

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
PROMOSI DAN ALAT KEUNGGULAN BERSAING
PADA KONVEKSI DANGGERS COMPANY**

SKRIPSI



disusun oleh

Feryan Lutfie Nafila

12.12.6744

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
PROMOSI DAN ALAT KEUNGGULAN BERSAING
PADA KONVEKSI DANGGERS COMPANY**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh:

Feryan Lutfie Nafila

12.12.6744

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
PROMOSI DAN ALAT KEUNGGULAN BERSAING
PADA KONVEKSI DANGGERS COMPANY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Feryan Lutfie Nafila

12.12.6744

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 28 Oktober 2015

Dosen Pembimbing,



Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN ALAT KEUNGGULAN BERSAING PADA KONVEKSI DANGGERS COMPANY

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Feryan Lutfie Nafila

12.12.6744

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Agustus 2016

Susunan Dewan Penguji


Nama Penguji

Andi Sunvoto, M.Kom
NIK. 190302052

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161


Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 September 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA


Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 30 Agustus 2016



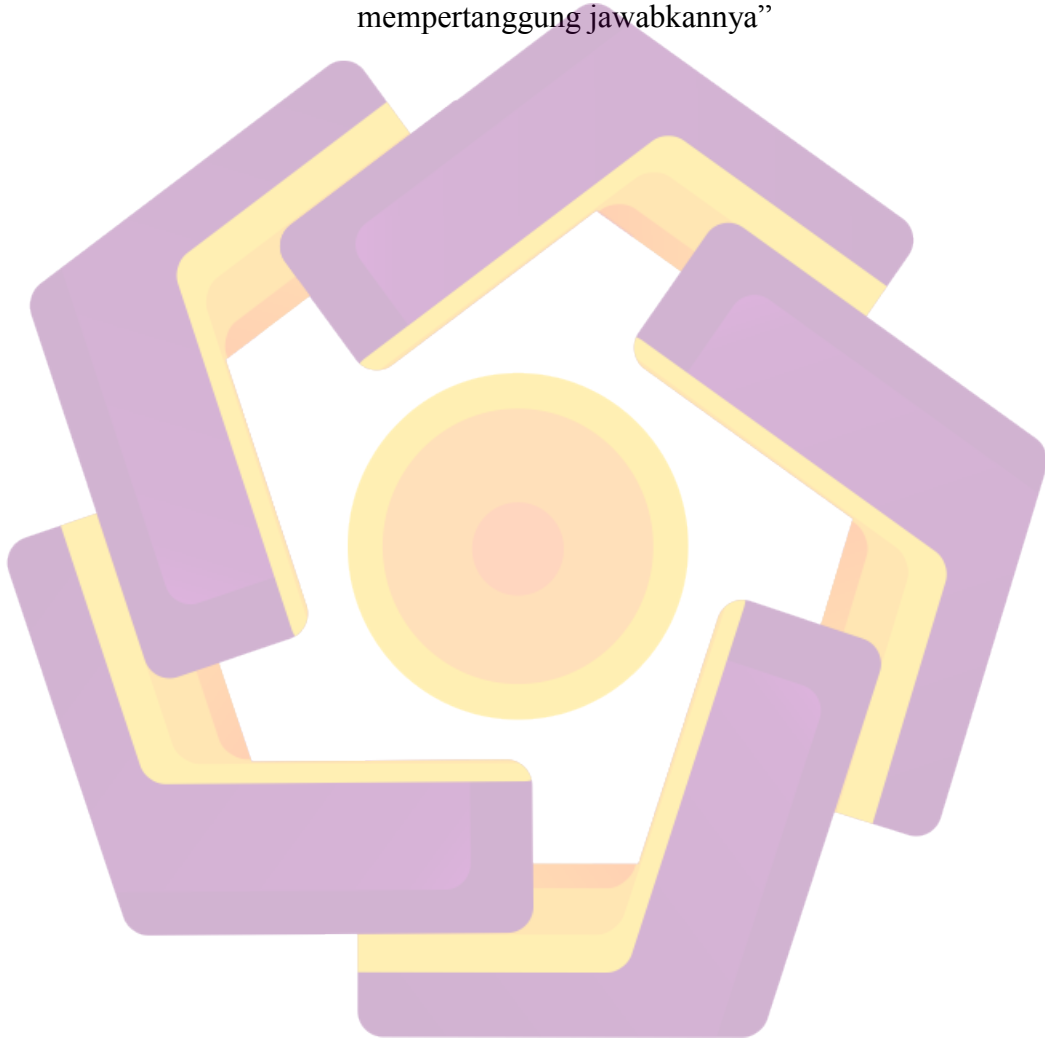
Feryan Lutfie Nafila

NIM. 12.12.6744

MOTTO

“Hidup adalah pilihan”

“Ketika kita berani memilih jalan hidup kita, kita harus berani untuk
mempertanggung jawabkannya”



HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Skripsi ini saya persembahkan untuk ke-dua orang tua saya Ibu dan bapak yang telah memberikan semua dukungan dan kasih sayang yang tak terbatas kepada saya, kalian segalanya. Dengan skripsi ini semoga akan menambah kepercayaan lagi terhadap anaknya untuk menyosong masa depan dan selalu berfikir positve.
2. Terimakasih kepada kakak saya yang telah memotivasi untuk cepat menyelesaikan skripsi ini.
3. Terimakasih saya ucapkan untuk teman – teman dekat: Ziky, Gugus, Rama, Herman, Apin, Rifky, Sigit, Fatimah, Erin, Putri, Tifani, Apip, Yosi, Dita atas semuanya kebersamaannya selama masa perkuliahan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
4. Terimakasih untuk semua teman-teman 12-S1SI-06 keluarga baru saya di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
