

**PEMBUATAN SITUS WEB ONLINE JONES VAPESTORE**  
**MENGGUNAKAN CODEIGNITER**

**SKRIPSI**



**disusun oleh**

**Muhammad Nurdin**  
**15.22.1693**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PEMBUATAN SITUS WEB ONLINE JONES VAPESTORE**  
**MENGGUNAKAN CODEIGNITER**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi **Sistem Informasi**



**disusun oleh**

**Muhammad Nurdin**

**15.22.1693**

**PROGRAM SARJANA**  
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2016**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **PEMBUATAN SITUS WEB ONLINE JONES VAPESTORE MENGGUNAKAN CODEIGNITER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Nurdin**

**15.22.1693**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 07 Oktober 2016

**Dosen Pembimbing,**

**Dony Ariyus, M.Kom**  
**NIK. 190302128**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PEMBUATAN SITUS WEB ONLINE JONES VAPESTORE**  
**MENGGUNAKAN CODEIGNITER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Nurdin**

**15.22.1693**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 Oktober 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom  
NIK. 190302163

**Tanda Tangan**



Erni Seniwati, M.Cs  
NIK. 190302231



Dony Ariyus, M.Kom  
NIK. 190302128



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 November 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## **BERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 November 2016



Muhammad Nurdin

NIM. 15.22.1693

## MOTTO

*"semua mimpi-mimpi kamu , cita-cita kamu ,  
keyakinan kamu , apa yg kamu mau kejar , taruh  
disini , di depan kening . biarkan dia menggantung ,  
mengambang , 5 centimeter di depan kening kamu"*

(5 centimeter)

*" gagal tetapi masih bisa mampu bangkit kembali,  
karena itu menurutku arti dari kuat yang sebenarnya"*

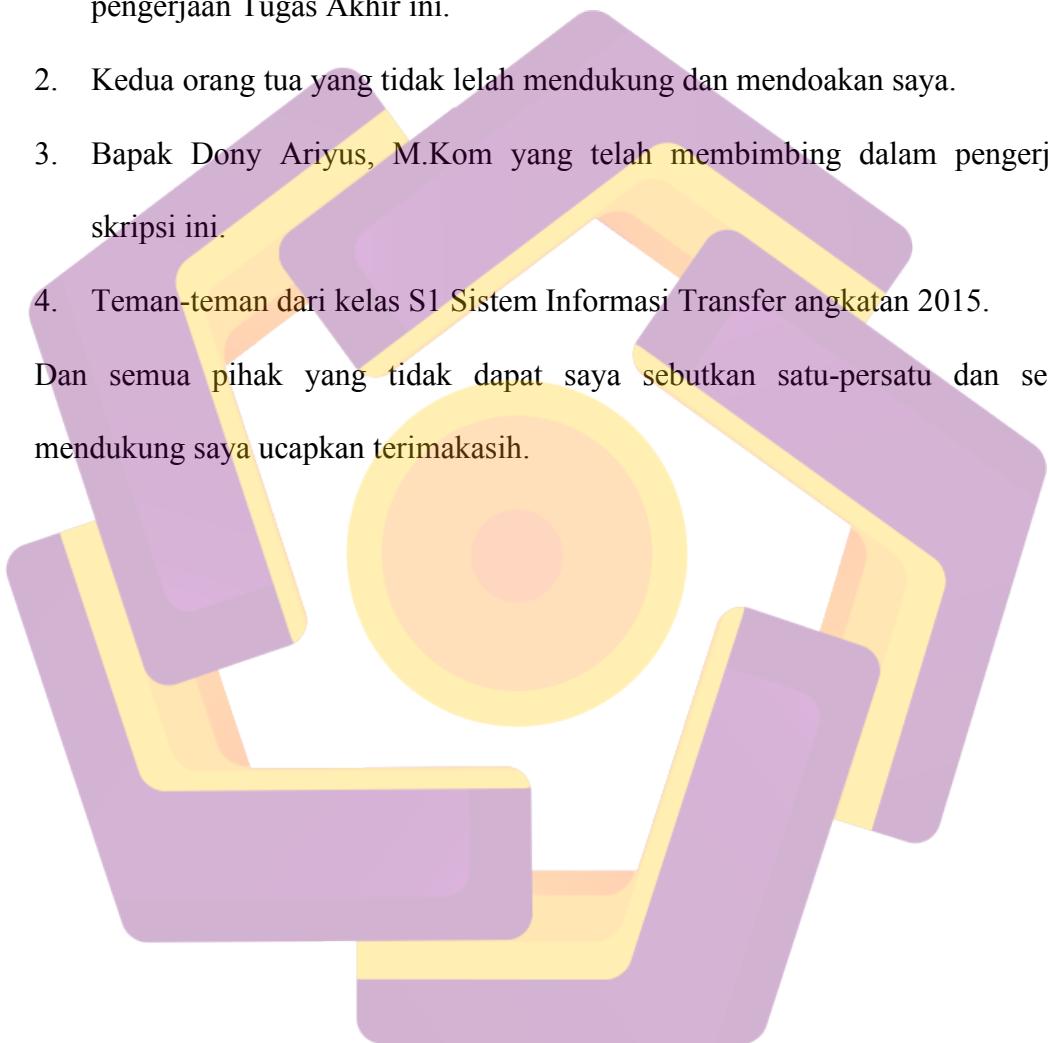
(Hinata Hyuuga)

## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam penggerjaan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua yang tidak lelah mendukung dan mendoakan saya.
3. Bapak Dony Ariyus, M.Kom yang telah membimbing dalam penggerjaan skripsi ini.
4. Teman-teman dari kelas S1 Sistem Informasi Transfer angkatan 2015.

Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu dan selalu mendukung saya ucapan terimakasih.



## KATA PENGANTAR

Assalamu'allaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Penyusunan Skripsi dengan judul "**PEMBUATAN SITUS WEB ONLINE JONES VAPESTORE MENGGUNAKAN CODEIGNITER**" sebagai syarat menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan uluran tangan dari berbagai pihak, Penyusunan Skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Iwan Listyo selaku pemilik dan pihak dari Jones Vapestore yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Dony Ariyus, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan Skripsi ini.
5. Segenap Dosen, Staff, dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis di bangku kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai terselesaikannya Skripsi ini.

6. Orang tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.
7. Sahabat-sahabat penulis, yaitu sahabat-sahabat 15-S1TS-01 yang penulis sayangi, tanpa mereka Skripsi ini tidak akan selesai dengan baik.
8. Mas Arif Nur Rohman yang membantu membangun aplikasi.
9. Teman-teman kos .
10. Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih jauh dari sempurna.Untuk itu penulis meminta maaf sebesar-besarnya dan mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk perbaikan selanjutnya.

Akhirnya, semoga laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Wassalamu'allaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 13 September 2016

