

## BAB V

### KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya mengenai "Perancangan dan Pembuatan Video Animasi 2D Sebagai Media Pembelajaran dengan Menggunakan *Motion Graphic*" maka dapat ditarik kesimpulan dan saran sebagai berikut:

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan pembahasan di setiap bab maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Animasi 2D ini memerlukan sebanyak 7 gambar yaitu arah panah, kepala, surat, kertas, monitor, tombol *play*, dan gembok.
2. Jumlah *keyframe* yang dipakai dalam Animasi 2D ini adalah sebanyak 957 *keyframe*.
3. Pada uji ahli materi kriptografi mendapatkan nilai baik dalam membantu penyampaian materi kepada siswa yaitu 77,777778%.
4. Pada uji materi kepada mahasiswa, media pembelajaran ini berhasil membantu mahasiswa dalam memahami materi dan menarik siswa untuk menyimak materi yang disampaikan dan mendapatkan hasil dalam kategori sangat baik, dengan presentase 85%.
5. Untuk merender animasi 2D yang memiliki durasi 7 menit 38 detik memerlukan waktu sebanyak 11 menit 12 detik.

## 5.2 Saran

Dari uraian dan pembahasan di setiap bab maka dapat diambil saran sebagai berikut:

1. Perlu dikembangkan lagi media video pembelajaran kriptografi dengan menggunakan *motion graphic* untuk materi bahasan yang lebih dalam.
2. Perlu adanya penelitian lebih lanjut guna mengetahui keefektivitasan media video pembelajaran terhadap hasil belajar mahasiswa.
3. Pengembangan media video pembelajaran kriptografi dengan menggunakan *motion graphic* sebaiknya digunakan juga dalam materi mata kuliah lainnya.

