag HTML	14
Gambar 2.3 Notasi Aktor	18
Gambar 2.4 Notasi <i>Class</i>	19
Gambar 2.5 Notasi <i>Use Case</i>	19
Gambar 2.6 Notasi <i>Interaction</i>	20
Gambar 2.7 Notasi <i>Interface</i>	20
Gambar 2.8 Notasi <i>Package</i>	21
Gambar 2.9 Notasi <i>Note</i>	21
Gambar 2.10 Notasi <i>Dependency</i>	21
Gambar 2.11 Notasi <i>Association</i>	22
Gambar 2.12 Notasi <i>Generalization</i>	22
Gambar 2.13 Notasi <i>Realization</i>	22
Gambar 3.1 Struktur Lembaga.....	29
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	42
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Admin	43
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Pengajar	44
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Module.....	45
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Ubah Ukuran.....	45
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Siswa.....	46
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Kelas	47
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Materi.....	48
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Ujian	49
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Nilai	50
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Kelas Ajar	51
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Lihat Kelas.....	52
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Lihat Nilai.....	52
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Kerjakan Ujian.....	53
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Lihat Materi	54

Gambar 3.17 <i>Class Diagram</i>	55
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Admin	56
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Pengajar	57
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Siswa.....	58
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Module.....	59
Gambar 3..22 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Kelas	60
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Ujian.....	61
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Kelas Ajar.....	62
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Materi.....	63
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Koreksi Ujian.....	64
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Mengerjakan Ujian	65
Gambar 3.28 <i>Entity Relationship Diagram</i>	66
Gambar 3.29 Relasi Antar Tabel.....	77
Gambar 3.30 Rancangan <i>Login</i> Admin/Pengajar.....	78
Gambar 3.31 Rancangan Pendaftaran Pengajar	79
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Utama Admin	80
Gambar 3.33 Rancangan Manajemen Admin	81
Gambar 3.34 Rancangan Manajemen Pengajar	82
Gambar 3.35 Rancangan Manajemen Siswa.....	83
Gambar 3.36 Rancangan Manajemen Module	84
Gambar 3.37 Rancangan Manajemen Kelas	85
Gambar 3.38 Rancangan Manajemen Materi.....	86
Gambar 3.39 rancangan Manajemen Tugas/Ujian.....	87
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Utama Pengajar	88
Gambar 3.41 Rancangan Login Siswa	89
Gambar 3.42 Rancangan Pendaftaran Siswa	90
Gambar 3.43 Rancangan Halaman Utama Siswa	91
Gambar 3.44 Rancangan Halaman Nilai.....	92
Gambar 4.1 Perintah Membuat Tabel pengajar	94
Gambar 4.2 Tabel pengajar	94
Gambar 4.3 Perintah Membuat Tabel <u>materi</u>	95

Gambar 4.4 Tabel berkas_materi	95
Gambar 4.5 Perintah Membuat Tabel kelas.....	96
Gambar 4.6 Tabel kelas.....	96
Gambar 4.7 Perintah Membuat Tabel detail_pengajar	96
Gambar 4.8 Tabel detail_pengajar.....	96
Gambar 4.9 Perintah Membuat Tabel topik_ujian.....	97
Gambar 4.10 Tabel topik_ujian.....	97
Gambar 4.11 Perintah Membuat Tabel nilai_urai.....	98
Gambar 4.12 Tabel nilai_urai.....	98
Gambar 4.13 Perintah Membuat Tabel nilai.....	98
Gambar 4.14 Tabel nilai.....	98
Gambar 4.15 Perintah Membuat Tabel ujian_pilihan_ganda	99
Gambar 4.16 Tabel ujian_pilihan_ganda	99
Gambar 4.17 Perintah Membuat Tabel ujian_urai.....	100
Gambar 4.18 Tabel ujian_urai.....	100
Gambar 4.19 Perintah Membuat Tabel jawaban.....	100
Gambar 4.20 Tabel jawaban	101
Gambar 4.21 Perintah Membuat Tabel siswa	101
Gambar 4.22 Tabel siswa.....	101
Gambar 4.23 Perintah Membuat Tabel pekerjaan.....	102
Gambar 4.24 Tabel pekerjaan	102
Gambar 4.25 Perintah Membuat Tabel online	102
Gambar 4.26 Tabel online.....	103
Gambar 4.27 Perintah Membuat Tabel modul	103
Gambar 4.28 Tabel modul	103
Gambar 4.29 Koneksi Basis Data ke Program.....	104
Gambar 4.30 Kode Program Login Admin/Pengajar.....	106
Gambar 4.31 Kode Program Login Siswa	109
Gambar 4.32 Kode Program Halaman Utama Admin/Pengajar	114
Gambar 4.33 Kode Program Halaman Utama Siswa.....	119
Gambar 4.34 Kesalahan dalam Penulisan Program	119

