

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan yang telah dikerjakan selama proses pembuatan Media Pembelajaran Interaktif di TK Al-Islam, serta berdasarkan rumusan masalah yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik beberapa kesimpulan, yaitu sebagai berikut:

1. Penelitian aplikasi interaktif termasuk pada penelitian R&D (*Research and Development*) yang berfungsi sebagai media ajar menghafal hadits, berisi materi hadits dan quiz untuk menguji hafalan dengan metode *drill*.
2. Tahap – tahap membuat Multimedia Interaktif berdasarkan teori Iwan Binanto (2010) yang mengacu pada teori Luther-Sutopo (2003) dan Vaughan (2004) meliputi konsep, desain atau perancangan, *assembly*, testing, dan distribution.
3. Aplikasi interaktif ini pada langkah awal yaitu menggambar, menganimasikan, dan memprogram aplikasi menggunakan Adobe Flash CS6, Audacity untuk rekaman narasi dan editing *background*.
4. Aplikasi Interaktif untuk Menghafal Hadits ini dibuat sebagai Media Pembelajaran tambahan untuk mengoptimalkan fasilitas yang ada dan bukan dibuat untuk menghapuskan metode pembelajaran yang lama.

5.2 Saran

Pembuatan aplikasi media pembelajaran menghafal hadits di TK Al-Islam Yogyakarta ini masih mempunyai beberapa kelemahan, untuk itu beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan iklan televisi adalah:

1. Konsep, desain atau perancangan, dan *storyboard* yang telah dibuat harus menjadi acuan dalam implementasi pembuatan media ajar.
2. Dalam membuat sebuah media pembelajaran, konsep yang akan digunakan harus matang agar dalam pembuatannya tidak terjadi kendala yang berarti saat pembuatan media.
3. Dalam memproduksi media pembelajaran, data-data yang dibutuhkan harus berdasarkan materi yang tersedia dalam buku materi anak, sehingga informasi yang disampaikan valid dan sesuai.
4. Visualisasi data harus dibuat dalam bentuk yang sederhana dan menarik sehingga mudah untuk dipahami.
5. Dalam proses *assembly*, menggunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat dieksekusi dengan baik.