

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan kajian yang sudah dilakukan, dari Penelitian Perancangan dan Pembuatan Media Interaktif “Ayo Menenal Indonesia” Pada SD Muhammadiyah Miliran Yogyakarta dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan guru dalam penyampaian materi kepada siswa-siswi dalam mengenal sejarah dan budaya.
2. Langkah awal pembuatan aplikasi ini adalah melakukan wawancara dan observasi terhadap metode belajar SD Muhammadiyah Miliran Yogyakarta.
3. Pengembangan aplikasi pada penelitian ini menggunakan metode Siklus Pengembangan Sistem Multimedia(Suyanto,2004:41).
4. *Software* aplikasi yang digunakan dalam pengembangan media pembelajaran interaktif ini adalah Adobe Flash CS6, CorelDRAW X7, dan Adobe Audition CS6.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian ini, beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Pengembangan aplikasi media interaktif yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan, sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam memasukan video atau gambar gerak pada Media Pembelajaran ini, dan pemberitahuan kesalahan menjawab dalam menjawab soal-soal di menu kuis.
2. Media yang kini banyak digunakan para siswa tidak terbatas pada PC saja, melainkan juga terdapat *Android* atau *iOS*. Diharapkan peneliti berikutnya dapat membuat aplikasi media interaktif serupa untuk *platform* lain.
3. Materi yang diajarkan di sekolah dasar sangat banyak. Peneliti berikutnya diharapkan dapat melakukan penelitian terhadap materi lainnya, sehingga media interaktif serupa dapat mencakup berbagai materi dan permasalahan di sekolah.
4. Harapan berikutnya semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.