Penulis

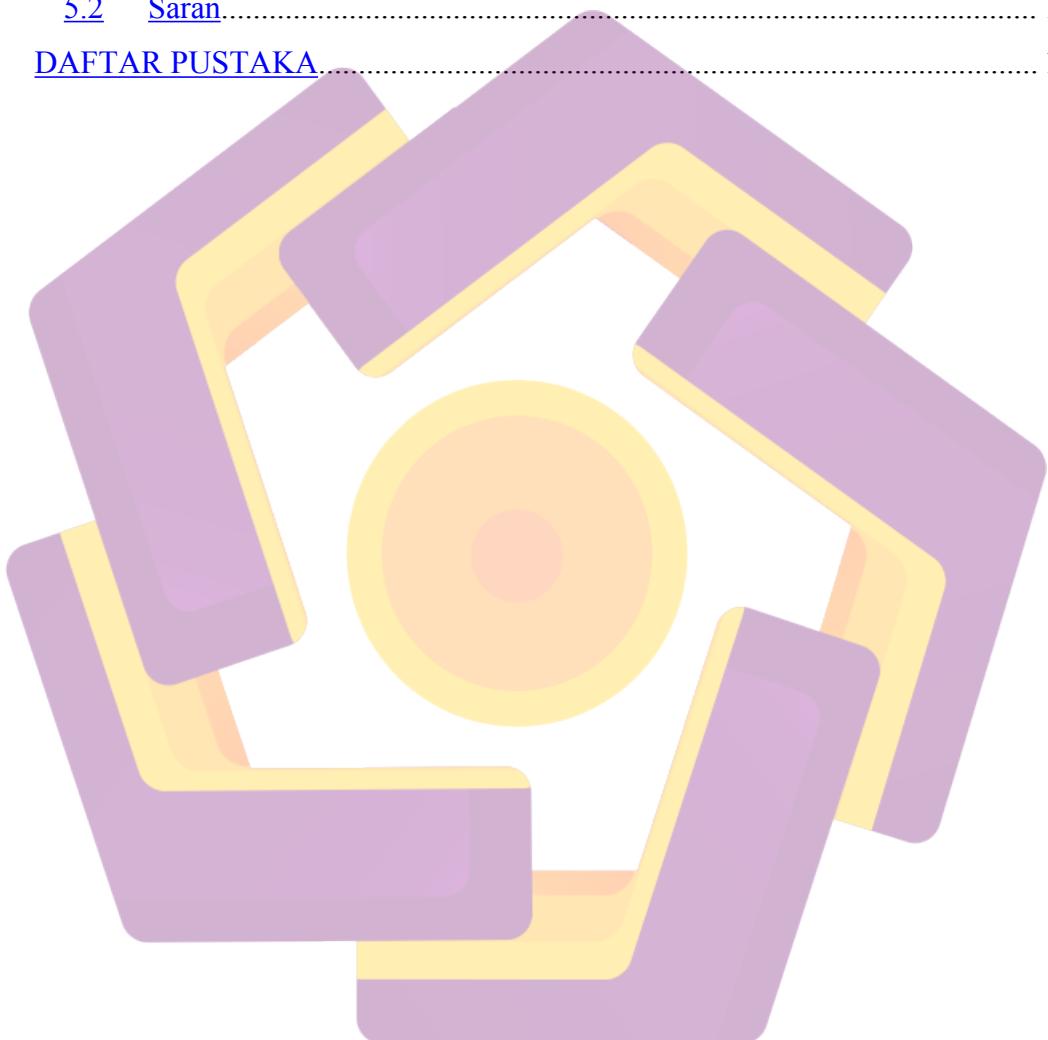
## DAFTAR ISI

<u>HALAMAN JUDUL</u> .....	1
<u>PERSETUJUAN</u> .....	ii
<u>PENGESAHAN</u> .....	iii
<u>PERNYATAAN</u> .....	iv
<u>MOTTO</u> .....	v
<u>PERSEMBAHAN</u> .....	vi
<u>KATA PENGANTAR</u> .....	vii
<u>DAFTAR ISI</u> .....	ix
<u>DAFTAR TABEL</u> .....	xiii
<u>DAFTAR GAMBAR</u> .....	xv
<u>INTISARI</u> .....	xviii
<u>ABSTRACT</u> .....	xix
<u>BAB I PENDAHULUAN</u> .....	1
1.1 <u>Latar Belakang Masalah</u> .....	1
1.2 <u>Rumusan Masalah</u> .....	2
1.3 <u>Batasan Masalah</u> .....	2
1.4 <u>Tujuan Penelitian</u> .....	3
1.5 <u>Manfaat Penelitian</u> .....	3
1.6 <u>Metode Pengumpulan Data</u> .....	4
1.6.1 <u>Studi Literatur</u> .....	4
1.6.2 <u>Observasi</u> .....	4
1.6.3 <u>Wawancara</u> .....	4
1.7 <u>Sistematika Penulisan</u> .....	5
<u>BAB II LANDASAN TEORI</u> .....	6
2.1 <u>Tinjauan Pustaka</u> .....	6
2.2 <u>Pengertian Internet</u> .....	7
2.3 <u>WWW (World Wide Web)</u> .....	7
2.4 <u>Website</u> .....	7
2.4.1 <u>Pengetian Web</u> .....	7

