

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS BASO JAMBI BERBASIS
*MOBILE***

SKRIPSI



disusun oleh

Wulandari

12.11.6381

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS BASO JAMBI BERBASIS
*MOBILE***

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh
Wulandari
12.11.6381

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS BASO JAMBI BERBASIS
*MOBILE***

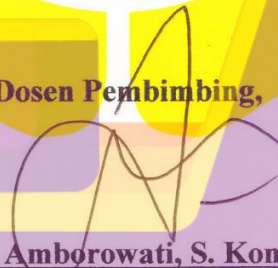
yang disusun oleh

Wulandari

12.11.6381

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 April 2015

Dosen Pembimbing,



Armadyah Amborowati, S. Kom, M. Eng
NIK. 190302063

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS BASO JAMBI BERBASIS
MOBILE**

yang disusun oleh

Wulandari

12.11.6381

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Rizqi Sukma Khaisma, M. Kom
NIK. 190302215

Barka Satya, M. Kom
NIK. 190302126

Armadyah Amborowati, M. Kom, M. Eng
NIK. 190302063

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 03 Maret 2016



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

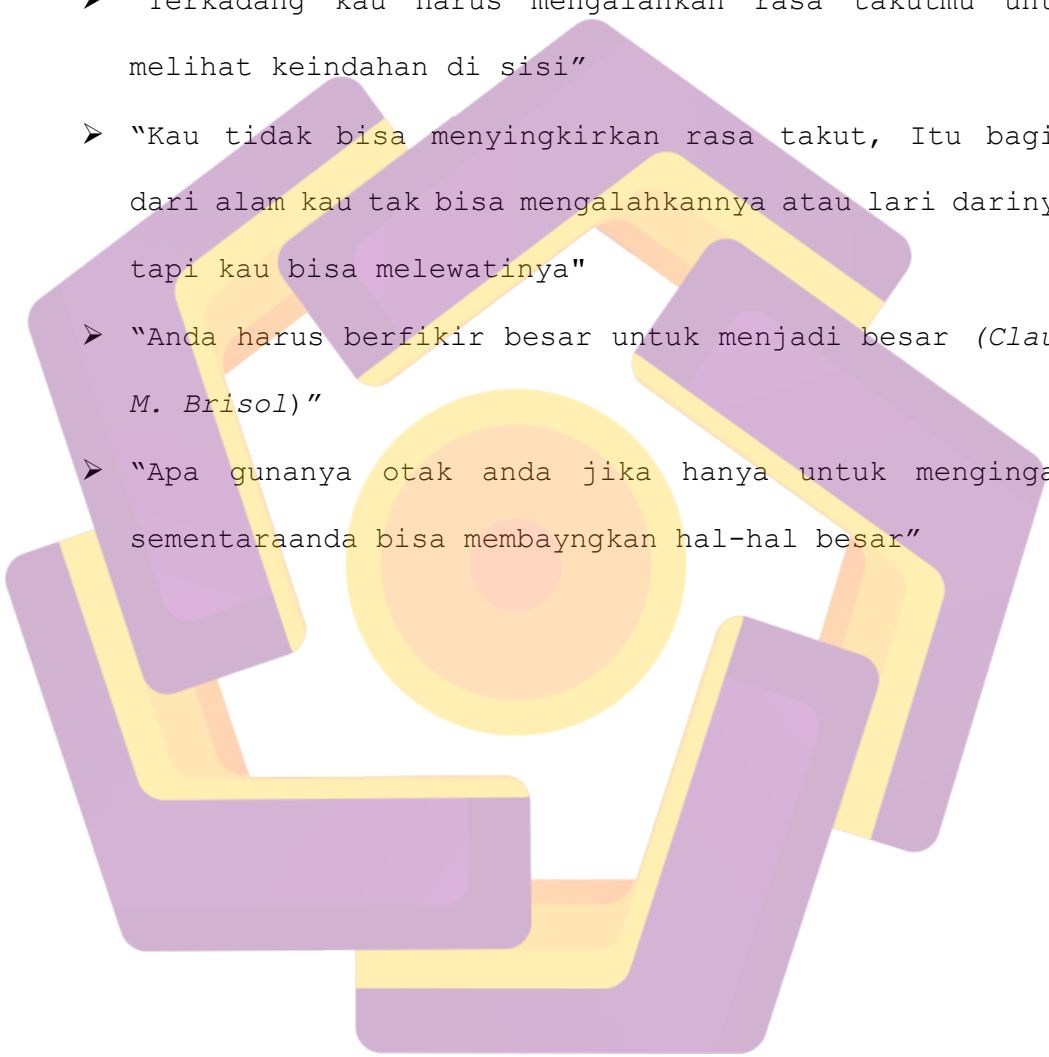
Yogyakarta, 12 Maret 2016



Wulandari

NIM. 12.11.6381

MOTTO

- "Sekecil apapun usaha yang kita miliki, jika dijalankan dengan serius maka akan menjadi besar"
 - "Terkadang kau harus mengalahkan rasa takutmu untuk melihat keindahan di sisi"
 - "Kau tidak bisa menyingkirkan rasa takut, Itu bagian dari alam kau tak bisa mengalahkannya atau lari darinya, tapi kau bisa melewatinya"
 - "Anda harus berfikir besar untuk menjadi besar (Claude M. Brisol)"
 - "Apa gunanya otak anda jika hanya untuk mengingat, sementara anda bisa membayangkan hal-hal besar"
- 

PERSEMBAHAN

