

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA DINAS KEBUDAYAAN DAN
PARIWISATA KABUPATEN MAGELANG BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh :

Ziki Abdul Ghofar R

11.12.6016

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA DINAS KEBUDAYAAN DAN
PARIWISATA KABUPATEN MAGELANG BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh :

Ziki Abdul Ghofar R

11.12.6016

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PARIWISATA DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN MAGELANG BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ziki Abdul Ghofar R

11.12.6016

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 juni 2016

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S. Kom, M. ENG

NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PARIWISATA DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN MAGELANG BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ziki Abdul Ghofar R

11.12.6016

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 17 januari 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Kusnawi, S. Kom, M. Eng.
NIK. 190302112



Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.C.s.
NIK. 190302161

Mei P Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 juni 2016



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogjakarta, 27 juli 2016



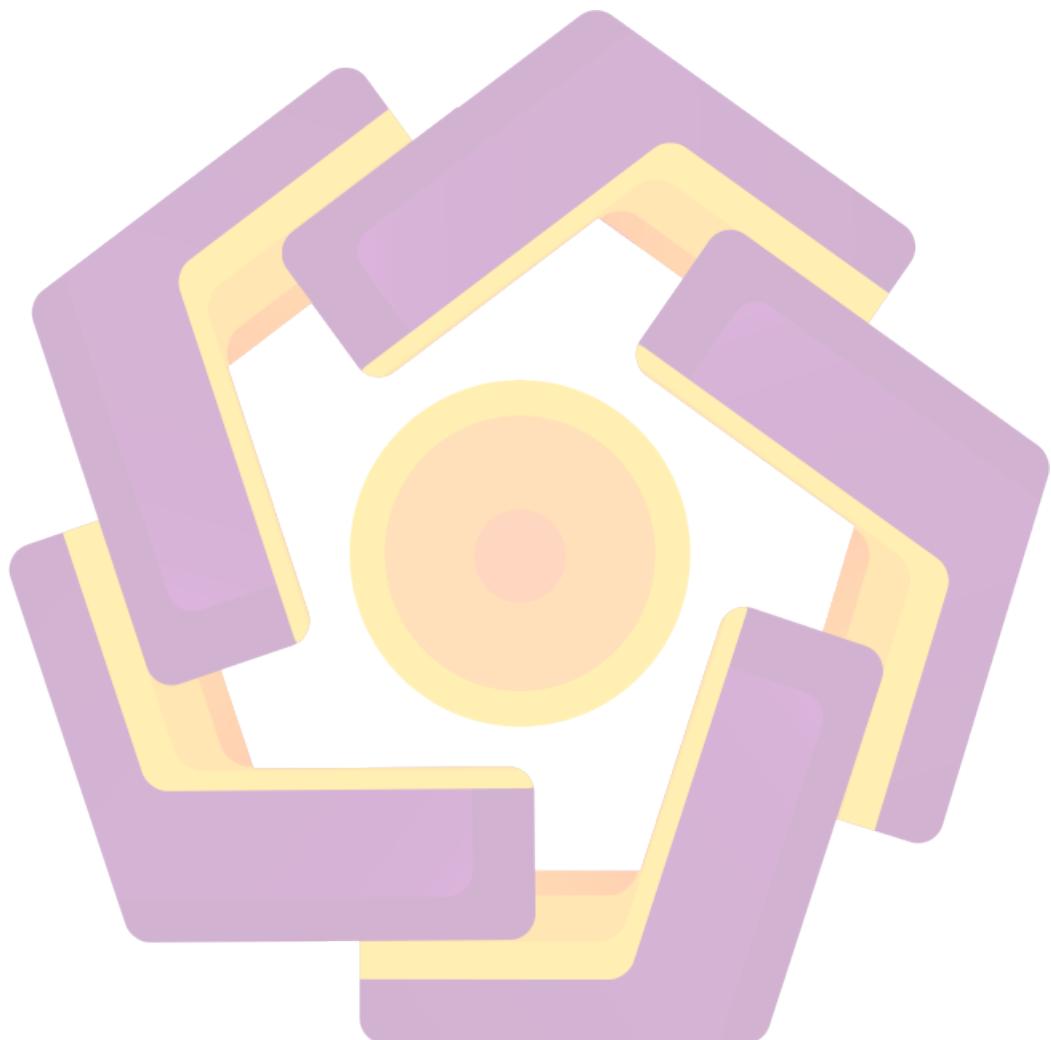
Ziki Abdul Ghofar R

11.12.6016



MOTTO

"Untuk mendapatkan kesuksesan, Keberanianmu harus lebih besar daripada Ketakutanmu".



