

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring pesatnya perkembangan **smartphone** yang dimana **smartphone** sudah bukan hal langka lagi dalam kehidupan sehari-hari, serta bukan hal mahal untuk dimiliki oleh setiap pengguna, oleh karena itu membuat **smartphone** sebagai sarana media informasi serta media komunikasi bagi seluruh penggunanya. Salah satunya adalah **smartphone** berbasis **android**.

Android merupakan sistem operasi mobile yang kini sedang berkembang pesat pada saat ini. Hal ini dikarenakan **android** adalah sebuah platform yang lengkap dalam sistem operasinya, seperti aplikasi dan tool pengembangan, serta terdapat **playstore** yang dimana pengguna dapat mencari aplikasi serbaguna mulai dari yang gratis hingga berbayar, dan mempunyai dukungan yang tinggi dari komunitas-komunitas open source di dunia, sehingga **android** dapat terus berkembang pesat mulai dari teknologi hingga dari segi jumlah device yang ada dunia.

Semakin banyaknya pengguna **smartphone android**, terdapat banyak sekali aplikasi-aplikasi bertebaran di **playstore** sehingga banyak macam-macamnya, salah satunya adalah **ensiklopedia**. **Ensiklopedia** adalah serangkaian buku yang menghimpun keterangan atau sebuah uraian tentang berbagai hal dalam bidang seni maupun pengetahuan. Di era dimana yang teknologi sudah pesat membuat **ensiklopedia** tidak hanya berbentuk buku saja, tentu tidak akan mampu bersaing dengan produk teknologi

yang ada sekarang, maka dari itu diperlukan ensiklopedia berupa aplikasi agar pengguna lebih mudah dan tidak repot dalam mencari informasi.

Aplikasi ini terinspirasi dari kedikdayaan negara Amerika Serikat yang dimana negara besar yang mempunyai Presiden terbanyak didunia dan selalu menghargai jasa para Presidennya. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan pengguna dapat memperoleh informasi secara lengkap dan dapat menjadi media pembelajaran, dengan adanya teknologi android telah dimungkinkan untuk membuat Aplikasi Ensiklopedia Profil Para Presiden Amerika Serikat Sebagai Sarana Pembelajaran Berbasis Android.

Berdasarkan uraian diatas maka penting untuk mengembangkan sebuah penelitian yang dapat membantu pengguna menyerap informasi serta mencari profil biodata para Presiden Amerika Serikat dengan lengkap, oleh karna itu penting dilakukan penelitian dengan judul “Aplikasi Ensiklopedia Profil Para Presiden Amerika Serikat Sebagai Sarana Pembelajaran Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian diatas terdapat permasalahan utama yaitu:
“Bagaimana merancang aplikasi ensiklopedia profil para Presiden Amerika Serikat berbasis android dapat memberikan informasi tentang biodata lengkap Presiden Amerika Serikat?”.

1.3 Batasan Masalah

Dengan informasi yang dapat diberikan aplikasi ensiklopedia profil para Presiden Amerika Serikat berbasis android memerlukan batasan-batasan masalah

untuk dapat membatasi agar ruang lingkup serta topic pembahasan dapat terfokus dan tidak mengarah kepada pembahasan diluar topic utama, maka mengacu pada hal ini terdapat batasan-batasan masalah yaitu:

1. Aplikasi ini memberikan informasi utama tentang profil atau biodata lengkap Presiden-Presiden Amerika Serikat.
2. Perangkat yang digunakan untuk membantu system operasi android dengan minimal versi yang dibutuhkan adalah versi 2.3 (Gingerbread) keatas.
3. Software untuk merancang aplikasi ini menggunakan Eclipse dan Android SDK.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat aplikasi Ensiklopedia profil para Presiden Amerika Serikat sebagai sarana pembelajaran.
2. Syarat kelulusan program Strata 1 (S1) dari STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini adalah:

1. Memberikan informasi serta pembelajaran kepada pengguna smartphone yang membutuhkan dan mencari profil Presiden Amerika Serikat.
2. Memberi kemudahan dalam menyampaikan sebuah informasi kepada pengguna.

3. Sebagai referensi ilmu pengetahuan tentang profil Presiden Amerika Serikat termasuk peristiwa-peristiwa penting yang terjadi saat masa kepemimpinannya.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Kepustakaan

Dengan metode kepustakaan penulis menggunakan pengumpulan data melalui mencari referensi buku yang memuat informasi mengenai profil para Presiden Amerika Serikat.

1.6.1.2 Metode Kearsipan

Metode yang dilakukan dengan cara meneliti data-data yang diperoleh dari arsip-arsip untuk mendapatkan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan data Presiden Amerika Serikat.

1.6.2 Metode Pengembangan SDLC (Software Development Life Cycle)

1.7 Sistematika Penulisan

Pelaksanaan penulisan dalam penyusunan skripsi meliputi beberapa bab dan isi bab-bab tersebut sebagai berikut:

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab pendahuluan berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan untuk penulisan skripsi.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori dasar ensiklopedia, konsep dasar sistem informasi, sejarah android, sejarah eclipse, unified modeling language(UML), use case diagram, class diagram, sequence diagram dan activity diagram.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab analisis dan perancangan memperlihatkan tentang gambaran umum aplikasi, analisis terhadap kasus yang diteliti dan perancangan aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memberikan hasil tahapan penelitian dari analisis, implementasi desain, desain, dan hasil testing serta implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan kesimpulan dari penelitian serta saran dan kritik untuk memperbaiki kelemahan dan kekurangan yang terdapat pada aplikasi.