<u>2.4.2 Pengertian Situs Web</u>	8
<u>2.4.3 Web Server</u>	9
<u>2.4.4 Tahap-Tahap Pembuatan Website</u>	9
<u>2.5 Definisi Ecommerce</u>	10
<u>2.5.1 Kriteria Website Ecommerce yang baik</u>	10
<u>2.6 Pemograman Web</u>	11
<u>2.6.1 Hyper Text Transfer Protokol (HTTP)</u>	11
<u>2.6.2 Hypertext Markup Language</u>	12
<u>2.6.3 Cascading Style Sheets (CSS)</u>	12
<u>2.6.4 PHP (PHP: Hypertext Preprocessor)</u>	13
<u>2.6.5 Java Script</u>	13
<u>2.7 Codeigniter</u>	13
<u>2.8 Model-View-Controller (MVC)</u>	14
<u>2.9 Pengertian Sistem, Informasi dan Sistem Informasi</u>	15
<u>2.9.1 Pengertian Sistem</u>	15
<u>2.9.2 Pengertian Informasi</u>	15
<u>2.9.3 Pengertian Sistem informasi</u>	15
<u>2.9.4 Komponen Sistem Informasi</u>	16
<u>2.10 Konsep Dasar Sistem Basis Data</u>	17
<u>2.10.1 Sistem Basis Data</u>	17
<u>2.10.2 Komponen-Komponen Sistem Basis</u>	17
<u>2.11 Analisis PIECES</u>	19
<u>2.12 Pemodelan Proses</u>	20
<u>2.12.1 Flowchart</u>	20
<u>2.12.2 Flowchart Sistem</u>	20
<u>2.12.3 UML</u>	21
<u>2.12.4 Usecase Diagram</u>	21
<u>2.12.5 Activity Diagram</u>	24
<u>2.12.6 Sequence Diagram</u>	25
<u>2.12.7 Class Diagram</u>	28
<u>2.12.8 Entity Relationship Diagram (ERD)</u>	31

<u>2.13 Perangkat Lunak yang Digunakan</u> .....	32
<u>2.13.1 Sistem Operasi</u> .....	33
<u>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</u> .....	35
<u>3.1 Deskripsi Perusahaan</u> .....	35
<u>3.1.1 Profil Perusahaan</u> .....	35
<u>3.1.2 Struktur Organisasi</u> .....	35
<u>3.2 Analisis Sistem</u> .....	36
<u>3.2.1 Identifikasi Masalah</u> .....	36
<u>3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem</u> .....	37
<u>3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem</u> .....	43
<u>3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem</u> .....	47
<u>3.3 Flowchart Sistem</u> .....	49
<u>3.4 Pembahasan Pemodelan Sistem</u> .....	50
<u>3.4.1 Unified Modeling Language</u> .....	50
<u>3.4.2 Entity Relationship Diagram</u> .....	64
<u>3.5 Rancangan Tabel</u> .....	64
<u>3.6 Perancangan Interface</u> .....	71
<u>3.6.1 Tampilan Halaman Home</u> .....	71
<u>3.6.2 Tampilan Halaman Login Admin</u> .....	72
<u>3.6.3 Tampilan Halaman Admin</u> .....	73
<u>3.6.4 Tampilan Halaman Registrasi Pengunjung</u> .....	74
<u>3.6.5 Tampilan Halaman Login Pengunjung</u> .....	75
<u>3.6.6 Tampilan Halaman Notifikasi Telegram</u> .....	76
<u>3.6.7 Tampilan Halaman Androit Jones Vapestore</u> .....	77
<u>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</u> .....	78
<u>4.1 Implementasi</u> .....	78
<u>4.1.1 Implementasi Database</u> .....	78
<u>4.1.2 Implementasi Halaman Pengguna</u> .....	83
<u>4.1.3 Implementasi Halaman Pengunjung</u> .....	87
<u>4.2 Pengujian Sistem</u> .....	91
<u>4.2.1 White Box Testing</u> .....	92

