

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu sarana atau fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung proses kegiatan belajar murid. Dengan adanya perpustakaan di sekolah sangat membantu murid untuk menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan. Dengan meningkatkan fungsi dari perpustakaan ini secara maksimal maka diharapkan dapat memberikan pembelajaran yang maksimal bagi murid. Salah satu langkah yang akan diterapkan untuk meningkatkan fungsi perpustakaan ini dengan cara membuat sistem dan pengolahan data yang cepat / tepat. Sistem perpustakaan berbasis web ini diharapkan bisa digunakan murid untuk pencarian buku, peminjaman buku, pengembalian buku, dan nantinya akan ada dashboard yang menunjukkan detail peminjaman dan tanggal pengembalian serta denda yang diterima.

Saat ini sistem perpustakaan berbasis web belum berjalan di SMP Negeri 9 Oku Baturaja. Perpustakaan di SMP Negeri 9 Oku masih menggunakan cara manual karena para murid harus datang ke perpustakaan terlebih dahulu untuk mencari buku, meminjam buku dan mengembalikan. Dengan sistem manual tersebut banyak permasalahan yang terjadi terhadap murid ketika hendak meminjam buku, contohnya ketika murid ingin meminjam buku tapi buku tersebut tidak bisa ditemukan walupun sebenarnya buku tersebut ada. Hal ini disebabkan sistem pencarian yang masih manual. Oleh karena itu penulis berharap dengan dibuatnya sistem perpustakaan ini hal tersebut tidak akan terjadi lagi. Karena

dengan adanya sistem ini akan lebih menunjang siswa/i dalam mencari buku yang mereka inginkan di perpustakaan. Seiring dengan majunya perkembangan teknologi dan informasi saat ini, maka hal ini bisa dimanfaatkan dengan sedemikian mungkin untuk membangun sistem perpustakaan berbasis web.

Komputer merupakan salah satu sarana untuk membantu mewujudkan sistem perpustakaan yang berbasis web tersebut. Sehingga sistem perpustakaan tersebut akan mempunyai nilai yang sangat lebih dan menghasilkan suatu informasi yang lebih akurat dan mempunyai produktifitas yang tinggi. Tujuan dari pembangunan sistem perpustakaan berbasis web Di SMP Negeri 9 Oku ini diharapkan nantinya mampu meningkatkan pelayanan bagi para murid untuk lebih giat lagi belajar disekolah tersebut, serta mampu meningkatkan kinerja untuk sistem perpustakaan itu sendiri, baik itu dalam hal pendataan buku, proses peminjaman, pengembalian buku serta dasboard yang menunjukkan secara detail tanggal peminjaman dan tanggal pengembalian buku serta denda yang diterima.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka dapat diketahui rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana menganalisa sistem perpustakaan peminjaman dan pengembalian yang sedang berjalan disekolah tersebut ?
2. Bagaimana membangun sistem perpustakaan yang lengkap, cepat, mudah untuk diakses dan bermanfaat bagi user ?
3. Bagaimana menerapkan sistem baru di SMP N 9 Oku ?

1.3 Batasan Masalah

Agar perancangan sistem perpustakaan berbasis web ini bisa mencapai target dan tujuan yang diharapkan maka penulis membatasi perancangan sistem perpustakaan berbasis web antara lain :

1. Membuat sebuah sistem perpustakaan yang dapat memudahkan admin/staf untuk menginput buku dan mendata buku sehingga tertata rapi menurut kategori mata pelajaran masing-masing.
2. Membuat sistem perpustakaan yang dapat memudahkan anggota atau user untuk melakukan pencarian buku, peminjaman buku dan denda telat pengembalian buku yang akan muncul di dashboard anggota masing-masing.
3. Software yang digunakan untuk mendukung perancangan sistem ini menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MYSQL sebagai penyimpanan database.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah siswa/i untuk mencari buku, sehingga siswa/i bisa memastikan buku yang di cari tersedia atau tidak di perpustakaan.
2. Membuat Sistem Perpustakaan Berbasis Web Di SMP Negeri 9 Oku untuk mempermudah siswa/i meminjam dan mengembalikan buku.

Tujuan penulis menyusun skripsi dengan judul Sistem Perpustakaan berbasis web ini adalah :

Membangun sebuah Sistem Perpustakaan Berbasis Web Di SMP 9 Oku agar memudahkan siswa/i untuk mencari buku, meminjam buku dan mengembalikan buku secara cepat dan tepat.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data yang diperlukan untuk menyusun laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi

Metode observasi merupakan metode pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang sedang diteliti, untuk melengkapi data yang diperoleh, oleh karena itu dilakukan pengamatan mengenai kegiatan yang berlangsung di sekolah.

2. Studi Kepustakaan

Metode ini bertujuan untuk mencari teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang dibahas. Dalam hal ini yang diperlukan pedoman-pedoman seperti buku-buku referensi yang berhubungan dengan sistem perpustakaan.

3. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu metode yang sangat dibutuhkan dalam pembuatan sistem perpustakaan ini. Dengan melakukan wawancara terhadap staff yang mengurus perpustakaan dan bisa menghasilkan informasi yang akurat dengan cara tanya jawab.

1.5.2 Metode Analisis Sistem

Analisis yang digunakan untuk mengidentifikasi permasalahan sistem ini menggunakan metode analisis SWOT yang terbagi menjadi beberapa bagian yaitu:

Pada tahap ini dilakukan analisis sebagai berikut :

1. Analisis yang digunakan adalah analisis SWOT
2. Analisis Kebutuhan Sistem
 - a. Analisis Kebutuhan Fungsional
 - b. Analisis Kebutuhan Non Fungsional
3. Analisis Kelayakan Sistem
 - a. Analisis Kelayakan Teknologi
 - b. Analisis Kelayakan Operasional
 - c. Analisis Kelayakan Umum

1.5.3 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing bab akan mempunyai rincian sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini akan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Pada landasan teori penulis akan membahas mengenai teori yang akan digunakan dalam perancangan sistem perpustakaan. Selain itu ada juga penjelasan mengenai software apa saja yang digunakan untuk membantu perancangan tersebut.

BAB III : Analisis dan Perancangan

Berisikan tahapan-tahapan utama untuk penyusunan skripsi mengenai gambaran object penelitian, permasalahan, dan perancangan system.

BAB IV : Implementasi Sistem

Pada implementasi sistem akan menjelaskan bagaimana penulis menguraikan implementasi dari rancangan system yang sudah dibuat.

BAB V : Penutup

Pada bagian ini akan berisikan kesimpulan serta saran dari penulis.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan sumber literatur, baik itu informasi dari buku maupun artikel dari internet yang menjadi acuan untuk digunakan dalam pemuatan skripsi.

