

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
MITRAMAS SENTOSA**

SKRIPSI



disusun oleh

Nungki Adi Nugroho

12.12.6649

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
MITRAMAS SENTOSA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Nungki Adi Nugroho

12.12.6649

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA MITRAMAS SENTOSA

yang disusun oleh

Nungki Adi Nugroho

12.12.6649

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 4 Mei 2015

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M. Eng.

NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA MITRAMAS SENTOSA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nungki Adi Nugroho

12.12.6649

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 2 Juni 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Dhani Ariatmanto, M. Kom
NIK. 190302097

Tanda Tangan



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235



Kusnawi, S. Kom, M. Eng.
NIK. 190302112

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 Juni 2016



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 Juni 2016



Nungki Adi Nugroho

NIM. 12.12.6649

Motto

"Bila tidak bertarung, maka tidak akan bertahan hidup"

– Shinji, Kamen Rider Ryuki

"Bismillah"

- Nungki

"Sabar Membawa Nikmat"

- Endrik & Nungki 2005

"Fall or succeed, the comrade he works with support and help each other. They evolve together, that's why he works."

- Kadoya Tsukasa , Kamen Rider Decade

"I will fight for the sake of everyone. Smile!"

- Godai Yuusuke , Kamen Rider Kuuga

"Mimpi Yang Besar, Perlu Waktu Untuk Mewujudkannya. Jadi jangan terburu-buru untuk mewujudkan mimpi itu"

- Hino Eiji, Kamen Rider OOO

"通りすがりの仮面ライダーだ、覚えておけ!"

(*Tōrisugari no Kamen Raidā da, oboeteoke!*)

"Just Passing through kamen rider... remember it!"

- Kadoya Tsukasa , Kamen Rider Decade

PERSEMBAHAN

Yang Utama Dari Segalanya..

Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikanku kekuatan, membekalku dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. atas karunia serta kemudahan yang engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. sholawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasulullah Muhammad SAW.

kupersembahkan karya sederhana ini kepada :

Ayah dan Ibu Tercinta

Sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya sederhana ini kepada Ayah dan Ibu yang telah memberikan kasih sayang, dukungan, cinta kasih, nasehat, serta limpahan doanya.

Saudariku tersayang

Buat saudariku tersayang terimakasih atas bantuannya dengan berbagai nasehat dan usulan dalam mengerjakan karya ini sehingga dapat selesai dengan baik.

Teman-Teman Bermusik

Terimakasih untuk semua temanku, Ibob, Adam, Obet, Didi, Afix, Rendi, Mas Langgeng, Adi, Fio, teman-teman SCYK, teman-teman JBJ, Dan semua yang pernah berkerjasama denganku dalam bermusik, terimakasih telah mengisi kekosongan hari-hariku.

My Best Friend

Buat sahabatku yang selalu memberi semangat dalam mengerjakan skripsi dan bahkan hadir untuk mendampingi ketika pendadaran terimakasih banyak ya atas dukungannya, tanpa kalian aku hanyalah butiran debu di hamparan oase yang semu.

Dosen Pembimbing

Bapak Kusnawi , S.kom, M. Eng. selaku dosen pembimbing skripsi saya, terimakasih banyak pak sudah dibantu selama ini, sudah diarahkan, dan diajari. saya tidak akan lupa atas bantuan dan kesabaran bapak. bapak adalah dosen favorit saya.

Seseorang

Terimakasih kepada seseorang yang menyemangatiku dalam pembuatan tugas akhir ini, walau mungkin kita tidak akan bersatu, tapi kuyakin cinta tak harus memiliki.

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan puji syukur kepada Tuhan YME, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan proyek Skripsi yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Mitramas Sentosa". Penulis berharap agar ketika proyek Skripsi ini telah diterapkan, maka kedepannya dapat berguna dan digunakan dengan sebaik-baiknya.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan maupun penyelesaian Proyek Skripsi ini masih banyak kekurangan baik dalam isi maupun dalam hal teknik penulisan dan penyusunannya. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya adalah membangun agar untuk kedepannya penulis dapat lebih baik lagi. Akhirnya penulis mengharapkan semoga proyek Skripsi ini bermanfaat bagi kita semua serta penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung penyelesaian Skripsi ini.