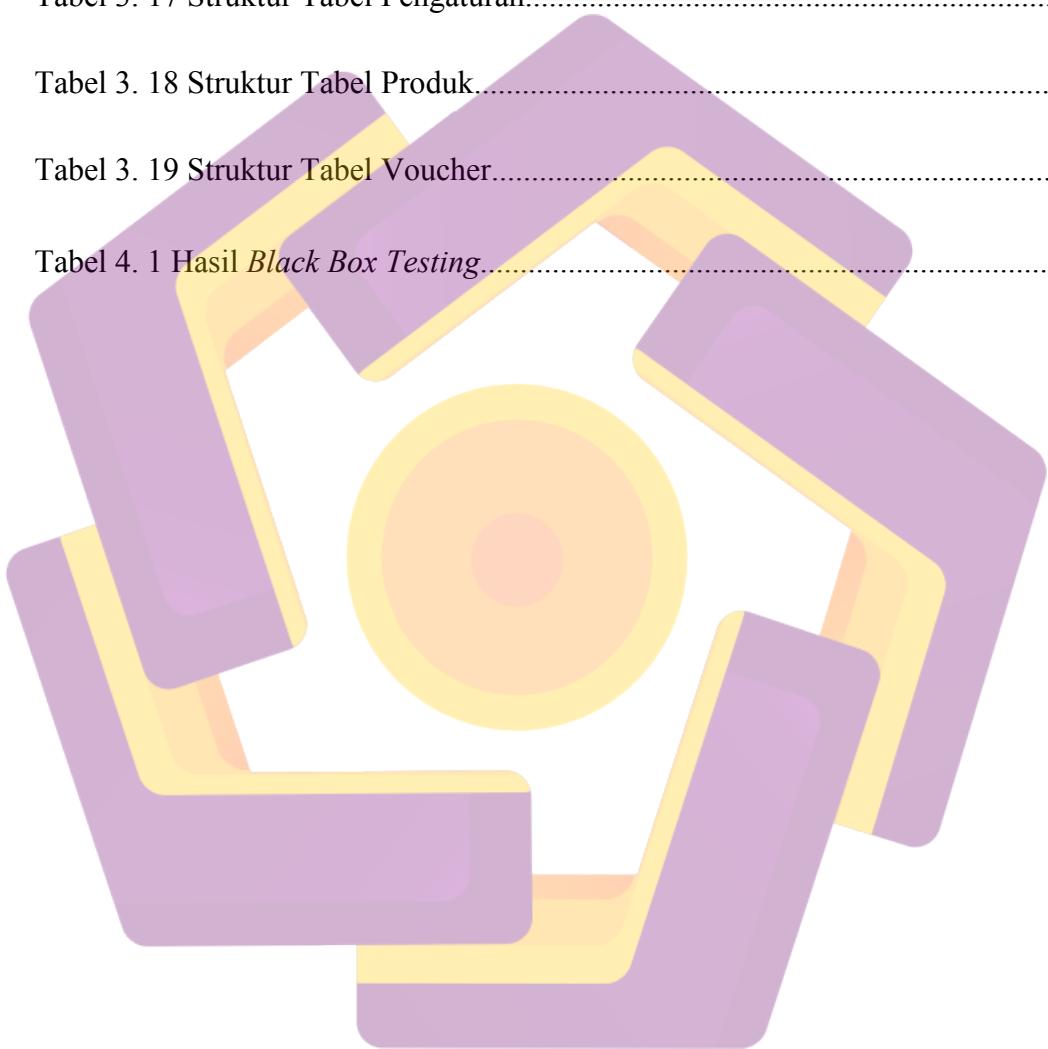
<u>4.2.2</u>	<u><i>Black Box Testing</i></u>	93
<u>4.3</u>	<u>Alur Transaksi</u>	95
<u>4.4</u>	<u>Pemeliharaan Sistem</u>	101
<u>BAB V PENUTUP</u>		102
<u>5.1</u>	<u>Kesimpulan</u>	102
<u>5.2</u>	<u>Saran</u>	102
<u>DAFTAR PUSTAKA</u>		104