PERSEMBAHAN

Penulis menyadari bahwa keberhasilan penyelesaian skripsi ini tidak lepas dari bantuan banyak pihak. maka pada kesempatan ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Dosen pembimbing saya pak Kusnawi, S.Kom, M. Kom.
2. Teruntuk kedua orang tua ku tercinta, Bapak Jamaluddin Malik dan Ibu Tuti Suhaeti.
3. Adik-adiku tersayang Muslikhatul Afiqoh dan Nurul Fadzilatuz Azzahra.
4. untuk wanitaku Annisa Prima Donni.
5. Sahabat-sahabat ku..... Widi, Sendy, Idham, Heru, Galiho, Andri, Nandar, Hari, Dhani, dan Norman.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada perguruan tinggi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA Jurusan Sistem Informasi. Judul yang penulis ajukan adalah “**SISTEM INFORMASI PARIWISATA DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN MAGELANG BERBASIS WEB**”.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya dalam proses pembuatan skripsi ini.
2. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku pembimbing yang selalu bijaksana memberikan bimbingan, nasehat serta waktu selama penulisan skripsi ini.
3. Bapak Jamaluddin Malik dan Ibu Tuti Suhaeti, terimakasih atas kasih sayang serta do'a yang tiada hentinya untuk penulis, yang telah sabar menasihati serta tidak pernah lelah dalam mendidik dan memberi cinta yang tulus dan ikhlas kepada penulis.
4. Muslikhatul Afiqoh dan Nurul Fadhlilatul Zahra, terimakasih telah memberikan semangat serta do'a kepada penulis selama menempuh perkuliahan dan mengerjakan skripsi ini.

5. Annisa Prima Donni, terimakasih banyak telah membantu dan selalu menemani penulis bimbingan hingga menyelesaikan skripsi ini.
6. Teman-teman kelas S1 SI 09 yang berjuang bersama selama 4 tahun.
7. Para pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu, terima kasih telah bersedia dengan tulus ikhlas membantu penulis dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Akhirnya penulis hanya dapat memanjatkan doa, semoga amal baik yang diberikan kepada penulis akan mendapatkan balasan yg sesuai dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun untuk menyempurnakan karya ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi para pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta,

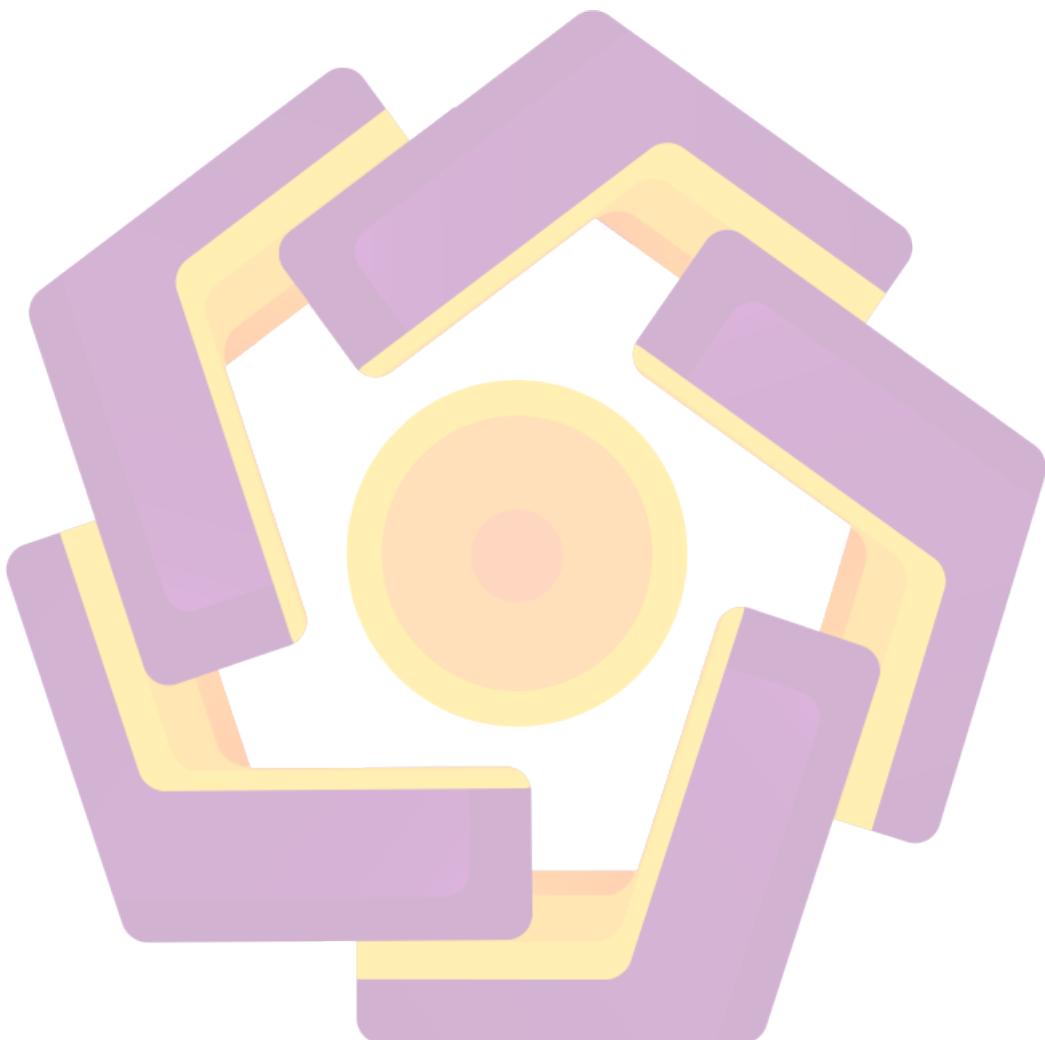
Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT.....</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan penelitian	3
1.5 Metode penelitian	4
1.6 Metode Testing	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori.....	9
2.2.1 Konsep Dasar Teori Sistem Informasi.....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem Informasi.....	10
2.2.2 Sistem Informasi Pariwisata.....	12
2.2.3 Sistem Informasi Web	13
2.2.4 Pemodelan Sistem	13

