

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Budi fishfarm adalah sebuah kelompok budidaya ikan lele yang saat ini sudah berkembang dengan berbagai macam budidaya. Kelompok budi fishfarm ini berdiri mulai tahun 2010 yang beranggota 5 orang. Awalnya mereka hanya petani cabai tapi lama kelamaan mereka membuat sebuah kelompok budidaya yaitu budidaya ikan lele. Jenis ikan yang dibudidayakan yaitu lele sangkuriang, lele pyton, lele masamu, lele mutiara, dan lele sukoi. Pembudidayaannya dilakukan dari tahap pemijahan sampai pembersaran larva. Penjualannya dilakukan setiap bulan dijual local dan dikirim antar pulau seuruh Indonesia.

Saat ini kolam yang dipakai cukup luas dengan memanfaatkan pekarangan luas kolam yaitu 1.200m. pendapatan rata-rata setiap tahun meningkat tetapi kadang-kadang juga minus, hasil pendapatan dibagi rata dengan 5 orang anggota kelompok. Masalah yang dihadapi oleh anggota kelompok budi fishfarm yaitu cara pembudidayaan yang dilakukan kurang efektif. Maka diperlukan suatu upaya untuk memberdayakan lele sangkuriang ini agar mampu berproduksi maksimal untuk memenuhi kebutuhan pasar. Dalam pengerjaan budidaya ini tidak bisa dilakukan dengan sembarang diperlukan suatu proses-proses tertentu dan perhitungan yang tepat agar hasil yang diperoleh maksimal, melimpah dan

berkualitas serta untuk mengantisipasi kegagalan atau kerugian yang akan di timbulkan.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis terdorong untuk membuat suatu Aplikasi yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Panduan Cara Budidaya Ikan Lele Sangkuriang Berbasis Android pada Kelompok Budi Fishfarm Sleman Yogyakarta”. Aplikasi ini ditujukan untuk anggota kelompok budi fishfarm, diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat menjadi pedoman pengetahuan bagi para anggota kelompok budi fishfarm agar lebih memahami tentang cara pembudidayaan ikan lele sangkuriang ini sehingga pada saat panen mampu menghasilkan ikan lele yang berkualitas dan dapat meraup keuntungan yang besar.

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan latar belakang diatas, dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut : Bagaimana membuat aplikasi panduan cara budidaya ikan lele sangkuriang berbasis android pada kelompok budi fishfarm sleman Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian dapat dicapai sesuai kebutuhan, adapun batasan masalah yang dilakukan peneliti ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan pada kelompok budi fishfarm sleman Yogyakarta.
2. Aplikasi ini berfokus pada panduan yaitu panduan budidaya ikan lele sangkuriang.
3. Terdapat unsur text, suara, dan animasi.
4. Aplikasi dibuat khusus untuk kelompok budi fishfarm.
5. Aplikasi dibuat untuk di implementasikan pada desktop/PC dan Android.
6. Software yang digunakan adalah Adobe Flash, Adobe Photoshop, Adobe Audition.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelittian

1. Menerapkan ilmu, teori dan praktikum selama mengikuti pendidikan di STMIK Amikom Yogyakarta kedalam aplikasi yang berguna bagi kelompok budi fishfarm.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat aplikasi panduan cara budidaya ikan lele sangkuriang berbasis android pada kelompok budi fishfarm.
2. Menyampaikan aplikasi yang memberikan kemudahan dan pemahaman dalam budidaya ikan lele sangkuriang.
3. Untuk memudahkan budidaya ikan lele sangkuriang pada kelompok budi fishfarm.
4. Sebagai sarana sosialisasi multimedia pada semua pihak yang ada.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memiliki manfaat bagi beberapa pihak, diantaranya sebagai berikut :

1. Manfaat penelitian ini bagi penulis, sebagai mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta adalah Mengembangkan ilmu pengetahuan dan membuka wawasan sesuai dengan bidang teknologi informasi.
2. Manfaat penelitian bagi kelompok budi fishfarm:
 - a. Dapat memberikan solusi dalam meningkatkan minat praktik budidaya ikan lele sangkuriang.
 - b. Aplikasi ini memberikan informasi dasar sebagai upaya pengembangan budidaya ikan lele sangkuriang.
 - c. Dapat memberikan pengetahuan praktik secara langsung dalam memandu terhadap kelompok budi fishfarm dengan aplikasi multimedia berbasis Android.

3. Manfaat penelitian bagi STMIK Amikom Yogyakarta :
 - a. Sebagai referensi karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang mengambil skripsi.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1.6.1 Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data meliputi :

1.6.2 Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan/datang langsung ke lokasi.

1.6.2.1 Studi kepustakaan

Metode ini dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi melalui catatan-catatan selama kuliah, membaca buku-buku sebagai bahan referensi yang ada hubungannya dengan masalah pembahasan dalam penyusunan skripsi ini.

1.6.3 Metode Analisis

Metode Analisis meliputi:

- a. Analisis kebutuhan
- b. Analisis kelayakan

1.6.4 Metode pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan adalah:

1. Analisis system
2. Desain system
3. Implementasi system
4. Pemeliharaan system

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dapat diuraikan dibawah ini :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan teori umum dan teori khusus yang dibahas secara detail yang berhubungan dengan Pembuatan Aplikasi Panduan Cara Budidaya Ikan Lele Sangkuriang Berbasis Android.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas tentang gambaran umum tentang objek penelitian, mendefinisikan masalah, menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang sedang diteliti, merancang konsep yang tepat terhadap objek, hingga merancang aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan menguraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan aplikasi yang dibuat, dijelaskan juga hasil dari tahapan-tahapan penelitian yang dimulai dari analisis hasil uji coba program, pemeliharaan system, perancangan rencana aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari semua laporan dan saran dari keseluruhan isi laporan.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka memuat keterangan dari buku-buku dan beberapa referensi yang dijadikan bahan acuan dalam penulisan skripsi.