Yogyakarta, 8 Juni 2016

Penulis

DAFTAR ISI

Judul	i
Persetujuan	ii
Pengesahan	iii
Pernyataan	iv
Motto	v
Persembahan	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
Intisari	xvi
Abstract	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Pembuatan Program	6
1.6.5 Metode Testing	6
1.7 Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Kajian Pustaka.....	8
2.2 Dasar Teori.....	10
2.2.1 Konsep Dasar Sistem	10
2.2.2 Elemen Sistem.....	10
2.2.3 Konsep Dasar Informasi.....	11
2.3 Siklus Informasi	11
2.4 Kualitas Informasi.....	13
2.5 Nilai Informasi	15
2.6 Definisi Sistem Informasi	16
2.6.1 Pengertian Sistem Informasi	17
2.6.2 Perkembangan Sistem Informasi.....	18
2.6.3 Komponen Sistem Informasi	18
2.7 Pengertian Sistem Informasi Penjualan	20
2.8 Teori Analisis.....	22
2.9 Analisis Kebutuhan Sistem	22
2.10 Flowchart.....	23
2.11 Data Flow Diagram (DFD)	24
2.12 Entity Relationship Diagram (ERD)	25
2.13 Normalisasi.....	27
2.14 Perangkat Lunak yang Digunakan	29
2.14.1 Netbeans	29
2.14.2 XAMPP	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	33
3.1 Tinjauan Umum	33
3.1.1 Profil Perusahaan	33
3.1.2 Struktur Perusahaan	33
3.1.3 Visi Perusahaan.....	33
3.1.4 Misi Perusahaan	34
3.1.5 Proses Bisnis Perusahaan	34

3.2 Analisis Sistem.....	34
3.2.1 Identifikasi Masalah	35
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	35
3.2.2.1 Analisis Kinerja (Performance).....	36
3.2.2.2 Analisis Informasi (Information)	37
3.2.2.3 Analisis Ekonomi (Economy)	38
3.2.2.4 Analisis Pengendalian (Control)	38
3.2.2.5 Analisis Efisien (Efficiency)	39
3.2.2.6 Analisis Pelayanan (Service).....	40
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.2.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	40
3.2.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	41
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	43
3.2.4.1 Kelayakan Teknologi	43
3.2.4.2 Kelayakan Operasional	43
3.3 Rancangan Sistem	44
3.3.1 Rancangan Flowchart.....	44
3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)	45
3.3.3 Entity Relation Diagram (ERD).....	50
3.3.4 Normalisasi	51
3.3.4.1 Normalisasi Kedua.....	52
3.3.4.2 Normalisasi Ketiga.....	53
3.3.4.3 Relasi Antar Tabel.....	54
3.3.5 Perancangan Tabel	55
3.3.6 Perancangan Antar Muka.....	59
3.3.6.1 Tampilan Halaman Login	59
3.3.6.2 Tampilan Menu Utama	60
3.3.6.3 Tampilan Menu Entry Plastik	60
3.3.6.4 Tampilan Menu Entry Karyawan.....	61
3.3.6.5 Tampilan Menu Entry Distributor.....	61
3.3.6.6 Tampilan Menu Entry Faktur.....	62

3.3.6.7 Tampilan Sub Menu Cek Stock	62
3.3.6.8 Tampilan Menu Detail Penjualan	63
3.3.6.9 Tampilan Menu Entry Retur	63
3.3.6.10 Tampilan Menu Cek Detail Penjualan	64
3.3.6.11 Tampilan Menu Detail Retur	64
3.3.6.12 Tampilan Menu About	65
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	66
4.1 Implementasi	66
4.2 Implementasi Database	66
4.3 Manual Program.....	72
4.4 Implementasi Pengujian Sistem	91
4.4.1 Black-Box Testing	91
4.4.2 White-Box Testing	92
4.4 Konversi Sistem	93
4.5 Pemeliharaan Sistem	94
BAB V PENUTUP	95
5.1 Kesimpulan	95
5.2 Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA	1

