

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian dan implementasi dari visualisasi 3D ini. Saran-saran juga diberikan sebagai catatan penting dan perbaikan di masa yang mendatang.

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah menyelesaikan penelitian tentang visualisasi 3d di Cv. Bears, diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Visualisasi dimulai dari perancangan desain 2D , lalu 3D dibuat di 3Ds Max menggunakan Vray dengan render realistis dan hasilnya sangat membantu Cv. Bears maupun klien Bu Ima dalam penggambaran visual yang tampak nyata.
2. Dari hasil 3 kali revisi bahwasannya Cv. Bears sudah menerima hasil visualisasinya yang terdapat pada lampiran.
3. Untuk menghasilkan efek yang nyata pada visualisasi ini harus menerapkan tahapan penting dalam proses produksi yaitu modelling, texturing, lighting dan penganimasian.

## 5.2 Saran

Penulisan naskah skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan, untuk itu penulis menuliskan beberapa saran yang bisa dikembangkan lagi untuk membuat visualisasi yang lebih baik di masa mendatang antara lain :

1. Sesuaikan pengaturan pada material, pencahayaan dan render setup pada penggunaan *hardware* yang spesifikasinya rendah.
2. Disarankan untuk menggunakan *storyboard* agar mempermudah saat *rendering* dan *editing*.
3. Pelajari terlebih dahulu pengaturan pencahayaan untuk mengurangi kesalahan – kesalahan pada visualisasi.

