BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini sangat pesat, sehingga mempengaruhi pola dan cara kerja seseorang. Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat, akurat tentu memerlukan penanganan yang serius, maka diperlukan adanya alat bantu yang dapat mengatasi masalah tersebut.

Di SMK Negeri 1 Jogonalan penerapan sistem pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yang sedang berjalan saat ini dirasa kurang efektif dan efisien , karena masih menggunakan sistem manual yaitu dengan cara mencatat pada kartu pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yang menjadi pegangan siswa dan pada buku pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yang kemudian diserahkan ke bagian Tata Usaha. Pembayaran dilakukan di Bank Mini SMK Negeri 1 Jogonalan yang dilayani oleh satu orang, sehingga menyebabkan antrian panjang. Dalam perekapan data juga mengalami masalah karena adanya kesalahan penulisan sehingga ada perbedaan data.

Untuk itu perlu suatu sistem yang terintregrasi dengan pemakaian teknologi komputer guna mencapai dan mempercepat proses pemasukkan data serta pelaporannya. Maka penulis mengimplementasikan dengan membuat Sistem Informasi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) dan dengan mengambil judul penelitian "Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) di SMK N 1 Jogonalan".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi latar belakang masalah tersebut, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

- Bagaimana Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yang sedang berjalan di SMK N 1 Jogonalan?
- Bagaimana cara mengatasi masalah mengenai pelayanan pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yang ada di SMK N 1 Jogonalan?
- Bagaimana perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) di SMK N 1 Jogonalan?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari penyimpangan dalam pembahasan, maka penulis membatasi beberapa pokok permasalahan antara lain :

- Sistem ini adalah sistem untuk melayani pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yang ada pada SMK N 1 Jogonalan. Sistem Pembayaran uang gedung dan pembayaran lainnya berada di luar sistem ini.
- Software yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah Microsoft Visual Studio 2010 dan Microsoft SQL Server 2008 sebagai penyimpanan databasenya.
- Sistem ini memberikan hak akses kepada Pegawai Tata Usaha.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- Untuk mengetahui Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan
 Pendidikan (SPP) yang sedang berjalan di SMK N I Jogonalan.
- Merancang dan membuat Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan
 Pembinaan Pendidikan (SPP) di SMK N 1 Jogonalan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagi SMK N I Jogonalan
 - Dapat membantu mempercepat proses pelayanan pembayaran Sumbangan
 Pembinaan Pendidikan (SPP)
 - Dapat membantu mempercepat proses pengolahan data dan menghasilkan data yang akurat serta mengurangi kemungkinan kesalahan pengolahan data.

b. Bagi Penulis

- Sebagai sarana penerapan ilmu yang pernah diperoleh pada saat perkuliahan berlangsung.
- Dapat menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan tentang sistem informasi pembayaran.

c. Bagi Peneliti Lain

Dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan atau referensi untuk pengembangan dan perbaikan penelitian yang baru.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara atau teknik yang sistematis yang digunakan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam penelitian agar penelitian yang dilakukan tersebut sesuai dengan apa yang diharapkan. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode Observasi

Merupakan metode yang digunakan oleh penulis secara langsung yaitu dengan cara pengamatan dan pencatatan langsung dengan melihat cara kerja pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yang ada di SMK N I Jogonalan.

2. Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan langsung pada SMK N

1 Jogonalan dengan tanya jawab atau wawancara dengan karyawan Tata

Usaha dan Guru yang bertanggung jawab mengenai Pembayaran Sumbangan

Pembinaan Pendidikan (SPP) agar memperoleh informasi yang akurat.

3. Metode Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data yang menggunakan buku-buku yang berhubungan dengan tujuan peneltian dan landasan teori yang dapat menyelesaikan masalah yang dihadapi.

1.6.2 Metode Penelitian

Rumusan Masalah

Sistem pembayaran yang sedang berjalan dirasa kurang efektif dan efisien.

Memakan banyak waktu dalam pencatatan, pencarian dan pelaporan data karena masih menggunakan sistem manual.

2. Mencari Solusi

Dengan adanya permasalahan tersebut diatas maka diperlukan suatu sistem yang terintregrasi dengan pemakaian teknologi komputer guna mencapai dan mempercepat proses pemasukkan dan pencarian data serta pelaporannya.

3. Merancang

Sistem yang akan kita buat nantinya dibuat dengan menggunakan Microsoft Visual Studio 2010 dan Microsoft SQL Server 2008 sebagai penyimpanan databasenya. Didalam aplikasi ini terdapat macam-macam Form diantaranya Form untuk Data Staff Tu, Form Data Siswa, Form Data Kelas, Form Pembayaran SPP, Form Pembayaran RAP, Form Backup Restore, Form Laporan.

Implementasi

Sistem ini diimplementasikan untuk pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yang ada di SMK N I Jogonalan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam pembuatan Tugas Akhir, maka perlu diperhatikan dalam penyusunannya. Oleh karena itu Sistematika Tugas Akhir yang baik dan benar sangat diperlukan. Penulisan dibagi ke dalam beberapa bab berdasarkan pokok-pokok permasalahan yang ada. Adapun sistematika dari masing-masing bab tersebut adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai Latar belakang pembuatan Sistem Informasi, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BABII LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang konsep dasar dan teori-teori yang mendukung dalam penyusunan Tugas Akhir dan pembuatan sistem informasi.

BAB III TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini berisi tentang penjelasan seecara umum mengenai SMK N I Jogonalan yang meliputi Sejarah, Visi dan Misi, Tujuan, Struktur Organisasi, Sistem yang sedang berjalan, masalah sistem serta prosedur pembayaran.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang perancangan dan implementasi Sistem Informasi yang diusulkan serta berisi tentang Flowchart, Data Flow Diagram (DFD) dan Entity Relationship (ERD).

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan yang merupakan jawaban dari permasalahan penelitian dan berisi saran pengembangan yang dapat dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi tentang kajian pustaka yang dijadikan penulis sebagai referensi atau acuan dalam menyelesaikan Tugas Akhir yang dikutip baik dari buku, modul, makalah, jurnal serta internet.