5. Terimakasih juga saya ucapkan kepada Umami, Rinny, Adji, Hasan, Winda, Annisa, Yani atas bantuan dan dukungannya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunianya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Website Sebagai Media Promosi dan Alat Keunggulan Bersaing pada Konveksi Danggers Company” ini.

Terselesaikannya skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan ini penyusun menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah dengan sangat sabar membimbing penyusun hingga selesai.
4. Direktur Perusahaan Danggers Company Arif Bimo Prakoso yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian pada perusahaan.

Penyusun menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca maupun pengguna aplikasi, penyusun sangat mengharapkan demi kesempurnaan.

Akhir kata penyusun berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 30 Agustus 2016

Penulis



Feryan Lutfie Nafila

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	Error! Bookmark not defined.
PERSETUJUAN	iiError! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Manfaat Penelitian.....	3
1.4.2 Tujuan penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Analisis Data	4
1.5.3 Metode Perancangan Sistem.....	5
1.5.4 Implementasi Sistem.....	5
1.5.5 Uji Coba Sistem.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Promosi.....	8

2.2.2 Konsep Dasar Sistem, Informasi dan Sistem Informasi	9
2.2.3 Konsep Dasar Internet	14
2.2.4 Konsep Dasar Web	16
2.2.5 Konsep Pemodelan Sistem	17
2.2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan	20
2.2.7 Bahasa Pemrograman	22
2.3 Metode Analisis	24
2.3.1 Analisis PIECES	24
2.3.2 Analisis Kelayakan Sistem	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	29
3.1 Tinjauan Umum	29
3.1.1 Sejarah Danggers Company	29
3.1.2 Visi dan Misi	29
3.1.3 Struktur Organisasi	30
3.2 Analisis Sistem	30
3.2.1 Studi Pendahuluan	30
3.3 Analisis Kelemahan Sistem	31
3.3.1 Identifikasi Masalah	31
3.3.2 Analisis PIECES	31
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	36
3.4.1 Kebutuhan Fungsional	36
3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional	37
3.5 Analisis Kelayakan Sistem	40
3.5.1 Kelayakan Teknis	40
3.5.2 Kelayakan Operasional	40
3.5.3 Kelayakan Hukum	40
3.5.4 Kelayakan Ekonomi	41
3.6 Perancangan Sistem	46
3.6.1 Flowchart	46
3.6.2 Diagram Konteks	48
3.7 Perancangan Basis Data	50

