

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan “Analisis dan Perancangan Game Edukasi Pengenalan Profesi” ini maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS6 Professional dan menggunakan pemrograman bahasa *action script 3.0*, Flash adalah suatu program yang cukup bagus dengan kelengkapan tool yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Game edukasi ini berisikan tentang pengenalan macam-macam profesi disekitar kita.
3. Penyampaian materi menggunakan game edukasi dapat lebih bervariasi baik dari segi gambar, animasi dan audio sehingga anak-anak lebih tertarik.

#### 5.2 Saran

Untuk pengembangan selanjutnya ada beberapa hal yang disarankan oleh penulis, diantaranya yaitu :

1. Pengembang dapat menambahkan lebih banyak profesi ke game ini.

2. Pengembang dapat menambahkan lebih banyak opsi bermain lagi dengan gameplay yang lebih menarik dan menantang.

