

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Persaingan usaha yang semakin kompetitif serta perkembangan teknologi informasi yang semakin maju mendorong para pengusaha menciptakan inovasi dan peluang bisnis demi keberlangsungan perusahaannya. Perusahaan yang bergerak dibidang penjualan membutuhkan suatu sistem informasi yang baik, terutama pada sistem informasi penjualan agar dalam kegiatannya dapat berjalan dengan akurat, relevan dan tepat waktu.

Demikian juga halnya dengan salah satu distro di Klaten yaitu Block1277 yang sebagian besar proses pengolahan data dan penyajian informasinya masih secara manual. Sehingga banyak menimbulkan kelemahan, misalnya tidak efisien dalam pemasukan data, pencarian data, dan penyajian laporan penjualan. Faktor dominan lainnya yaitu kesalahan manusia (human error) dalam mengolah data serta penyimpanan dan perawatan dokumen berbentuk kertas.

Hal tersebut mendorong penulis untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada saat ini, yaitu dibutuhkan suatu aplikasi berbasis desktop dengan bahasa pemrograman java yang diharapkan dapat menjadi solusi terbaik bagi distro Block1277. Berdasarkan hal diatas, maka penulis tertarik mengambil judul dan

permasalahan “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Desktop Pada distro Block1277 Klaten**”.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan mengkaji latar belakang masalah tersebut, dapat diambil rumusan masalah yaitu bagaimana agar pemasukan, pencarian data serta penyajian laporan penjualan menjadi akurat, relevan dan tepat waktu pada distro Block1277 Klaten sehingga dapat menghemat waktu dan mempermudah dalam melakukan pekerjaan?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat agar penelitian yang dilakukan biar lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian dapat tercapai dengan maksimal, maka penulis memberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem ini hanya membahas tentang transaksi penjualan yang ada di distro Block1277 saja.
2. User yang dapat menggunakan sistem ini ialah :
 - a. Admin/pemilik Distro: Mengolah semua data yang ada.
 - b. User/Karyawan : melihat data stock barang dan Mengolah data transaksi penjualan.
3. Data yang dikelola sistem meliputi data produk/barang , data user, data transaksi penjualan, data kategori produk, data jenis produk, data brand.

4. Laporan terdiri dari laporan penjualan harian, bulanan, tahunan, detail bulanan, penjualan per brand, penjualan per jenis.
5. Sistem ini juga tidak ada return barang jadi jika barang di beli oleh konsumen tidak dapat di kembalikan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari tujuan dari Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Desktop* Pada distro Block1277 Klaten sebagai berikut:

1. Menganalisa, mendesain dan mengimplementasikan sistem informasi penjualan pada distro Block1277 Klaten.
2. Mempermudah dalam proses transaksi dan pembuatan laporan penjualan menjadi akurat, relevan dan tepat waktu distro Block1277 Klaten.
3. Sebagai salah satu produk atau hasil dari mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Berikut beberapa metode yang digunakan penulis untuk mengumpulkan data, menganalisa permasalahan, menerapkan dan menguji sistem informasi penjualan pada distro Block1277 :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Kepustakaan (Literatur)

Merupakan metode pencarian data bersumber dari buku-buku, jurnal, internet atau literatur lain yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi penulis dalam melakukan penelitian.

2. Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung proses kerja yang dilaksanakan dilapangan untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti.

3. Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan melakukan dialog secara langsung dengan pihak-pihak terkait untuk memperoleh data yang dibutuhkan.

4. Dokumentasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan melihat catatan atau arsip-arsip yang diizinkan berhubungan dengan penjualan .

1.5.2 Metode Analisis

1. Identifikasi Masalah

Menentukan permasalahan-permasalahan yang menjadi kendala dalam pelaksanaan kegiatan penjualan yang ada, kemudian mencari solusi terbaik dalam

memecahkan permasalahan tersebut dengan berpedoman pada analisa PIECES(*Performance, Information, Economy, Control, Eficiency, dan Services*).

2. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan sistem menjelaskan mengenai kebutuhan fungsional (*functional requirement*) dan nonfungsional (*nonfunctional requirements*) dalam proses penerapan sistem informasi penjualan.

3. Analisis Kelayakan

Analisis kelayakan sistem meliputi studi kelayakan secara teknologi, operasional, ekonomi dan hukum.

1.5.3 Metode Perancangan

Menggambarkan spesifikasi sistem baru yang akan dibuat, penulis menggunakan flowchart untuk merepresentasikan pemodelan data dan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) untuk merepresentasikan pemodelan proses yang terjadi dalam sistem.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang akan diterapkan adalah model sekuensial linier (*clasic life cycle / waterfall model*).Berikut ini tahapan yang digunakan dalam pengembangan sistem :

1. Pemodelan data dengan *Flowchart*
2. Pemodelan proses dengan UML (*Unified Modeling Language*)
3. Perancangan table
4. Desain antar muka (*Interface Design*)

1.5.5 Metode Testing

Pengujian sistem dilakukan guna mengevaluasi sistem baru dengan metode *black box testing* dan *white box testing*. *Black box testing* digunakan dalam melakukan pengujian penggunaan software dengan melibatkan pengguna sistem berfokus pada kebutuhan fungsional software, sedangkan *white box testing* digunakan dalam melakukan pengujian dengan melihat function dan meneliti source code yang ada.

1.5.6 Metode Implementasi

Menerapkan sistem yang baru, dimana sistem ini dioperasikan pengguna sistem secara menyeluruh menggantikan sistem lama.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penyusunan skripsi yang meliputi beberapa BAB,yaitu :

Bab I Pendahuluan

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang akan dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas antara lain berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan serta rencana kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori yang digunakan dalam mendukung judul penelitian.

Bab III Analisis dan Perancangan

Bab ini berisi tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah, solusi yang ditawarkan, solusi yang dipilih, analisis kebutuhan, analisis biaya.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi pada objek penelitian.

Bab V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat penulis rangkum selama proses penelitian.