

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi semakin cepat dan pesat, terlebih pada teknologi informasi dan komunikasi. Dengan perkembangan teknologi yang semakin maju, manusia dapat membuat berbagai macam peralatan yang digunakan sebagai alat bantu dalam menjalankan berbagai aktivitas untuk mendukung produktifitas.

Seiring dengan tingkat mobilitas yang tinggi, beberapa tahun terakhir tengah marak perangkat bergerak atau mobile device. Salah satu perangkat mobile yang paling pesat adalah telepon genggam atau biasa disebut handphone. Hampir setiap orang memiliki handphone terutama pada kalangan muda. Handphone yang pada mulanya sebagai alat komunikasi kini telah beralih dari fungsi dasarnya. Berbagai macam fitur yang ditambahkan menjadikannya semakin canggih.

Android sebagai Sistem Operasi berbasis linux yang dapat digunakan di berbagai perangkat mobile. Android memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan platform mobile lainnya. Hingga saat ini Android terus berkembang, baik secara sistem maupun aplikasinya.

Umat muslim di tanah air sudah tidak asing lagi mendengar kata shalawat. Shalawat tidak hanya dibaca seperti dzikir tetapi shalawat juga bisa di iringi oleh musik. Banyak manfaat shalawat untuk kehidupan sehari-hari diantaranya sebagai wujud rasa syukur, sebagai amalan, sebagai tolak balak dan lain lain.

Pembacaan shalawat nabi yang menjadi rutinitas umat muslim terutama organisasi Nahdlatul Ulama yang kerap mengadakan acara shalawat. Acara shalawat yang diselenggarakan sangat beragam, mulai dari syukuran, memperingati bulan kelahiran Nabi Muhammad dan lain-lain. Uniknya acara shalawat di tanah air kita tercinta ini menggabungkan alat-alat tradisional serta alat-alat dari Negara mesir sebagai alat music dalam acara shalawat.

Banyak jamaah yang sangat antusias mengikuti rutinitas tersebut hingga ada yang mendirikan komunitas shalawat seperti Syekher Mania. Para jamaah sering kali menghafal lantunan shalawat jika ada lagu shalawat yang baru dibawakan saat acara. Kebutuhan akan aplikasi shalawat bagi para jamaah disamping untuk membaca shalawat bisa digunakan sebagai media mendengarkan lantunan shalawat.

Kami mencoba membangun aplikasi shalawat dengan merubah tampilan dari yang sebelumnya. Sebagai sarana dalam membaca shalawat dan mendengarkan lantunan shalawat. Sistem inilah yang akan kami rancang agar berguna dan bermanfaat bagi kalangan jamaah pengguna android, sehingga kami mengambil judul **"APLIKASI TUNTUNAN PEMBACAAN MAULID SHIMTUDDURAR DAN SHALAWAT SEBAGAI MEDIA WUJUD CINTA RASULULLAH SAW BERBASIS ANDROID"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang diuraikan, maka rumusan masalah yang akan diteliti ialah bagaimana membuat suatu aplikasi pada android agar dapat mempermudah para jamaah dalam membaca kitab shalawat serta dapat mendengarkan lantunan shalawat berupa audio.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibahas meliputi:

1. Aplikasi ini dikhususkan untuk smartphone berbasis android.
2. Aplikasi yang dirancang hanya meliputi isi dari kitab shalawat shimtudduror beserta bait shalawat yang biasa dibaca saat acara maulid.
3. Aplikasi ini dilengkapi dengan fitur ejaan beserta arti dalam bahasa Indonesia guna mempermudah para jamaah untuk memahami makna dari bacaan shalawat.
4. Aplikasi ini menyediakan audio dari pembacaan kitab shalawat maupun lantunan lagu shalawat.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian aplikasi ini adalah :

1. Membuat aplikasi kitab shalawat berbasis android.
2. Sebagai syarat menempuh pendidikan Sarjana Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metodologi Penelitian

Untuk dapat menghasilkan karya ilmiah yang baik, penulis mengumpulkan data yang diperlukan dengan menggunakan metode sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data

Pada tahap ini, peneliti mencari metode pengajaran yang berbeda dari sebelumnya yakni dengan metode studi literatur. Mempelajari dan mengumpulkan data yang berkaitan dengan permasalahan dalam penelitian ini dengan referensi-referensi, buku-buku, majalah, artikel ataupun via internet.

2. Analisa Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap permasalahan bagaimana aplikasi dapat dibutuhkan oleh pengguna smartphone berbasis android dengan menggunakan analisis PIECES, kebutuhan serta kelayakan.

3. Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan aplikasi mengenai tugas akhir ini, seperti: menggambar flowchart (UML), perancangan database (ERD) perancangan aplikasi, dan perancangan antarmuka (*interface*) menu-menu yang terdapat pada aplikasi.

4. Pembuatan Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengkodean sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman java android(Eclipse).

5. Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat sesuai dengan kriteria atau tidak menggunakan blackbox dan whitebox.

1.6 Sistematika Penulisan

Metode penulisan laporan dan sistematika penulisan laporan bertujuan untuk mempermudah dalam penyusunan laporan. Adapun sistematika penulisan pada laporan aplikasi kitab shalawat adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang diangkatnya judul tugas akhir, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang beberapa teori yang dijadikan landasan berpikir dalam membangun aplikasi yang digunakan untuk proses pengambilan data, analisa data serta pembahasannya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan mengenai analisa terhadap permasalahan yang muncul serta menjelaskan rancangan umum dari Aplikasi Tuntunan Pembacaan Maulid Shimtuddurar dan Shalawat Sebagai Media Wujud Cinta Rasulullah SAW Berbasis Android yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi serta pembahasan dari Aplikasi Tuntunan Pembacaan Maulid Shimtuddurar dan Shalawat Sebagai Media Wujud Cinta Rasulullah SAW Berbasis Android yang telah dibangun tentang perancangan antarmuka serta menjelaskan cara kerja system yang akan dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup berisi kesimpulan yang diambil berkaitan dengan sistem yang dibuat dan saran untuk pengembangan perangkat lunak dimasa mendatang.

