

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pengujian yang telah dilakukan, maka penulis mendapatkan beberapa kesimpulan yang ada di penelitian ini yaitu :

1. Game Go Mountaineering mampu memenuhi kerinduan terhadap aktivitas petualangan di sela-sela padatnya kesibukan kerja. Hal ini dikarenakan para penggemar kegiatan petualangan dapat bermain *game* tanpa harus meluangkan waktu yang relatif banyak.
2. Pengujian dengan menggunakan Black Box Testing game “ Go Mountaineering” ini fungsi dan controlnya berjalan dengan baik dan sesuai dengan rancangannya.
3. Aplikasi game yang dibangun telah berfungsi sebagai fasilitas tambahan bagi para anggota komunitas yang belum mempunyai kesiapan fisik maupun mental dalam memacu adrenalin terhadap petualangan. Pada aplikasi adventure game telah dilengkapi dengan simulasi petualangan yang mampu memacu adrenalin terhadap petualangan pendakian seperti melewati rintangan jurang, melewati hewan buas, dan bebatuan yang menghalangi petualangan.
4. Game “Go Mountaineering” menggunakan metode Event sheet terdiri dari event dan action sebagai gambaran alur dan juga pergerakan dari karakter yang ada (control system).

5. Hasil dari kuisioner yang telah dilakukan tampilan game, karakter, dan item yang ada serta arena atau lintasan mekanik menghasilkan nilai 60% dan 20 partisipan yang sudah mencoba game ini, namun fitur pada game ini kurang lengkap.

## 5.2 Saran

Setelah dijelaskan sebelumnya bahwa sistem ini masih memiliki banyak kekurangan, maka peneliti mengharapkan pada peneliti selanjutnya dapat mengurangi atau menutupi kekurangan pada sistem ini. Akan sangat diharapkan untuk peneliti selanjutnya dapat mengembangkan sistem ini lebih luas lagi. Saran untuk pengembang game pada peneliti selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Menambahkan level lebih banyak dari sebelumnya.
2. Menambahkan lebih banyak karakter dari sebelumnya.
3. Menambahkan sistem penyimpanan pada game.
4. Menambahkan lebih banyak fitur – fitur game.
5. Mengembangkan game pada genre yang lainnya.
6. Mengembangkan game pada platform IOS.