

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah tahapan-tahapan penelitian dan pembahasan keseluruhan materi-materi diatas maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML yaitu Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram. Selanjutnya dilakukan perancangan antar muka untuk menghubungkan pengguna dengan aplikasi.
2. Semua menu gerakan animasi layout dan alur aplikasi berjalan dengan baik.
3. Proses penyampaian informasi pada aplikasi Tinandur atau Aplikasi Panduan Bercocok Tanam Berdasar Daerah Pertanian di Wilayah Kabupaten Bantul ini menggunakan fasilitas text view dan image view.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan, dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempunakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Dalam penyampaian informasi tentang bercocok tanam bawang merah kurang begitu banyak materi yang disampaikan, sehingga perlu banyak lagi penjelasan agar pengguna dapat lebih memahami pokok permasalahan bercocok tanam bawang merah melalui aplikasi Tinandur ini.
2. Aplikasi ini masih banyak menggunakan teks dalam penyampaian informasi. Mungkin dalam pengembangannya dapat ditambahkan video untuk memperjelas dalam penyampaian informasi tentang panduan bercocok tanam bawang merah ini.