3.7.1 Relasi Antar Tabel (RAT)	50
3.7.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	50
3.7.3 Rancangan Struktur Tabel	52
3.7.4 Desain Antar Muka.....	57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	30
4.1 Implementasi Sistem.....	30
4.1.1 Implementasi Database.....	30
4.1.2 Implementasi Desain Dan Program Halaman Admin	72
4.1.3 Implementasi Desain Dan Halaman User.....	77
4.2 Uji Coba Sistem Dan Program	79
4.2.1 White Box Testing.....	79
4.2.2 Black Box Testing	87
4.3 Manual Instalasi.....	92
4.4 Manual Program	93
4.5 Tindak Lanjut Implementasi.....	103
4.5.1 Pemeliharaan Perangkat Keras	103
4.5.2 Pemeliharaan Perangkat Lunak	103
BAB 5 PENUTUP	105
5.1 Kesimpulan.....	105
5.2 Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	107

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Flowchart	17
Tabel 2.2 Simbol Entity Relationship Diagram	19
Tabel 3.1 Analisis Performance	32
Tabel 3.2 Analisis Informasi	33
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	33
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian	34
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	35
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	35
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras Server	37
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Keras Client	37
Tabel 3.9 Spesifikasi Perangkat Lunak Server/Hosting	38
Tabel 3.10 Spesifikasi Perangkat Lunak Client	38
Tabel 3.11 Biaya persiapan Operasi	41
Tabel 3.12 Rincian Keuntungan Berwujud	42
Tabel 3.13 Rincian Keuntungan Berwujud	42
Tabel 3.14 Analisis Biaya	43
Tabel 3.15 Metode Nilai Sekarang	46
Tabel 3.16 Data User	52
Tabel 3.17 Data About	52
Tabel 3.18 Data Galeri	53
Tabel 3.19 Data Berita	53
Tabel 3.20 Data Bahan	53
Tabel 3.21 Data Info Bahan	54
Tabel 3.22 Data Info Size	54
Tabel 3.23 Data Pemesanan	54
Tabel 3.24 Data harga	55
Tabel 3.25 Data Diskon	56
Tabel 3.26 Data Produk	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi	12
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perusahaan	30
Gambar 3.2 <i>Flowchart System</i>	47
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	48
Gambar 3.4 <i>Data Flow Diagram</i>	49
Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel.....	50
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram</i>	51
Gambar 3.7 Halaman Login Admin.....	57
Gambar 3.8 Halaman Utama Admin.....	58
Gambar 3.9 Halaman Tabel Pemesanan	58
Gambar 3.10 Halaman Data Produk	59
Gambar 3.11 Halaman Data Berita	60
Gambar 3.12 Halaman Data Galeri.....	60
Gambar 3.13 Halaman Data About.....	61
Gambar 3.14 Halaman Laporan Pemesanan	61
Gambar 3.15 Halaman Diskon.....	62
Gambar 3.16 Halaman Change Password.....	62
Gambar 3.17 Halaman Home User	63
Gambar 3.18 Halaman Pemesanan Produk.....	64
Gambar 3.19 Halaman Info Bahan.....	64
Gambar 3.20 Halaman Info Size.....	65
Gambar 3.21 Halaman Galeri	65
Gambar 3.22 Halaman About	66
Gambar 3.23 Halaman Pemesanan	66
Gambar 4.1 XAMPP Control Panel.....	30
Gambar 4.2 Membuat Database.....	68
Gambar 4.3 Membuat Tabel	68
Gambar 4.4 Mengatur Tipe Data Tabel	68
Gambar 4.5 Tabel Database Danggers Company	69
Gambar 4.6 Tabel About.....	69