Skripsi ini bukanlah sesuatu yang terbaik, namun penulis mempersembahkan skripsi ini khusus kepada :

- ❖ Allah SWT atas ridho-Nya skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Sujud syukur aku panjatkan pada-Mu dan jadikanlah hamba-Mu yang pandai bersyukur dan selalu dalam lindungan-Mu
- ❖ Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW sebagai sang pencerah yang menyempurnakan ahlak manusia menjadi manusia yang lebih cerdas.
- ❖ Untuk kedua orangtuaku yang tercinta. Yang selalu mendukung dan mendo'akan putrinya dalam setiap sujudnya dan memberi semangat untuk tidak mudah menyerah.
- ❖ Keluargaku, kedua adikku Tiya dan Junita yang menjadi penyemangat untuk menjadikanku sosok yang baik untuk ditiru oleh mereka kelak.
- ❖ Untuk orang yang aku sayang Rizal Malik yang selalu memberi semangat saat aku mulai menyerah, terimakasih untuk support, doa dan bantuannya selama ini :*
- ❖ Sahabat-sahabatku “Meja Hijau” , Ryan, Shodik, Tyo, Werly, kak Doxy, Kak Ovil, Eka, Erin, Rey, Titin, Tere, Ihsan, pakde Hamam, kak Sofwan terimakasih untuk waktu dan, hiburan dan bantuannya.
- ❖ Teman-teman kontrakan “78” Septi, Apria, mbak Fika, Santi. terimakasih untuk kebersamaan selama ini, kalian adalah keluarga keduaku.
- ❖ Kepada teman-teman 12 SITI 10, prida, labib, windy, oriza dan yang lainnya yang tidak dappat disebutkan satu per satu, terimakasih untuk semua kenangannya, ayo semangat garap skripsi ☺

- ❖ Teman-teman KPJ, HMPM Merangin dan semua sahabatku yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih untuk semuanya.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat-Nya sehingga penulisan skripsi *Analisis dan Perancangan Kamus Baso Jambi Berbasis Mobile* dapat terselesaikan.

Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam jenjang perkuliahan Strata 1 STMIK AMIKOM Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan skripsi ini tidak terlepas dari hambatan dan kesulitan, namun dengan dukungan, dorongan, kerjasama maupun bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

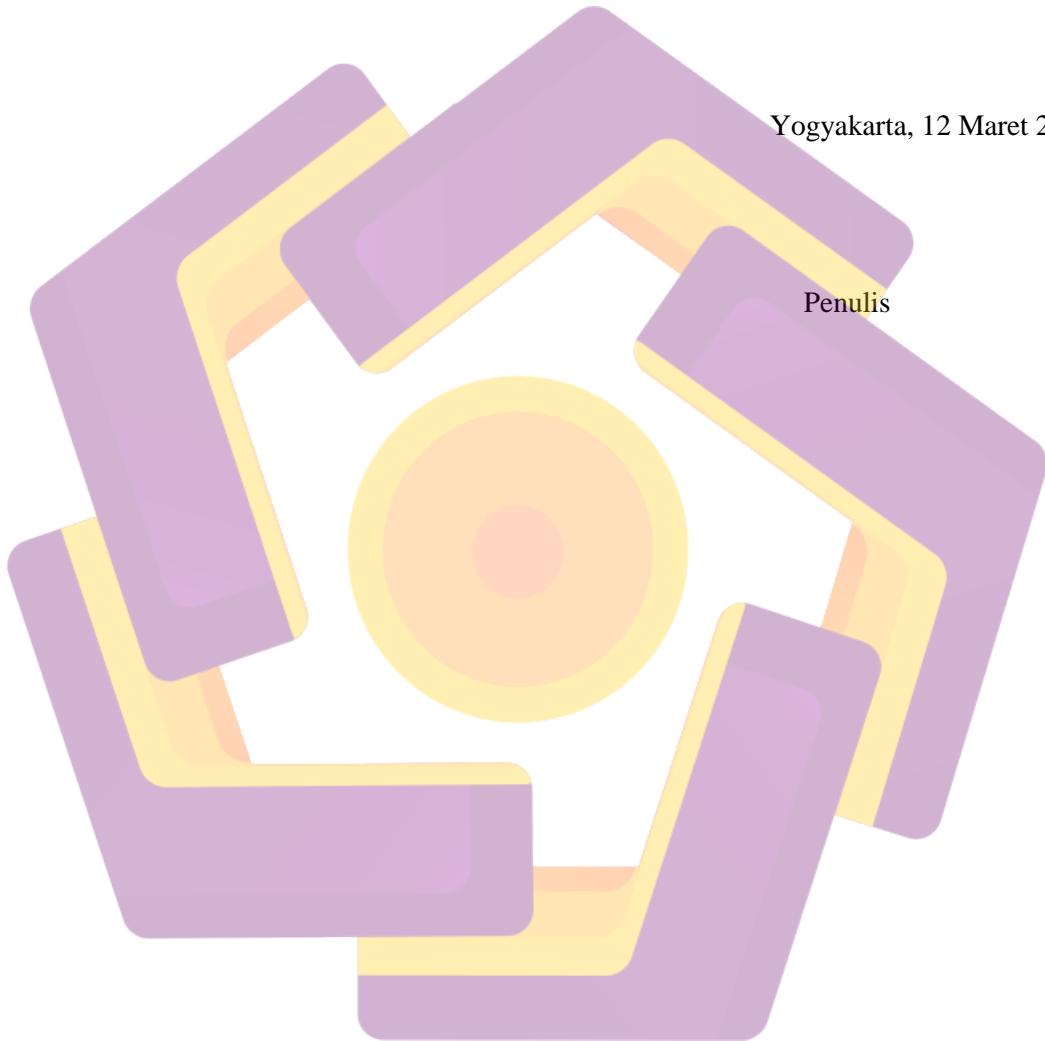
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika
3. Ibu Armadyah Amborowati, M. Kom, M.Eng, selaku dosen pembimbing yang telah membantu dalam pembuatan skripsi ini.
4. Segenap Staf Pengajar di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pemahaman tentang dunia informatika.
5. Kedua orang tua serta keluarga yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam menjalani kuliah.
6. Teman-teman angkatan 2012 terutama 12 S1TI 10 yang telah berjuang bersama
7. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.

Diasadari bahwa dalam penyusunan laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik maupun saran yang bersifat membangun sangat diharapkan.

Akhir kata, semoga penyusunan skripsi ini bermanfaat, khususnya bagi penulis dan umumnya bagi kita semua dalam rangka menambah wawasan pengetahuan dan pemikiran kita.

