

**PERANCANGAN APLIKASI KRIPTOGRAFI RC4 DAN DSA SEBAGAI
MEDIA BELAJAR KRIPTOGRAFI BERBASIS MOBILE**

SKRIPSI



disusun oleh

Abdul Rachim

11.11.5364

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN APLIKASI KRIPTOGRAFI RC4 DAN DSA SEBAGAI
MEDIA BELAJAR KRIPTOGRAFI BERBASIS MOBILE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh
Abdul Rachim
11.11.5364

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI KRIPTOGRAFI RC4 DAN DSA SEBAGAI MEDIA BELAJAR KRIPTOGRAFI BERBASIS MOBILE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Abdul Rachim

11.11.5364

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 13 Maret 2015

Dosen Pembimbing,

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN APLIKASI KRIPTOGRAFI RC4 DAN DSA SEBAGAI
MEDIA BELAJAR KRIPTOGRAFI BERBASIS MOBILE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Abdul Rachim

11.11.5364

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 23 September 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

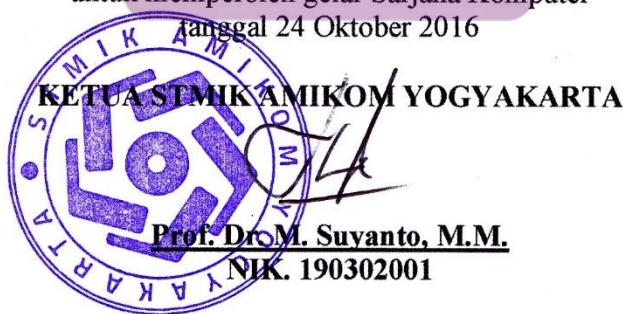
Tanda Tangan

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 24 Oktober 2016



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam pembuatan naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 16 September 2016



Abdul Rachim

NIM. 11.11.5364

MOTTO

Mulailah sesuatu dengan membaca “Bismillahirrahmanirrahim” dan akhiri dengan “Alhamdulillahirobbil ‘alamin” agar sesuatu yang kita kerjakan diridhoi Allah

SWT

Bersyukurlah atas apa yang kamu miliki saat ini, karena masih banyak orang

disekeliling kamu yang masih kurang beruntung

"Kerjakan kebaikan meskipun kamu anggap itu kecil, sebab engkau tidak tahu
kebaikan mana yang memasukanmu ke surga"

Hasan Al-Bashri

"Bahagia adalah ketika kita lebih sering tersenyum, lebih berani bermimpi, lebih
mudah tertawa, dan lebih banyak bersyukur"

Merry Riana

"Barang siapa bersungguh-sungguh, sesungguhnya kesungguhannya itu adalah
untuk dirinya sendiri"

Al-Ankabut, ayat 6

PERSEMBAHAN

Syukur Alhamdulillah atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga karya ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar tanpa ada hambatan yang berarti.

Karya kecil ini kupersembahkan untuk:

1. Bapak dan Ibu tercinta, sebagai bentuk bakti kecilku, meski tidak sedikitpun bisa membala~~s~~ segala pengorbanan dan kasih sayang yang telah kalian berikan.
2. Bapak Dony Ariyus, M.Kom Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memotivasi.
3. Temen-temen kost minomartani yang telah banyak memberikan dukungan dan motivasi nya.
4. Teman - temanku kelas 11-S1TI-11 yang selalu memberikan semangat.
5. Semua pihak yang telah memberikan dukungan secara langsung maupun tidak langsung dan almamater tercinta.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Dony Ariyus, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah sabar membimbing dan banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi ini.
4. Kedua Orang Tua saya yang telah memberikan doa serta dukungan yang begitu luar biasa untuk saya.