2.2.5	Konsep Database	16
2.2.6	SDLC	16
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		18
3.1	Deskripsi Umum.....	18
3.2	Analisis Kebutuhan.....	18
3.2.1	Kebutuhan Fungsional	18
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	20
3.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	21
3.3.1	Analisis Kelayakan Teknologi	21
3.3.2	Analisis Kelayakan Hukum	21
3.3.3	Analisis Kelayakan Ekonomi	22
3.4	Perancangan Sistem	22
3.4.1	Flowchart	22
3.4.2	Diagram Konteks.....	23
3.4.3	DFD	24
3.5	Perancangan Database	26
3.5.1	Relasi Antar Tabel	32
3.6	Perancangan Interface Antarmuka.....	33
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		37
4.1	IMPLEMENTASI	37
4.1.1	Pembuatan Database	37
4.1.2	Pembuatan file koneksi dari server ke website	40
4.1.3	Pembuatan Layout dan User Interface.....	41
4.1.4	Pembuatan interface sistem admin	45
4.2	Pengujian Sistem	47
4.2.1	Black Box.....	48
4.2.2	White Box	49
4.3	Pembahasan	50
4.4	Mekanisme Upload.....	55
4.5	Mekanisme Promosi	62
4.6	Pemeliharaan Sistem.....	63