Gambar 4.35 Kesalahan Logika.....	120
Gambar 4.36 Halalaman Login Admin/Pengajar.....	124
Gambar 4.37 Halaman Pendaftaran Pengajar	125
Gambar 4.38 Halaman Utama Admin.....	126
Gambar 4.39 Halaman Manajemen Admin	126
Gambar 4.40 Halaman Manajemen Pengajar.....	127
Gambar 4.41 Halaman Manajemen Siswa.....	128
Gambar 4.42 Halaman Manajemen Modul.....	128
Gambar 4.43 Halaman Manajemen Kelas	129
Gambar 4.44 Halaman Manajemen Materi.....	130
Gambar 4.45 Halaman Manajemen Ujian.....	130
Gambar 4.46 Halaman Utama Pengajar.....	131
Gambar 4.47 Halaman Login Siswa	132
Gambar 4.48 Halaman Pendaftaran Siswa.....	132
Gambar 4.49 Halaman Utama Siswa	133
Gambar 4.50 Halaman Nilai	134

INTISARI

True Mandarin sebagai salah satu lembaga yang berada dibawah ION^s International Education masih menggunakan sistem belajar konvensional yang dilakukan di kelas dengan jumlah pertemuan yang telah ditentukan sebelumnya. Meskipun telah didukung dengan teknologi di setiap kelas seperti penggunaan smartboard, proyektor dan sebagainya, Hal ini tentu masih menyulitkan siswa untuk dapat mengikuti kegiatan belajar dengan mudah. Karena siswa harus datang ke kelas untuk belajar. Hal ini menimbulkan sebuah solusi untuk mengembangkan sebuah aplikasi yang membantu siswa dalam kegiatan belajar. Sehingga siswa bisa memanfaatkan waktu kapanpun untuk belajar.

Pada skripsi ini, peneliti menganalisis berbagai masalah yang dialami baik oleh siswa, pengajar ataupun lembaga dengan melakukan wawancara. Pengembangan sebuah website e-learning menjadi solusi untuk mengatasi berbagai masalah tersebut. Perancangan website tersebut menggunakan perancangan model UML, perancangan basisdata, perancangan antarmuka dan relasi antar tabel.

Aplikasi yang dihasilkan berbentuk sebuah website e-learning yang ditujukan untuk memberikan keleluasaan kepada pihak yang terkait seperti siswa, pengajar dan manajer dalam mempermudah kegiatan belajar mengajar. Sehingga website ini akan memberikan nilai lebih bagi siswa yang mengikuti kegiatan belajar bahasa mandarin di True Mandarin. Disamping itu pihak True Mandarin juga memiliki data terstruktur terkait siswa, materi dan nilai yang dapat mempermudah pihak True Mandarin dalam mengelola data yang ada.

Kata Kunci : *E-Learning, perancangan website, perancangan uml,website bahasa mandarin, dan belajar mandarin.*

ABSTRACT

True Mandarin as one of the institutions under IONS International Education still using conventional learning system in the class by the meetings that had been predetermined. Although it has been supported by technology in every classroom such as the use of Smart boards, projectors and others, It is certainly still difficult for students to be able to follow the learning activities with ease. Because students must come to class to learn. This poses a solution to develop an application that helps students in learning activities. So that students can take advantage of any time to learn.

In this thesis, the researcher analyzes the various problems experienced by students, teachers or institution to conduct the interview. Development of an e-learning website to be the solution to overcome these problems. The design of the website using the UML model design, database design, interface design and the relationships between tables.

The resulting application is an e-learning website which is intended to provide flexibility to the relevant parties such as students, teachers and managers in facilitating learning activities. So this website will provide more value for students who learn Chinese language in the True Mandarin. Beside that, True Mandarin also has a structured data related to students, material and grades that can facilitate the True Mandarin to manage existing data.

Keyword : E-Learning, website design, uml design, and mandarin language website, and learning mandarin.