5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Teman-teman saya selama mengikuti perkuliahan.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelelahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 19 September 2016

Penulis

DAFTAR ISI

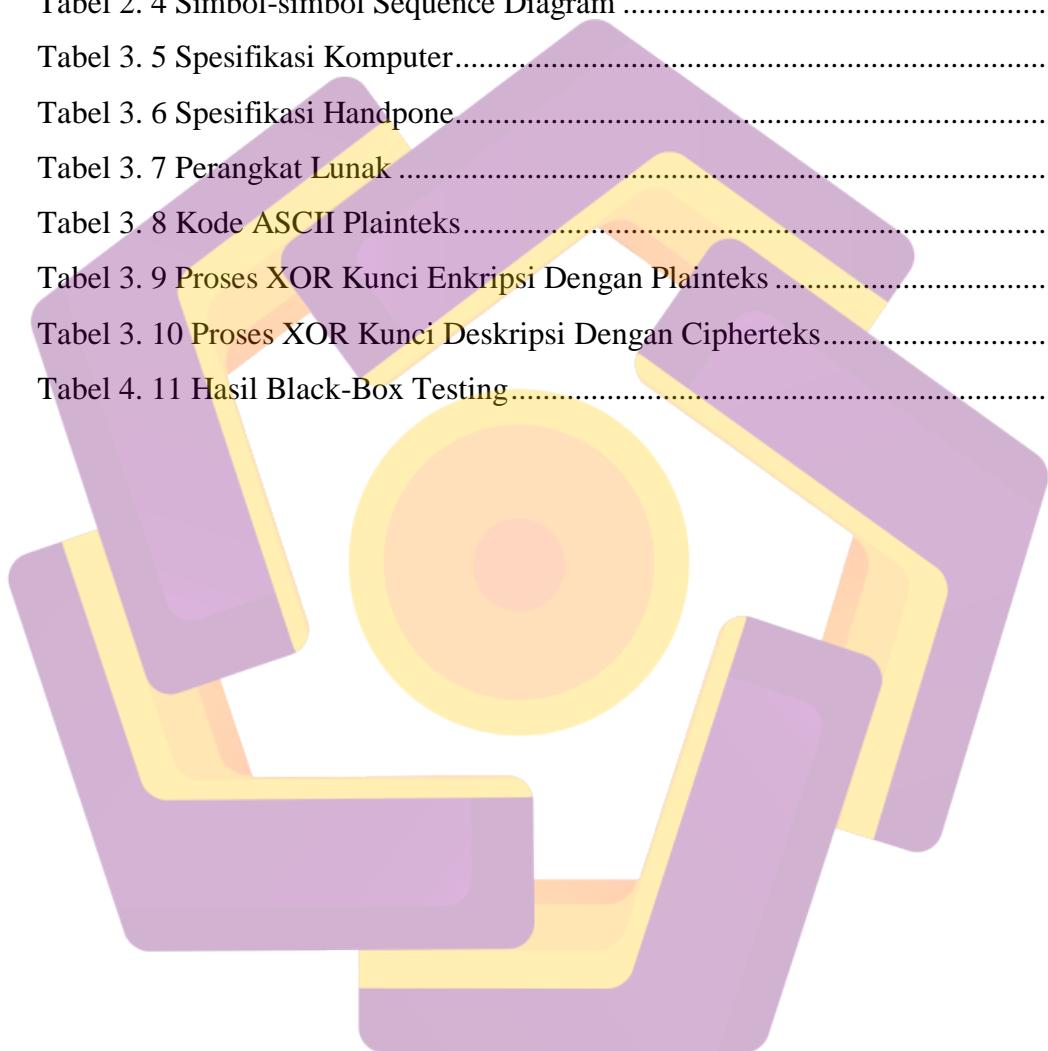
JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodelogi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Landasan Teori	6
2.2 Aplikasi Mobile	7
2.3 Media Pembelajaran	8
2.3.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	8
2.3.2 Klasifikasi Media Pembelajaran	8
2.4 Kriptografi	9
2.4.1 Definisi Kriptografi.....	10
2.4.2 Komponen Kriptografi	10