BAB V PENUTUP	65
5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	65



DAFTAR TABEL

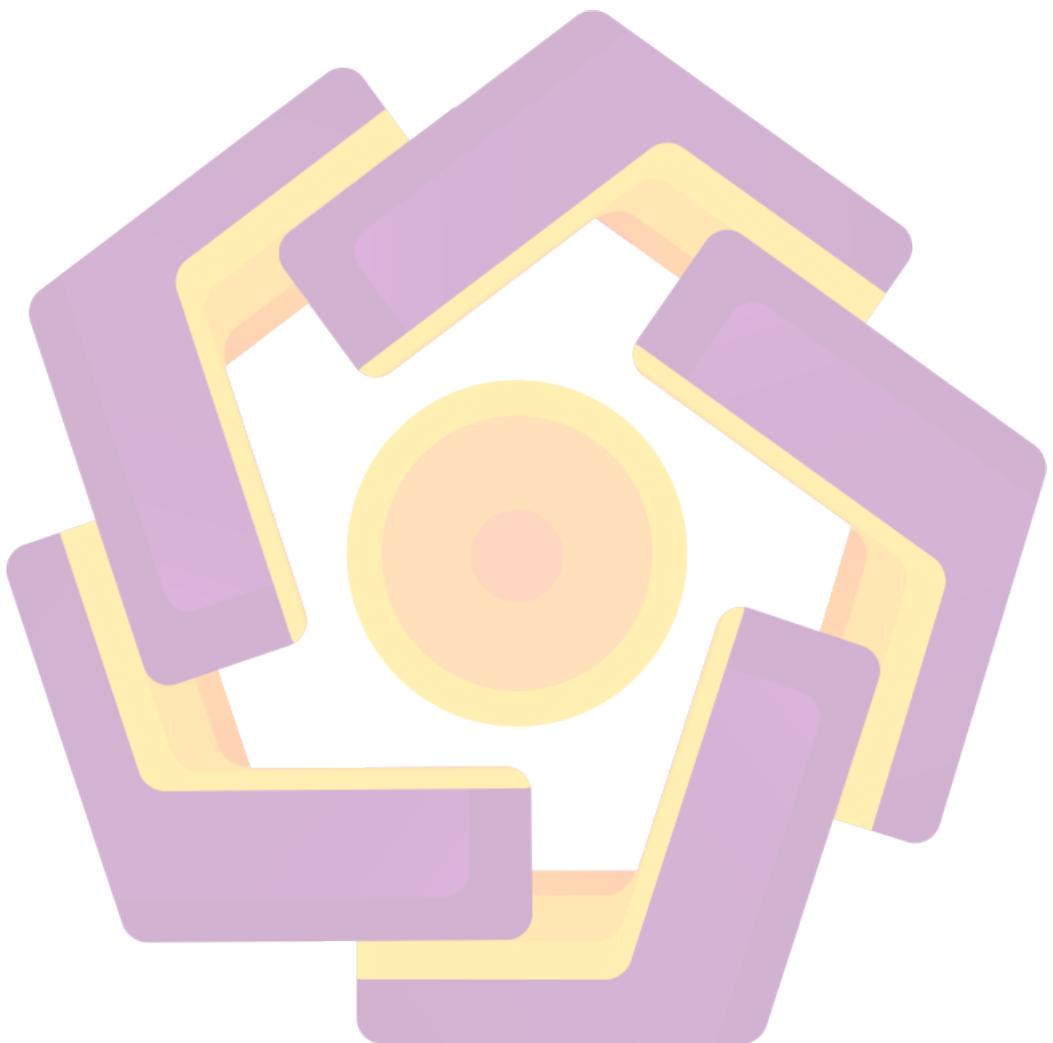
Tabel 3.5.1 Admin	26
Tabel 3.5.2 Wisata	27
Tabel 3.5.3 Kategori Wisata.....	27
Tabel 3.5.4Wisata Komentar.....	28
Tabel 3.5.5Agenda.....	29
Tabel 3.5.6Detail_foto_wisata.....	29
Tabel 3.5.7 Informasi	30
Tabel 3.5.8 kategori_informasi.....	30
Tabel 3.5.9 konten	31
Tabel 3.5.10 Kecamatan.....	31
Tabel 4.1 Hasil Uji Pada Halaman Pengunjung	48
Tabel 4.2 Hasil Uji Pada Halaman Admin.....	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Simbol-simbol dalam DFD	14
Gambar 1.2 Simbol Flowchart	15
Gambar 3.1 Flowchart	23
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	24
Gambar 3.2 Data Flow Diagram	25
Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel	32
Gambar 3.4 Tampilan Login	34
Gambar 3.6 Tampilan Data Wisata	35
Gambar 3.7 Tampilan user	36
Gambar 4.1 Perintah MySQL.....	38
Gambar 4.2 Tabel_Admin.....	38
Gambar 4.3 Tabel_Agenda	38
Gambar 4.4Tabel_Buku_Tamu	38
Gambar 4.5Tabel_Detail_Foto_Wisata	39
Gambar 4.6Tabel_Informasi	39
Gambar 4.7Tabel_Kategori_Informasi	39
Gambar 4.8Tabel_Kategori_Wisata	39
Gambar 4.9Tabel_Kategori_Kecamatan.....	39
Gambar 4.10Tabel_Kategori_Komentar_Wisata	40
Gambar 4.11Tabel_Konten	40
Gambar 4.12 Tabel_Kategori_Wisata	40
Gambar 4.13 Perintah Bahasa Pemrograman.....	40
Gambar 4.14Coding Menampilkan Halaman Home	41
Gambar 4.15Tampilan Home	41
Gambar 4.16 Coding Menampilkan Kategori Wisata.....	42
Gambar 4.17 Tampilan Kategori Wisata	42
Gambar 4.18 Coding Menampilkan Detail Informasi Wisata.....	43
Gambar 4.19 Tampilan Detail Wisata	43

