

BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan bahwa dalam pembuatan aplikasi Ensiklopedia Penyakit Gigi dan Mulut serta Solusinya ini menggunakan analisis SWOT serta dalam perancangannya menggunakan UML dan dalam pembuatan aplikasinya menggunakan bantuan software *Eclipse*, *SQLite Browser* dan *photoshop*. Dalam implementasinya Aplikasi Ensiklopedia Penyakit Gigi dan Mulut berjalan dengan baik menggunakan pengujian *White-box Testing* dan *Black-box Testing*. Aplikasi ini berhasil dijalankan di sistem operasi android versi 4.0 (*Ice Cream Sandwich*) keatas.

1.2 Saran

Berikut beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

1. Perlu dijelaskan secara detail dan spesifik untuk penyakit – penyakit yang sering diderita masyarakat pada umumnya seperti gigi berlubang, gigi karies, *gingivitis*, dan lain – lain.
2. Dengan perkembangan pengguna *platform* selain perangkat Android yang mulai tumbuh pesat, maka diharapkan aplikasi ini dapat dibuat dengan versi *platform* lain seperti iPhone(iOS), Windows Phone, atau *platform-platform* lainnya.

3. Aplikasi ini masih sederhana, sehingga dibutuhkan pengembangan seperti pada tampilan, fitur dan audio visual serta dapat dijadikan bahan acuan untuk penelitian selanjutnya.

