

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab serta proses terakhir pembuatan *game* Pak Tani menggunakan Unity maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. *Game* Pak Tani dibuat dengan beberapa tahapan pembuatan diantaranya, tahap desain, tahap pembuatan grafis animasi, tahap pengumpulan suara, dan tahap pembuatan sistem. Pembuatan *game* ini menggunakan pedoman *Game Design Document* dalam pembuatan dan dokumentasi *game*. Setelah selesai dibuat ada beberapa tahapan lagi yaitu testing dan debugging untuk memperbaiki kesalahan.
2. *Game* Pak Tani ini berbasis sistem operasi android yang merupakan sistem operasi yang banyak digunakan pada smartphone, memiliki 3 stage dengan masing-masing mempunyai 3 level serta memiliki main menu: mulai, teruskan, tolong, skor, dan keluar.
3. Pembuatan *game* ini menggunakan software unity memudahkan karena banyak digunakan oleh developer sehingga mudah mencari tutorial.
4. Dalam pembuatan *game* Pak Tani terdapat unsure-unsur grafis, animasi, dan suara.
5. Dari beberapa percobaan *game* Pak Tani pada 3 device yang berbeda-beda dapat disimpulkan :

- a. *Game* Pak Tani dapat berjalan dengan lancar pada beberapa device termasuk smartphone yang hanya mempunyai RAM 1GB.
- b. Kualitas kerapatan *pixelgame* Pak Tani sedikit menurun apabila dimainkan pada device yang memiliki bentang layar 7".
- c. *Game* Pak Tani termasuk *game* yang ringan tidak banyak memakan memori.

## 5.2 Saran

Pembuatan *game* Pak Tani ini masih banyak kekurangan, oleh karena itu perlu pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut adapun saran agar *game* Pak Tani ini berjalan lebih optimal adalah sebagai berikut:

1. Untuk tema *game* sebenarnya sudah bagus, sebaiknya terus dilakukan pengembangan seperti level yang lebih banyak serta animasi dan sound effect yang lebih menarik.
2. *Game* Pak Tani bisa dikembangkan untuk jenis tanaman-tanaman lainnya jangan cuma tanaman padi.
3. Mengefektifkan *resources* dengan menggunakan ukuran *file resources* yang lebih kecil tetapi kualitas *game* tetap harus berkualitas.