

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan website Gimbo Adventure dan sebagai akhir dari laporan, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi web merupakan salah satu media alternatif bagi Gimbo Adventure untuk memberikan informasi.
2. Dengan adanya website ini, pengunjung dapat dengan mudah memperoleh informasi mengenai Gimbo Adventure dimana saja dan kapan saja tanpa harus datang langsung ke Gimbo Adventure.

5.2 Saran

Bagi peneliti yang ingin mengembangkan penelitian penulis ini, penulis memberikan saran sebagai berikut.

1. Cara membuat aplikasi menggunakan metode waterfall di antara lain :

- Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan diintensifkan dan difokuskan, khususnya pada perangkat lunak.

- Design

Desain perangkat lunak sebenarnya adalah proses multi langka yang berfokus pada empat atribut sebuah program yang berbeda; struktur data, asitektur perangkat lunak, representasi interface dan detail (algoritma) prosedural.

- Implementation

Desain harus diterjemahkan dalam bentuk mesin yang bisa di baca. Langkah pembuatan kode melakukan tugas ini. Jika desain dilakukan dengan cara yang lengkap, pembuatan kode dapat diselesaikan secara mekanis.

- Pengujian

Proses Pengujian dilakukan pada logika internal untuk memastikan semua pernyataan sudah diuji.

- Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan.

2. Dari penelitian ini dihasilkan aplikasi web company profile dengan fitur :

- Menampilkan produk penyewann yang disediakan di Gimbo Adventure.
- Sebuah website yang menampilkan informasi perusahaan.