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Elemen - elemen <i>flowchart</i> sistem.....	21
Tabel 2. 2 Elemen-elemen <i>usecase diagram</i> .....	22
Tabel 2. 3 Elemen-elemen <i>Activity Diagram</i> .....	24
Tabel 2. 4 Elemen - elemen <i>sequence diagram</i> .....	26
Tabel 2. 5 Elemen-elemen <i>class diagram</i> .....	30
Tabel 2. 6 Elemen – elemen <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	31
Tabel 3. 1 Analisis kinerja.....	38
Tabel 3. 2 Analisis Informasi.....	39
Tabel 3. 3 Analisis Efisiensi.....	40
Tabel 3. 4 Analisis Pengendalian.....	41
Tabel 3. 5 Analisis Ekonomi.....	42
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan.....	43
Tabel 3. 7 Kebutuhan Perangkat Keras.....	45
Tabel 3. 8 Kebutuhan Perangkat Keras Minimum.....	46
Tabel 3. 9 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	46
Tabel 3. 10 Kebutuhan Perangkat Lunak Minumum.....	47
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Admin.....	65
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Kategori.....	65
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Pelanggan.....	66

Tabel 3. 14 Struktur Tabel Pembayaran.....	66
Tabel 3. 15 Struktur Tabel Pembelian.....	67
Tabel 3. 16 Struktur Tabel Pembelian_Detail.....	68
Tabel 3. 17 Struktur Tabel Pengaturan.....	69
Tabel 3. 18 Struktur Tabel Produk.....	69
Tabel 3. 19 Struktur Tabel Voucher.....	70
Tabel 4. 1 Hasil <i>Black Box Testing</i> .....	93



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model-View-Controller.....	14
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Jones Vapestore.....	35
Gambar 3. 2 <i>Flowchart Sistem</i> .....	49
Gambar 3. 3 <i>Usecase Diagram</i> .....	50
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram Login</i> .....	51
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram Olah Data Admin</i> .....	52
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram Olah Data Kategori</i> .....	53
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram Olah Data Pelanggan</i> .....	54
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram Pembelian Produk</i> .....	55
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram Olah Data Produk</i> .....	56
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram Olah Data Profil Web</i> .....	57
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram Olah Data Voucher</i> .....	58
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram Logout</i> .....	59
Gambar 3. 13 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	59
Gambar 3. 14 <i>Sequence Diagram Tambah Data Produk</i> .....	60
Gambar 3. 15 <i>Sequence Diagram Ubah Data Produk</i> .....	60
Gambar 3. 16 <i>Sequence Diagram Tambah Data Kategori</i> .....	61

Gambar 3. 17 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Kategori.....	61
Gambar 3. 18 <i>Sequence Diagram</i> Pembelian Produk.....	62
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram</i> Logout.....	62
Gambar 3. 20 <i>Class Diagram</i> .....	63
Gambar 3. 21 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	64
Gambar 3. 22 Rancangan Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	71
Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> .....	72
Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Halaman Pengguna.....	73
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Halaman RegistrasiPengunjung.....	74
Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Halaman Login Pengunjung.....	75
Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan Halaman <i>Notifikasi Telegram</i> .....	76
Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Halaman <i>Androit Jones Vapestore</i> .....	77
Gambar 4. 1 Struktur Tabel Admin.....	78
Gambar 4. 2 Struktur Tabel Kategori.....	79
Gambar 4. 3 Struktur Tabel Pelanggan.....	79
Gambar 4. 4 Struktur Tabel Pembayaran.....	80
Gambar 4. 5 Struktur Tabel Pembelian.....	80
Gambar 4. 6 Struktur Tabel Pembelian_Detail.....	81
Gambar 4. 7 Struktur Tabel Pengaturan.....	81
Gambar 4. 8 Struktur Tabel Produk.....	82