Gambar 4.7 Tabel Bahan.....	69
Gambar 4.8 Tabel Berita.....	70
Gambar 4.9 Tabel Galeri.....	70
Gambar 4.10 Tabel Info Bahan.....	70
Gambar 4.11 Tabel info Size.....	70
Gambar 4.12 Tabel Pemesanan.....	71
Gambar 4.13 Tabel Produk.....	71
Gambar 4.14 Tabel User.....	71
Gambar 4.15 Kode Program Database.....	72
Gambar 4.16 Tampilah Halaman Bahan.....	72
Gambar 4.17 Form Menambah Data Bahan.....	73
Gambar 4.18 Validasi Penambahan Data.....	73
Gambar 4.19 Tampilan Data Bahan.....	73
Gambar 4.20 <i>Source Code</i> Penambahan Data Bahan.....	74
Gambar 4.21 Form Mengubah Data Bahan.....	74
Gambar 4.22 Pemberitahuan Data Telah Diubah.....	74
Gambar 4.23 Kode Program Perubahan Data.....	75
Gambar 4.24 Konfirmasi Menghapus Data Bahan.....	75
Gambar 4.25 Pemberitahuan Penghapusan Data.....	76
Gambar 4.26 Tabel Data Bahan.....	76
Gambar 4.27 Kode Program Menghapus Data Bahan.....	76
Gambar 4.28 Halaman Utama Pengunjung.....	77
Gambar 4.29 Halaman Pemesanan Produk.....	77
Gambar 4.30 Kode Program Pemesanan.....	78
Gambar 4.31 Kesalahan Pada Input Pemesanan.....	79
Gambar 4.32 Kesalahan Pada Kode Program.....	80
Gambar 4.33 Debug Pada Kode Program.....	80
Gambar 4.34 Proses Pemesanan Diproses.....	81
Gambar 4.35 Data Galeri Tidak Tampil.....	81
Gambar 4.36 Kesalahan Kode Program Galeri.....	82
Gambar 4.37 Data Galeri Setelah Debug.....	82

Gambar 4.38 Kesalahan Pada Halaman Homepage.....	83
Gambar 4.39 <i>Debug</i> Halaman Homepage	83
Gambar 4.40 Tampilan Homepage Setelah <i>Debug</i>	84
Gambar 4.41 Kesalahan Pada Halaman Galeri	85
Gambar 4.42 <i>Debug</i> Kode Program CSS.....	86
Gambar 4.43 Tampilan Setelah Proses <i>Debug</i>	86
Gambar 4.44 Tampilan CPanel Pada <i>Hosting</i>	92
Gambar 4.45 Form Login Admin	93
Gambar 4.46 Halaman Utama Admin.....	94
Gambar 4.47 Halaman Bahan Admin	94
Gambar 4.48 Halaman About Admin	95
Gambar 4.49 Halaman Berita Admin.....	95
Gambar 4.50 Halaman Galeri Admin	96
Gambar 4.51 Halaman Info Size Admin.....	96
Gambar 4.52 Halaman Produk Admin.....	97
Gambar 4.53 Halaman Ubah Password Admin	97
Gambar 4.54 Halaman Data Harga Admin	98
Gambar 4.55 Halaman Data Diskon Admin	98
Gambar 4.56 Halaman Admin Data Pemesanan.....	99
Gambar 4.57 Halaman Admin Laporan	99
Gambar 4.58 Halaman Homepage User.....	100
Gambar 4.59 Halaman User Info Size	101
Gambar 4.60 Halaman User Galeri.....	101
Gambar 4.61 Halaman User About.....	102
Gambar 4.62 Halaman User Pemesanan.....	102

