

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan pada keseluruhan bab pada skripsi yang berjudul “**Aplikasi Tryout Mobile Untuk SMA di Indonesia Berbasis Sistem Operasi Android**” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang diimplementasikan sesuai dengan perencanaan dan rancangan yang sudah dibuat.
2. Aplikasi tryout mobile dapat menampilkan gambar serta soal ujian.
3. Aplikasi tryout mobile ini dapat dijalankan tanpa koneksi internet(*offline*).
4. Aplikasi memiliki uji pemahaman agar user dapat mengetahui tingkat pemahamannya pada saat ujian nasional secara umum.
5. Pada pembuatan aplikasi *tryout mobile* penulis menggunakan beberapa tahapan yaitu, menentukan tahapan analisis kebutuhan aplikasi, menentukan aplikasi yang digunakan, menentukan bentuk aplikasi, merancang aplikasi, mengumpulkan data-data yang dibutuhkan aplikasi, implementasi dan testing.

## 5.2 Saran

Penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan aplikasi yang penulis buat ini terbuka untuk dikembangkan lagi pada tahap penelitian yang lain untuk dapat disempurnakan. Untuk itu penulis akan memberikan saran untuk penelitian selanjutnya agar dalam pengembangan aplikasi ini semakin baik lagi.

1. Aplikasi aplikasi tryout mobile untuk SMA di Indonesia Berbasis Sistem Operasi Android hanya menyajikan soal, tata tertib ujian dan peralatan ujian serta menu *update* versi, selanjutnya bisa dikembangkan dengan menyertakan versi online yang dapat menyimpan hasil ujian *tryout* pada database yang bisa dilihat kapanpun *user* membutuhkan. Serta menyertakan waktu mundur, dengan tujuan agar pengguna dapat mengetahui kecepatan dalam menjawab setiap soal.
2. Pengembangan dapat mendesain ulang tampilan, gambar latar (*background*). Selain itu dapat ditambahkan suara pada ujian matapelajaran Bahasa Inggris.