Yogyakarta, 12 Maret 2016

Penulis



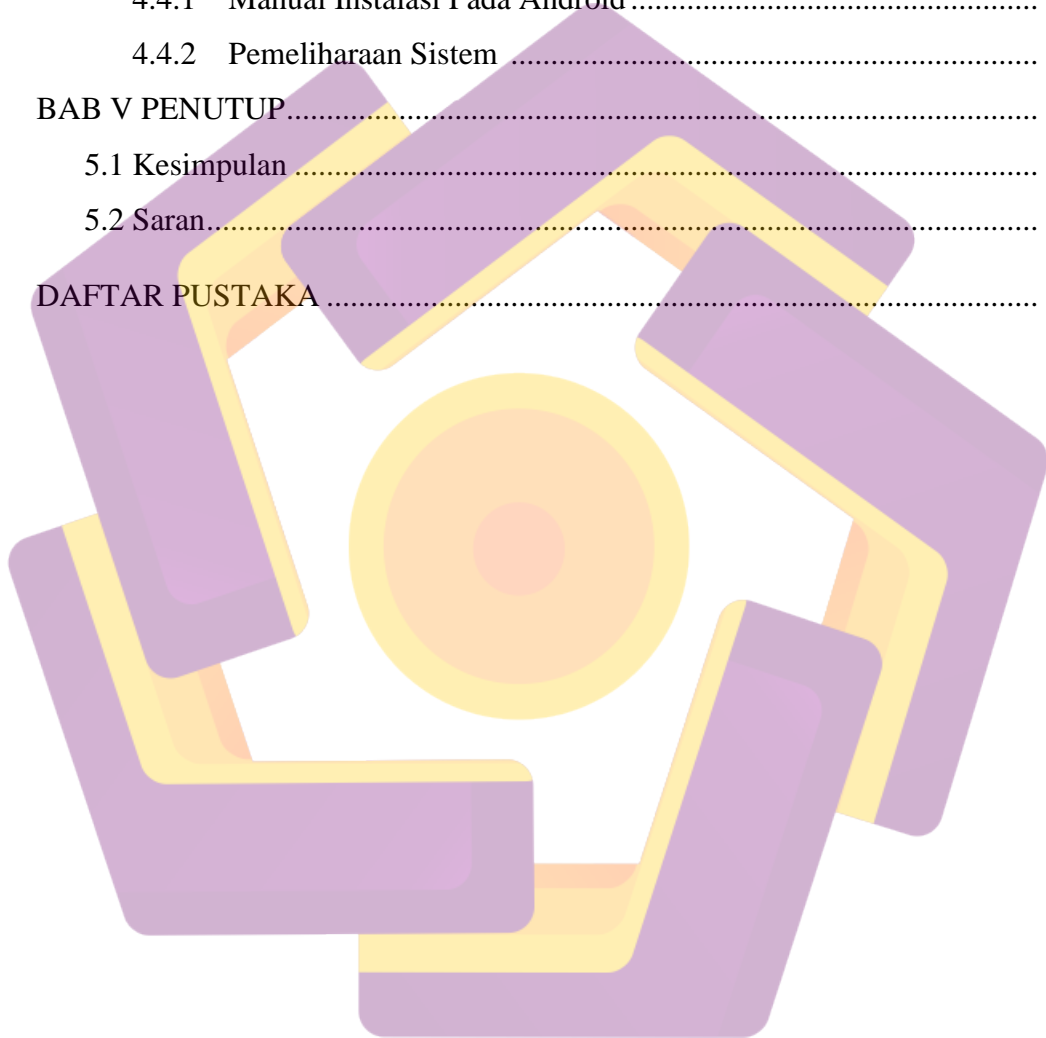
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Analisa Data.....	4
1.6.3 Metode Perancangan Sistem	5
1.6.4 Metode Pengembangan Sistem	5
1.6.5 Metode Testing.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Umum	7

