

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian mengenai Analisis dan Perancangan Aplikasi Draft Team Dota 2 berbasis android ini, peneliti mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Analisis dan Perancangan Draft Team Dota 2 Menggunakan Steam Web Api berbasis android telah selesai dibangun sesuai dengan perancangan sistem yang diterapkan di dalamnya.
2. Aplikasi ini dapat dijadikan sebagai salah satu media pembelajaran atau media penyedia informasi bagi pemain dota 2 terutama untuk pemain baru dalam memilih hero pada game Dota.2.

5.2 Saran

Penulis pada dasarnya sadar akan sifat manusia yang tak pernah luput dari kesalahan, begitu juga dengan penulisan laporan skripsi ini masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan dengan lebih baik lagi tentunya dengan tujuan agar dapat menghasilkan aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu proses pemilihan hero pada game Dota 2. Dengan harapan demikian penulis menyarankan beberapa hal yang perlu disarankan sebagai bahan acuan untuk penelitian berikutnya, diantaranya sebagai berikut:

1. Diharapkan kedepannya aplikasi mampu memberikan rekomendasi dalam memilih hero dengan perpaduan dua hero atau lebih.
2. Diharapkan kedepannya aplikasi bisa memberikan notifikasi jika terdapat *update* terbaru dari database.