Gambar 4.20 Coding Menampilkan Peta Wisata	43
Gambar 4.21 Tampilan Peta Wisata	44
Gambar 4.22 Coding Menampilkan Buku Tamu	44
Gambar 4.23 Tampilan Buku Tamu	45
Gambar 4.24 Coding Menampilkan Halaman Login Admin.....	45
Gambar 4.25 Tampilan Login Admin.....	46
Gambar 4.26 Coding Menampilkan Administrator.....	46
Gambar 4.27Coding Menampilkan Home Admin	47
Gambar 4.28Tampilan Home Admin	47
Gambar 4.29 Hasil White Box	50
Gambar 4.30 Tampilan Home Wisata	51
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Wisata.....	51
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Detail Wisata.....	52
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Peta	53
Gambar 4.34 Tampilan Buku Tamu	53
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Admin	54
Gambar 4.36 Tamplan Tambah Wisata	54
Gambar 4.37Instal WinScp	55
Gambar 4.38Instal WinScp	56
Gambar 4.39 Instal WinScp	56
Gambar 4.40Instal WinScp	57
Gambar 4.41Instal WinScp	57
Gambar 4.42Instal WinScp	58
Gambar 4.43Instal WinScp	58
Gambar 4.44Login WinScp.....	59
Gambar 4.45Tampilan Home Aplikasi	59
Gambar 4.46Upload File	60
Gambar 4.47Home C-panel.....	60
Gambar 4.48 Upload Databse	61
Gambar 4.49Tambah Pengguna	61
Gambar 4.50 Import Database.....	61

Gambar 4.51 Coding SEO..... 62



INTISARI

Sistem informasi sampai saat ini semakin berkembang pesat membuat semua orang banyak dibantu dengan teknologi informasi yang akan membuat semua aktivitas lebih mudah, cepat, dan efisien maka akan sangat efektif bagi siapa saja yang menggunakannya. Termasuk untuk promosi tempat pariwisata.

Sistem yang dibuat ini adalah sebuah sistem yang mewadai kepada Dinas Pariwisata Kabupaten Magelang dalam mempromosikan daerahnya dalam segi wisata dan budaya kepada masyarakat luas. Mengingat potensi wisata di Kabupaten Magelang sangatlah banyak, maka perlu dibangun sebuah sistem informasi yang dapat memberikan informasi kepada masyarakat tentang wisata-wisata yang ada di Kabupaten Magelang serta informasi lokasi wisata itu berada. Agar masyarakat lebih mudah dalam menemukan tempat wisata yang akan dikunjungi.

Keberhasilan di implementasikannya sistem ini adalah ketika sistem ini dapat berjalan dengan baik untuk membantu Dinas Pariwisata Kabupaten Magelang dalam mempromosikan pariwisatanya dan meningkatnya kunjungan ke wisata yang ada di Kabupaten Magelang. Dari pencarian sampai dengan penemuan tempat wisata yang dilihat dalam peta (maps) yang telah disediakan oleh sistem dengan menggunakan Google Maps. Serta memberikan keuntungan terhadap pengelola wisata, dengan banyaknya pengunjung yang datang.

Kata kunci : Sistem informasi, Pariwisata, Magelang, internet.

ABSTRACT

Information systems today are increasingly growing rapidly making all the people helped by information technology that will make all activity easier, faster, and more efficient it will be very effective for anyone who using. Including for the promotion of tourism.

This system made a system which provide to magelang Tourism in promoting the area in terms of tourism and culture to the wider community. Considering the tourism potential in the magelang Regency is very much, then need to built an information system that can provide information to the public about the tours in Magelang Regency as well as information that tourist sites are located. In order for the community easier in finding the places that will be visited.

The Succed of implement this system when the system can work well to help Tourism magelang Regency in promoting its tourism and increased tourist visits in the magelang Regency. From search to discover the sights seen in the map (maps) that had been prepared by the system using Google Maps. As well as giving an advantage to the tour manager, with many visitors coming.

Keywords: information systems, tourism, Magelang, internet.