

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan yang telah dikerjakan selama proses pembuatan *company profile* pada Lembaga pendidikan TRAINIT serta berdasarkan rumusan masalah yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan *company profile* pada Lembaga pendidikan TRAINIT sudah sesuai dengan rancangan sistem. Yaitu dari sisi perancangan konsep, *company profile* TRAINIT sudah menerapkan kesederhanaan konsep dari sisi pengguna, sehingga aplikasi multimedia ini akan mudah dikuasai. Selain itu hanya menerapkan sedikit tombol di setiap menu halamannya dan memperbanyak animasi. Dari sisi perancangan isi, *company profile* TRAINIT hanya menampilkan isi yang telah lolos seleksi yaitu melihat dari kepentingan dan kekuatan isi tersebut dalam mendukung proses promosi. Aplikasi multimedia ini dibuat berdasarkan struktur aplikasi Herarki sehingga menonjolkan semua level secara bersamaan. Dari sisi perancangan naskah, *company profile* TRAINIT telah meletakkan naskah - naskah yang dimasukkan ke dalam aplikasi sesuai dengan tingkat kepentingannya dan juga mempertimbangkan dari segi *user experience* atau pengalaman

pengguna dalam pengoperasian aplikasi multimedia. Kemudian dari sisi perancangan grafik, pembuatan *company profile* TRAINIT ini mengikuti rancangan grafik yang sebelumnya telah dibuat.

2. Aplikasi *company profile* pada Lembaga pendidikan TRAINIT memiliki 8 menu halaman yang berarti 8 file .dir dan 1 file.exe.
3. Aplikasi *company profile* pada Lembaga pendidikan TRAINIT dapat dijalankan dengan lancar di perangkat komputer dengan prosesor AMD FX (tm)-6350 Six-Core RAM DDR3 8 GB dan Laptop ASUS X455L dengan prosesor INTEL i3 5010U/BGA, RAM DDR3L 2G ON BD.

5.2 Saran

Pembuatan *company profile* pada Lembaga pendidikan TRAINIT ini masih mempunyai beberapa kekurangan, untuk itu beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam mengembangkan aplikasi *company profile* TRAINIT ini adalah:

1. Mengganti foto - foto di ruang kursus fasilitas dengan video *life shoot* ruang kursus yang telah diedit dan mencoba menambahkan teknik *tracking object* untuk menampilkan teks fasilitas apa saja yang ada didalam ruang kursus seperti ac, LCD monitor, dan jumlah kuota peserta.
2. Menambahkan *database* untuk penyimpanan data yang ditampilkan di aplikasi multimedia ini agar memudahkan pihak TRAINIT

dalam melakukan *update* data seperti informasi kelas, sesi waktu, biaya kursus, dan informasi lainnya.

3. Membuat *backsound music* tidak mengulang dari awal ketika perpindahan *movie*.
4. Menambahkan unsur animasi 3D ke dalam aplikasi multimedia tetapi dengan konsep yang selaras.