Gambar 4. 9 Struktur Tabel Voucher.....	82
Gambar 4. 10 Halaman <i>Login</i> Pengguna.....	83
Gambar 4. 11 Halaman Olah Data Pelanggan.....	84
Gambar 4. 12 Halaman Olah Data Kategori.....	84
Gambar 4. 13 Halaman Olah Data Produk.....	85
Gambar 4. 14 Halaman Olah Data Voucher.....	85
Gambar 4. 15 Halaman Olah Data Pembelian.....	86
Gambar 4. 16 Halaman Pengaturan Profil Web.....	86
Gambar 4. 17 <i>Script Class</i> Pembayaran.....	87
Gambar 4. 18 <i>Script Class</i> Keranjang.....	88
Gambar 4. 19 <i>Class</i> Produk.....	90
Gambar 4. 20 Validasi Ketika Input <i>Username</i> Atau <i>Password</i> Salah.....	92
Gambar 4. 21 Alert Ketika Jumlah Produk Yang Dibeli Melebihi Stok.....	93
Gambar 4. 22 Halaman Registrasi Pelanggan.....	96
Gambar 4. 23 Halaman Detail Produk.....	97
Gambar 4. 24 Halaman Keranjang Belanja.....	98
Gambar 4. 25 Halaman <i>Checkout</i> .....	99
Gambar 4. 26 Halaman Nota Belanja.....	100
Gambar 4. 27 Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	100

## INTISARI

Dalam memanfaatkan perkembangan teknologi saat ini, maka akan sangat membantu kita dalam banyak aspek. Salah satunya membantu mempermudah dalam aspek penyampaian informasi dan transaksi jual beli. Namun proses penyampaian informasi dan transaksi pada Jones Vapestore masih dilakukan secara manual tanpa dukungan teknologi, seperti masih menyebar brosur dan konsumen harus datang ke toko untuk membeli produk, hal ini tidak efisien karena membutuhkan biaya transportasi dan waktu yang dikeluarkan lebih banyak dibandingkan jika dengan memanfaatkan teknologi informasi seperti situs web toko online sebagai media promosi dan transaksi jual beli. Maka munculah pertanyaan: Bagaimana merancang situs web online pada Jones Vapestore?

Pada skripsi ini, penulis mencoba menganalisis pokok permasalahan yang terdapat pada Jones Vapestore, lalu melakukan perancangan model proses, perancangan *database*, perancangan struktur menu, dan perancangan interface.

Dengan adanya situs web online ini, Jones Vapestore dapat memperluas jangkauan promosi dan memudahkan konsumen untuk memiliki produk dari Jones Vapestore tanpa harus datang ke toko.

**Kata Kunci:** Website, Informasi, Jones Vapestore, Codeigniter.

## ***ABSTRACT***

*Utilizing current technological developments, it will help us in many aspects. One of them helped facilitate the delivery of information and transaction aspects of buying and selling. However, the process of delivering information and transactions on Jones Vapestore is still done manually without the support of technology, such as still spreading leaflets and consumers must come to the store to buy the product, it is not efficient because the costs of transportation and time spent more than if the use of technology websites store information such as media campaigns and online buying and selling transactions. Then comes the question: How to design a web site online at Jones Vapestore?*

*In this skripsi, the author tries to analyze the subject matter contained in Simibo merchandise, and then designing the process models, database design, designing the menu structure and interface design.*

*With their online websites, Jones Vapestore and extend promotions and easier for consumers to have products from Jones Vapestore without having to come to the store.*

***Keywords:***Website, Information,Jones Vapestore, Codeigniter .