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Simbol – Simbol ERD	26
Tabel 3.1	Tabel Analisis Kinerja.....	36
Tabel 3.2	Tabel Analisis Informasi	37
Tabel 3.3	Tabel Analisis Ekonomi	38
Tabel 3.4	Tabel Analisis Pengendalian	39
Tabel 3.5	Tabel Analisis Efisiensi.....	39
Tabel 3.6	Tabel Analisis Pelayanan	40
Tabel 3.7	Tabel Plastik.....	55
Tabel 3.8	Tabel Karyawan	55
Tabel 3.9	Tabel Distributor	56
Tabel 3.10	Tabel Faktur	56
Tabel 3.11	Tabel Transaksi Penjualan	57
Tabel 3.12	Tabel Faktur Retur	57
Tabel 3.13	Tabel Transaksi Retur	58
Tabel 3.14	Tabel User	58
Tabel 3.15	Tabel Rincian Penjualan	58
Tabel 3.16	Tabel Rincian Retur	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol Flowchart : Dokumen	23
Gambar 2.2	Simbol Flowchart : Proses	23
Gambar 2.3	Simbol Flowchart : Manual Input	23
Gambar 2.4	Simbol Flowchart : Data Storage	24
Gambar 2.5	Simbol Flowchart : Garis Alir.....	24
Gambar 2.6	Simbol Kesatuan Luar (External Entity).....	24
Gambar 2.7	Simbol Proses (Process).....	25
Gambar 2.8	Simbol Aliran Data (Data Flow)	25
Gambar 2.9	Simbol Penyimpanan Data (Data Storage)	25
Gambar 3.1	Flowchart Sistem.....	44
Gambar 3.2	Diagram Konteks	45
Gambar 3.3	DFD Level 1.....	46
Gambar 3.4	DFD Level 2 Proses Data Plastik.....	47
Gambar 3.5	DFD Level 2 Proses Data Karyawan	47
Gambar 3.6	DFD Level 2 Proses Data Distributor	48
Gambar 3.7	DFD Level 2 Proses Data Penjualan	48
Gambar 3.8	DFD Level 2 Proses Data Retur	49
Gambar 3.9	Entity Relationship Diagram.....	50
Gambar 3.10	Tabel Normalisasi 1	51
Gambar 3.11	Tabel Normalisasi 2	52
Gambar 3.12	Tabel Normalisasi 3	53
Gambar 3.13	Relasi Tabel.....	54
Gambar 3.14	Rancangan Form Login.....	59
Gambar 3.15	Rancangan Form Menu Utama	60
Gambar 3.16	Rancangan Form Plastik	60
Gambar 3.17	Rancangan Form Karyawan	61
Gambar 3.18	Rancangan Form Distributor.....	61
Gambar 3.19	Rancangan Form Faktur Penjualan	62

Gambar 3.20	Rancangan Form Sub Menu Cek Stock	62
Gambar 3.21	Rancangan Form Detail Penjualan.....	63
Gambar 3.22	Rancangan Form Retur	63
Gambar 3.23	Rancangan Form Sub Menu Cek Detail Penjualan.....	64
Gambar 3.24	Rancangan Form Detail Retur.....	64
Gambar 3.25	Rancangan Form About	65
Gambar 4.1	Create Database.....	66
Gambar 4.2	Struktur Tabel Distributor	67
Gambar 4.3	Struktur Tabel Faktur	67
Gambar 4.4	Struktur Tabel Faktur Retur	68
Gambar 4.5	Struktur Tabel Karyawan	69
Gambar 4.6	Struktur Tabel Plastik.....	69
Gambar 4.7	Struktur Tabel Rincian Jual.....	70
Gambar 4.8	Struktur Tabel Rincian Retur	70
Gambar 4.9	Struktur Tabel Transaksi Penjualan	71
Gambar 4.10	Struktur Tabel Transaksi Retur	71
Gambar 4.11	Struktur Tabel User	72
Gambar 4.12	Manual Program.....	72
Gambar 4.13	Dialog Awal Halaman Login	73
Gambar 4.14	Halaman Login.....	73
Gambar 4.15	Dialog Peringatan Login Gagal.....	74
Gambar 4.16	Dialog Notifikasi Login Sukses	74
Gambar 4.17	Halaman Menu Utama	75
Gambar 4.18	Halaman Sub Menu Plastik	75
Gambar 4.19	Pop-up Cetak Laporan Data Plastik	76
Gambar 4.20	Halaman Sub Menu Karyawan	77
Gambar 4.21	Pop-up Cetak Laporan Data Karyawan.....	78
Gambar 4.22	Halaman Sub Menu Distributor	78
Gambar 4.23	Pop-up Cetak Laporan Data Distributor	79
Gambar 4.24	Halaman Transaksi Penjualan	80
Gambar 4.25	Dialog Tanggal Kosong	81