2.4.3	Jenis Kriptografi.....	11
2.5	Algoritma RC4	13
2.6	Algoritma DSA	15
2.7	UML (Unified Modeling Language).....	18
2.7.1	Usecase Diagram.....	19
2.7.2	Class Diagram.....	21
2.7.3	Activity Diagram	23
2.7.4	Sequence Diagram	24
2.8	Android.....	25
2.8.1	Sejarah Android	25
2.8.2	Versi-versi Android	27
2.8.3	Android SDK	28
2.8.4	Android Development Tolls (ADT).....	28
2.9	Eclipse	29
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	30
3.1	Gambaran Umum Apikasi.....	30
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	30
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	30
3.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	31
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem	33
3.2.4	Analisis Data	34
3.3	Perancangan Sistem.....	42
3.3.1	Perancangan UML	42
3.4	Rancangan Tampilan.....	50
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	55
4.1	Implementasi	55
4.1.1	Implementasi Pembuatan Program	55
4.2	Pembahasan Program	56
4.2.1	enDekRC4.java	57
4.2.2	Kunci.java	60
4.2.3	sidikdigital.java	64
4.2.4	verifikasi.java.....	67

4.3	Tampilan Apikasi	68
4.3.1	Form Menu Awal	68
4.3.2	Form Kriptografi RC4.....	69
4.3.3	Form Kriptografi DSA	69
4.3.4	Form Penjelasan Kriptografi RC4	70
4.3.5	Form Contoh Kriptografi RC4.....	70
4.3.6	Form Petunjuk Kriptografi RC4	71
4.3.7	Form Enkripsi dan Dekripsi Kriptografi RC4	71
4.3.8	Form Penjelasan Kriptografi DSA	72
4.3.9	Form Contoh Kriptografi DSA	72
4.3.10	Form Petunjuk Kriptografi DSA.....	73
4.3.11	Form Buat Kunci Kriptografi DSA.....	73
4.3.12	Form Sidik Digital Kriptografi DSA	74
4.3.13	Form Verifikasi Kriptografi DSA.....	74
4.4	Uji Coba Program.....	75
4.5	Instalasai Program dan Pembuatan APK.....	75
4.5.1	Menjalankan Program	76
4.5.2	Pemilihan Device Untuk Instalasi.....	76
4.5.3	Lokasi File APK	77
BAB V	PENUTUP	78
5.1	Kesimpulan.....	78
5.2	Saran.....	79
	DAFTAR PUSTAKA	80

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol Use-case Diagram	20
Tabel 2. 2 Simbol-simbol Class Diagram	22
Tabel 2. 3 Simbol-simbol Activity Diagram.....	23
Tabel 2. 4 Simbol-simbol Sequence Diagram	25
Tabel 3. 5 Spesifikasi Komputer.....	32
Tabel 3. 6 Spesifikasi Handpone.....	32
Tabel 3. 7 Perangkat Lunak	33
Tabel 3. 8 Kode ASCII Plainteks.....	39
Tabel 3. 9 Proses XOR Kunci Enkripsi Dengan Plainteks	40
Tabel 3. 10 Proses XOR Kunci Deskripsi Dengan Cipherteks.....	40
Tabel 4. 11 Hasil Black-Box Testing.....	75



