

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, pada tahap implementasi program serta berdasarkan rumusan masalah yang ada, maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan perancangan aplikasi Jogja Punya Cerita
2. Aplikasi Jogja Punya Cerita ini berbasis mobile yang menggunakan database yakni SQLite. Database SQLite pada aplikasi ini digunakan untuk menampilkan daftar tempat dan GPS baik online maupun offline.
3. Aplikasi Jogja Punya Cerita ini memberikan informasi berupa tempat untuk bersantai dengan sahabat, kuliner, serta wisata malam yang berada di jogja
4. Aplikasi Jogja Punya Cerita ini memberikan deskripsi suatu tempat yang akan dikunjungi mahasiswa maupun pengunjung beserta beberapa foto tempat untuk memberikan gambaran tentang tempat yang ingin di kunjungi.
5. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan Android Studio dan menggunakan SQLite untuk penyimpanan data. Aplikasi ini dapat dijalankan pada android 4.4 (Kitkat)

5.2 Saran

Dibutuhkan kritik dan saran demi terciptanya aplikasi yang lebih baik dan dapat dimanfaatkan kedepannya. Saran yang ingin penulis sampaikan antara lain :

1. Pengembang dapat menambah tempat yang belum dimasukkan dalam versi ini, sehingga semua tempat yang sering di kunjungi mahasiswa jogja dapat terjangkau.

2. Penambahan database dengan menggunakan database mysql, agar mudah untuk mengedit atau menghapus sebuah text.
3. Penambahan data yang lebih lengkap tentang masakan khas jogja dan cafe disekitarnya
4. Penambahan tentang tampilan atau interface yang lebih menarik.