2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Kamus Digital	10
2.2.2 Pengertian Bahasa	10
2.2.2.1 Bahasa Jambi.....	10
2.2.3 Aksar Incung	15
2.2.4 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	16
2.2.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	18
2.2.6 UML.....	19
2.2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	19
2.2.6.2 <i>Class Diagram</i>	21
2.2.6.3 <i>Squence Diagram</i>	23
2.2.6.4 <i>Activity Diagram</i>	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
3.1 Tinjauan Umum	28
3.2 Analisis Sistem.....	28
3.2.1 Analisis SWOT	28
3.2.1.1 Analisis Keuntungan	29
3.2.1.2 Analisis Kelemahan	29
3.2.1.3 Analisis Peluang	29
3.2.1.4 Analisis Ancaman	30
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	32
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	33
3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	34
3.4.1 Kelayakan Teknologi	34
3.4.2 Kelayakan Hukum	35
3.4.3 Kelayakan Operasional	35
3.5 Perancangan Aplikasi.....	35
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	35
3.5.2 <i>Class Diagram</i>	36

3.5.3	<i>Sequence Diagram</i>	37
3.5.4	<i>Activity Diagram</i>	39
3.5.5	Perancangan Basis Data	43
3.5.5.1	Diagram ERD.....	43
3.5.5.2	Struktur Basis Data	43
3.5.6	Perancangan <i>User Interface</i>	44
3.5.6.1	Perancangan Tampilan Splash Screen	43
3.5.6.2	Perancangan Tampilan Menu Utama	45
3.5.6.3	Perancangan Tampilan Daftar Kata	45
3.5.6.4	Perancangan Tampilan Detail Kata	46
3.5.6.5	Perancangan Tampilan Terjemahan	46
3.5.6.6	Perancangan Tampilan Aksara.....	47
3.5.6.7	Perancangan Tampilan History	47
3.5.6.8	Perancangan Tampilan Tentang.....	48
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		49
4.1	Implementasi Database	49
4.1.1	Database	49
4.2	Implementas Program.....	53
4.2.1	Tampilan Splash Screen	54
4.2.2	Tampilan Menu Utama	56
4.2.3	Tampilan Menu Daftar Kata	58
4.2.4	Tampilan Detail Kata	61
4.2.5	Tampilan Menu Terjemahan.....	63
4.2.6	Tampilan Menu Aksara.....	66
4.2.7	Tampilan Menu Hitory	67
4.2.8	Tampilan Menu Tentang	70
4.2.9	Tampilan Menu Keluar	71
4.3	Uji Coba Program	71
4.3.1	White Box Testing	71
4.3.1.1	Kesalahan Kode Program.....	71

4.3.1.2 Kesalahan Proses.....	73
4.3.1.3 Kesalahan Logika	73
4.3.2 Black Box Testing.....	73
4.3.2.1 Implementasi Perangkat Lain.....	77
4.4 Manual Program	77
4.4.1 Manual Instalasi Pada Android	78
4.4.2 Pemeliharaan Sistem	80
BAB V PENUTUP.....	82
5.1 Kesimpulan	82
5.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA	84