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kriptografi Simetri	12
Gambar 2. 2 Kriptografi Asimetri.....	13
Gambar 2. 3 Proses Tanda Tangan Digital	16
Gambar 2. 4 Tanda Tangan Digital.....	16
Gambar 2. 5 Fungsi Tanda Tangan Digital dengan Fungsi Hash	17
Gambar 3. 6 <i>Use Case Diagram</i>	43
Gambar 3. 7 Activity Diagram Menu Enkripsi Dan Deskripsi Kriptografi RC4 ..	43
Gambar 3. 8 Activity Diagram Menu Perhitungan Manual Kriptografi RC4	44
Gambar 3. 9 Activity Diagram Menu Penjelasan Kriptografi RC4	44
Gambar 3. 10 Activity Diagram Menu Petunjuk Kriptografi RC4.....	44
Gambar 3. 11 Activity Diagram Menu Pembuatan Kunci Kriptografi RC4	45
Gambar 3. 12 Activity Diagram Menu Verifikasi Kriptografi DSA	45
Gambar 3. 13 Activity Diagram Menu Perhitungan Manual Kriptografi DSA	46
Gambar 3. 14 Activity Diagram Menu Penjelasan Kriptografi DSA	46
Gambar 3. 15 Activity Diagram Menu Petunjuk Kriptografi DSA	46
Gambar 3. 16 Class Diagram	47
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Menu Penjelasan RC4.....	48
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Menu Contoh Perhitungan Manual RC4	48
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Menu Petunjuk Kriptografi RC4.....	48
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Menu Enkripsi dan Dekripsi Kriptografi RC4.	49
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Menu Penjelasan Kriptografi DSA	49
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Menu Contoh Perhitungan Manual Kriptografi DSA.....	49
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Menu Petunjuk Kriptografi DSA.....	50
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Menu Verifikasi Kriptografi DSA	50
Gambar 3. 25 Rancang Menu Awal.....	50
Gambar 3. 26 Rancang Menu RC4	51
Gambar 3. 27 Rancang Menu DSA	51
Gambar 3. 28 Rancang Menu Penjelasan Kriptografi RC4	51

Gambar 3. 29 Rancang Menu Contoh Perhitungan Manual Kriptografi RC4.....	52
Gambar 3. 30 Rancang Menu Petunjuk Kriptografi RC4.....	52
Gambar 3. 31 Rancang Menu Enkripsi dan Dekripsi Kriptografi RC4	52
Gambar 2. 32 Rancang Menu Penjelasan Kriptografi DSA	53
Gambar 3. 33 Rancang Menu Contoh Perhitungan Manual Kriptografi DSA	53
Gambar 3. 34 Rancang Menu Petunjuk Kriptografi DSA	53
Gambar 3. 35 Rancang Menu Pembuatan Kunci Kriptografi DSA	54
Gambar 3. 36 Rancang Menu Sidik Digital Kriptografi DSA	54
Gambar 3. 37 Rancang Menu Verifikasi Kriptografi DSA	54
Gambar 2. 38 New Android Aplikasi	56
Gambar 2. 39 Halaman Kerja Eclipse.....	56
Gambar 4. 40 Tampilan Form Menu Awal.....	68
Gambar 4. 41 Tampilan Form Kriptografi RC4	69
Gambar 4. 42 Tampilan Form Kriptografi DSA.....	69
Gambar 4. 43 Tampilan Form Penjelasan RC4	70
Gambar 4. 44 Tampilan Form Contoh Kriptografi RC4.....	70
Gambar 4. 45 Tampilan Form Petunjuk Kriptografi RC4	71
Gambar 4. 46 Tampilan Form Enkripsi dan Dekripsi Kriptografi RC4	71
Gambar 4. 47 Tampilan Form Penjelasan Kriptografi DSA.....	72
Gambar 4. 48 Tampilan Form Contoh Kriptografi DSA	72
Gambar 4. 49 Tampilan Form Petunjuk Kriptografi DSA	73
Gambar 4. 50 Tampilan Form Buat Kunci Kriptografi DSA	73
Gambar 4. 51 Tampilan Form Sidik Digital Kriptografi DSA	74
Gambar 4. 52 Tampilan Form Verifikasi Kriptografi DSA.....	74
Gambar 4. 53 Menjalankan Program	76
Gambar 4. 54 Pemilihan Device	76
Gambar 4. 55 Lokasi File APK.....	77