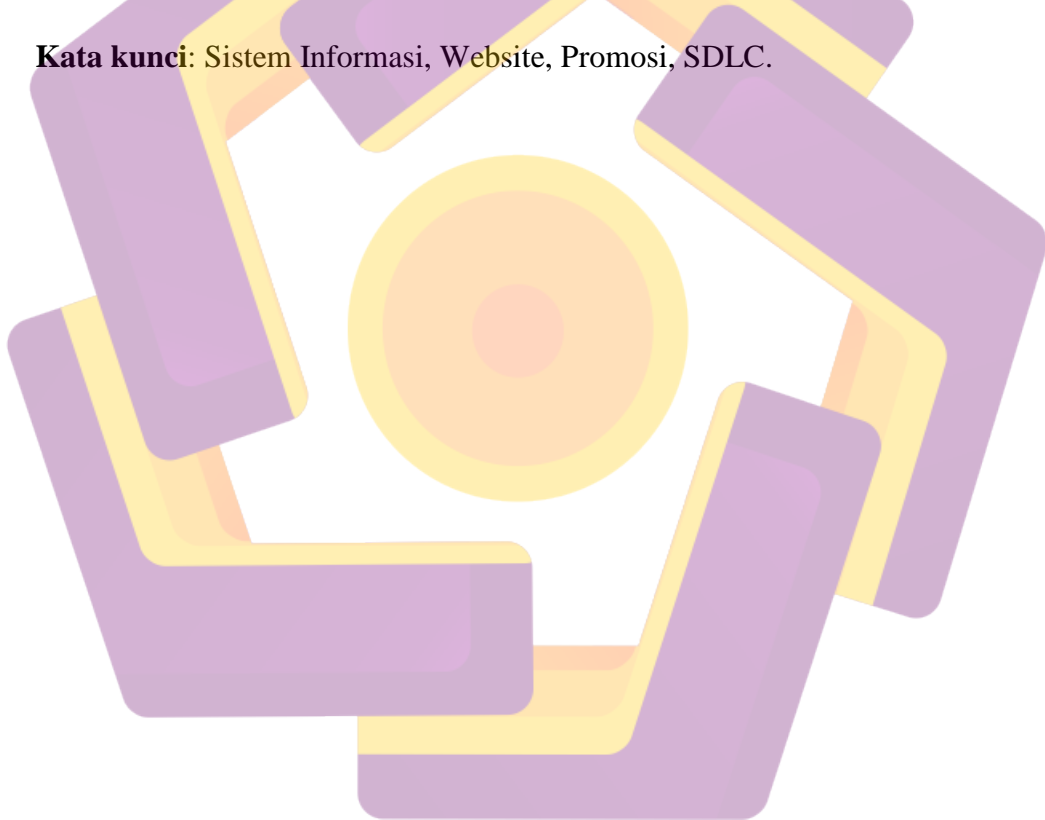
INTISARI

Sistem informasi berbasis website Dangers Company ini merupakan sistem yang dibangun dengan tujuan sebagai media promosi dan pemesanan online produk perusahaan untuk memudahkan pelanggan dalam mencari informasi dan melakukan pemesanan sehingga diharapkan dapat meningkatkan daya saing perusahaan.

Metode perancangan sistem yang digunakan adalah SDLC (System Development Life Cycle) yaitu siklus hidup pengembangan sistem. Mengembangkan sebuah sistem mempunyai proses/urutan terkait dengan sistem yang dikembangkan.

SDLC sendiri adalah proses yang digunakan oleh analisis sistem untuk mengembangkan sistem informasi mulai dari analisis/penentuan kebutuhan, perancangan sistem, implementasi sistem, dan perawatan sistem.

Kata kunci: Sistem Informasi, Website, Promosi, SDLC.



ABSTRACT

Web-based information systems Dangers Company is a system built for the promotion and booking online products enable customers to search for information and make reservations that are expected to improve the competitiveness of enterprises.

System design method used is SDLC (System Development Life Cycle) is a system development life cycle. Developing a system has a process or sequence associated with the system developed.

SDLC itself is a process used by a systems analysis to develop information systems ranging from analysis or determining needs, system design, system implementation and system maintenance.

Keywords: *Information Systems, Website, Promotion, SDLC.*