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Perbandingan Aplikasi.....	9
Tabel 2.2 Simbol ERD.....	18
Tabel 2.3 Use Case Diagram.....	20
Tabel 2.4 Class Diagram.....	22
Tabel 2.4 Squence Diagram.....	23
Tabel 2.5 Activity Diagram.....	26
Tabel 3.1 Analisis SWOT.....	30
Tabel 3.2 Struktur Basis Data Kategori.....	44
Tabel 3.3 Struktur Basis Data Kata.....	44
Tabel 4.1 Menu Utama.....	74
Tabel 4.2 Menu Daftar Kata.....	75
Tabel 4.3 Menu Detail Kata.....	75
Tabel 4.4 Menu Terjemahan.....	75
Tabel 4.5 Menu Aksara.....	76
Tabel 4.6 Menu History.....	76
Tabel 4.7 Menu Tentang.....	76
Tabel 4.8 Hasil penerapan pada perangkat lain.....	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Aksara Incung	16
Gambar 2.1 Waterfall.....	16
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	36
Gambar 3.2 Class Diagram	36
Gambar 3.3 Squence Diagram Menu Utama	37
Gambar 3.4 Squence Diagram Daftar Kata.....	37
Gambar 3.5 Squence Diagram Detail Kata	38
Gambar 3.6 Squence Diagram Terjemahan	38
Gambar 3.7 Squence Diagram Aksara	38
Gambar 3.8 Squence Diagram History	39
Gambar 3.9 Sequence Diagram Tentang	39
Gambar 3.10 Activity Diagram Daftar Kata	40
Gambar 3.11 Activity Diagram Detail Kata	40
Gambar 3.12 Activity Diagram Terjemahan.....	41
Gambar 3.13 Activity Diagram History.....	41
Gambar 3.14 Activity Diagram Aksara	42
Gambar 3.15 Activity Diagram Tentang.....	42
Gambar 3.16 ERD	43
Gambar 3.17 Tampilan Splash Screen	44
Gambar 3.18 Tampilan Menu Utama.....	45
Gambar 3.19 Tampilan Menu Daftar Kata	45
Gambar 3.20 Tampilan Detail Terjemahan.....	46
Gambar 3.21 Tampilan Menu Terjemahan	46
Gambar 3.22 Tampilan Menu Aksara	47
Gambar 3.23 Tampilan Menu History	47
Gambar 3.24 Tampilan Menu Tentang	48
Gambar 4.1 Struktur Database Kategori	49
Gambar 4.2 Struktur Database Kata.....	50
Gambar 4.3 Data Adapter	50
Gambar 4.4 Tampilan Splash Screen	54

Gambar 4.5 Splash.java.....	55
Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama.....	56
Gambar 4.7 MenuUtama.java	56
Gambar 4.8 Menu Daftar Kata.....	58
Gambar 4.9 DaftarKata.java	58
Gambar 4.10 Tampilan Detail Kata	61
Gambar 4.11 DetailKata.java	61
Gambar 4.12 Menu Terjemahan	64
Gambar 4.13 Terjemahan.java	64
Gambar 4.14 Menu Aksara	66
Gambar 4.15 Aksara.java	67
Gambar 4.16 Menu History.....	67
Gambar 4.17 History.java	68
Gambar 4.18 Menu Tentang	70
Gambar 4.19 About.java	70
Gambar 4.20 Menu Keluar.....	71
Gambar 4.21 Kesalahan Logika	72
Gambar 4.22 Kesalahan Ketik	72
Gambar 4.23 File Aplikasi Kamus	78
Gambar 4.21 Peringatan Instalasi	79
Gambar 4.22 Proses Instalasi	79
Gambar 4.13 Proses Instalasi Selesai.....	80

INTISARI

Pada era globalisasi seperti saat ini teknologi berkembang dengan pesat, salahsatunya yaitu perkembangan smarthphone. Teknologi sangat membantu mempermudah semua kegiatan yang dilakukan oleh manusia. Hal itu juga diikuti dengan berkembangnya internet yang banyak memberikan perubahan kepada manusia untuk memperoleh informasi terutama melalui aplikasi *mobile*.

Jambi merupakan salah satu daerah di tujuan transmigrasi di Indoensia. Jambi juga memiliki berbagai budaya diantaranya yaitu tarian, lagu daerah, rumah adat dan bahasa.

Aplikasi Kamus Baso Jambi diharapkan dapat membantu melestarikan dan memudahkan pengguna untuk mempelajari bahasa Jambi.

Kata Kunci: *mobile*, kamus, Jambi, Bahasa ,Transmigrasi, Indonesia



ABSTRACT

In the era of globalization of technology is growing rapidly, one of them is the development smarthphone. Technology greatly helped facilitate all activities performed by humans. It was also followed by the development of the Internet that many give change to people to obtain information, especially through mobile applications.

Jambi is one area in transmigration in Indoenasia. Jambi also has a variety of cultures among which dances, folk songs, traditional houses and language.

Application Dictionary Baso Jambi expected to help preserve and allow users to learn the language of Jambi.

Keyword: mobile, dictionary, Jambi, Indonesia, transmigration