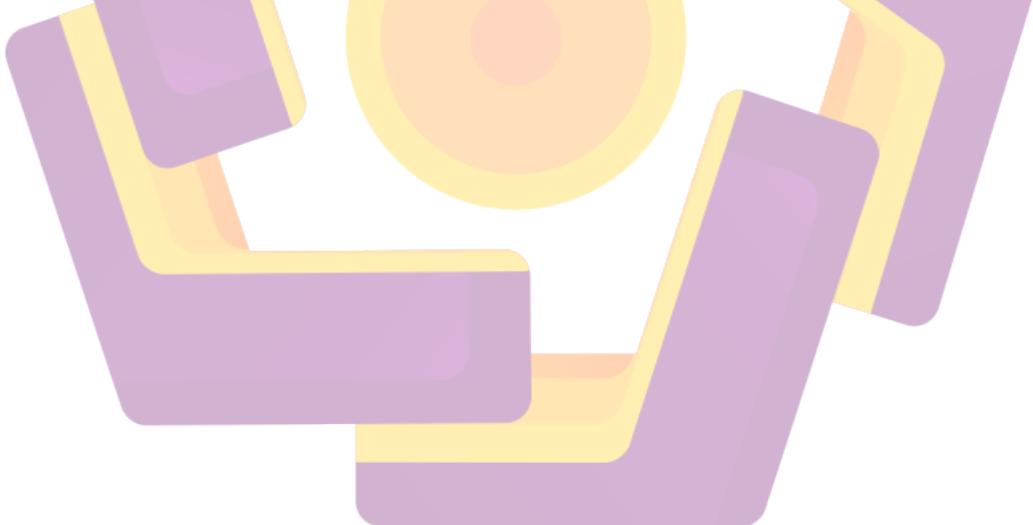
INTISARI

Kriptografi adalah ilmu yang digunakan untuk menjaga kerahasiaan sebuah data. Dalam perkembangannya kriptografi terdapat banyak algoritma, diantaranya adalah algoritma RC4 dan DSA. Dalam setiap algoritma mempunyai metode yang berbeda dalam tingkat kerumitan dan proses perhitungannya, maka demikian masih banyak orang yang masih sulit memahami tentang kriptografi RC4 dan DSA.

Pada skripsi ini diharapkan akan memudahkan untuk mempelajari kriptografi yang dibuat dalam bentuk aplikasi. Dalam aplikasi ini ada 2 jenis kriptografi yaitu dengan metode RC4 untuk jenis kriptografi simetri dan metode DSA untuk metode ansimetri yang masing-masing terdapat contoh perhitungan manual dalam proses enkripsi maupun dekripsi secara sederhana , sehingga memudahkan dalam memahami dalam belajar dan juga terdapat informasi yang berhubungan dengan kriptografi RC4 dan DSA yang akan mempermudah penggunaan aplikasi ini.

Dalam perancangan ini aplikasi menggunakan bahasa pemrograman java dengan software eclipse. Aplikasi dibuat dalam bentuk mobile sehingga padat sewaktu-waktu dapat dipelajari dengan mudah.

Kata kunci : Kriptografi, Algoritma, RC4, DSA, Enkripsi dan Dekripsi, Verifikasi Pesan.



ABSTRACT

Cryptography is the science that is used to maintain the confidentiality of a data. In its development, there are many cryptographic algorithms, such as RC4 and DSA algorithms. In each of these algorithms has different methods and levels of complexity in the calculation process, then so many people are still hard to understand about RC4 and DSA cryptography.

In this thesis, is expected to be easier to learn cryptography made in the application form. In this application there are two types of cryptography is the cryptographic method for this type of symmetry RC4 and DSA method for anisimetry methods, each of which are examples of manual calculations in the encryption and decryption process is simple, making it easier to understand the study and also information relating to RC4 and DSA cryptography that will facilitate the use of this application.

In this design applications using the Java programming language software eclipse. Made in the form of mobile applications so dense at times can be learned easily.

Keywords: *Cryptography, algorithms, RC4, DSA, Encryption and Decryption, Message Verification.*