Gambar 4.26	Dialog Nama Penerima Kosong.....	82
Gambar 4.27	Dialog Keterangan Kosong	82
Gambar 4.28	Dialog Input Uang Pembayaran Kosong	82
Gambar 4.29	Dialog Input Uang Kembalian Kosong.....	82
Gambar 4.30	Dialog Quantity Kosong	83
Gambar 4.31	Dialog Faktur Berhasil Terinput	83
Gambar 4.32	Faktur Penjualan Plastik.....	84
Gambar 4.33	Halaman Detail Penjualan.....	84
Gambar 4.34	Laporan Detail Penjualan Keseluruhan.....	85
Gambar 4.35	Laporan Detail Penjualan Periodik	86
Gambar 4.36	Laporan Detail Penjualan Berdasarkan Tanggal.....	86
Gambar 4.37	Halaman Transaksi Retur	87
Gambar 4.38	Faktur Retur Plastik	88
Gambar 4.39	Halaman Detail Retur.....	89
Gambar 4.40	Laporan Detail Retur Keseluruhan.....	90
Gambar 4.41	Laporan Detail Retur Periodik	90
Gambar 4.42	Laporan Detail Retur Berdarsarkan Tanggal	91
Gambar 4.43	Menu Login Terjadi Kesalahan Login	93

INTISARI

Hampir semua pelaku bisnis, terutama bisnis kuliner selalu menggunakan plastik sebagai wadah atau tempat penampung barang. Dalam hal ini, plastik dapat dikatakan sebagai kebutuhan primer suatu perusahaan. Mitramas Sentosa sebagai produsen plastik dengan merk dagang "Plastik Pinguin" menyediakan berbagai jenis plastik yang dibutuhkan oleh perusahaan dalam membantu proses bisnis perusahaan tersebut. Mitramas Sentosa membutuhkan suatu sistem yang terintegrasi dengan komputer yang dapat menangani masalah dalam penyusunan laporan penjualan bulanan mulai dari stok plastik, distribusi plastik, hingga detail transaksi penjualan.

Penyusunan laporan penjualan yang masih menggunakan sistem secara pembukuan manual oleh Mitramas Sentosa memakan waktu yang cukup lama baik dalam proses penyusunan laporan maupun menentukan laporan dan juga memerlukan biaya tambahan untuk pengadaan alat tulis.

Aplikasi sistem informasi penjualan yang akan dibuat ini akan mampu membantu perusahaan dalam proses penyusunan laporan mulai dari pengadaan barang, data pelanggan, data distributor, faktur penjualan, hingga pencetakan laporan dalam bentuk hardcopy secara efisien dan efektif. Dengan metode pendekatan sistem yang berorientasi objek (Object Oriented), perancangan sistem menekankan pemecahan masalah berdasarkan objek. Perancangan aplikasi sistem informasi penjualan ini menggunakan Netbeans dalam perancangan tampilannya dan MySql Server untuk perancangan databasenya. Perancangan sistem informasi penjualan yang terintegrasi dengan komputer diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses bisnis perusahaan.

Kata-kunci: Sistem Informasi, Pengolahan data, Plastik

ABSTRACT

Almost all businesses, especially the culinary business always use a plastic as a container for the goods. In this case, the plastic can be regarded as a primary requirement of a company. Mitramas Sentosa as a plastic manufacturer with the trademark "Plastik Pinguin" provide various types of plastic that are needed to help the company's business processes. Mitramas Sentosa requires an integrated system that can handle the problem in the preparation of the monthly sales reports ranging from stock plastic, plastic distribution, to the sales transaction details.

The preparation of sales reports that are still using manual methods by Mitramas Sentosa takes a long time both in the process and deciding the report and also require additional costs.

The information system that will be made will be able to help companies in the process of preparing the report ranging from procurement, customer data, distributor data, sales invoice, to the report printing efficiently and effectively. With the approach of object-oriented systems (Object Oriented), system design emphasizes problem solving based by the objects. The system using Netbeans for the interface and MySQL Server for the database design. The computer integrated system are expected to increase company business processes efficiency and effectiveness.

Keywords: *Information Systems, data processing, Plastic*