

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi komputasi mobile yang pesat telah merubah perangkat *handphone* menjadi *smartphone* yang memiliki beragam aplikasi didalamnya. Sehingga perangkat *smartphone* sudah seperti menjadi kebutuhan primer bagi penggunaanya. Seiring berjalannya waktu teknologi *mobile* dan aplikasi *mobile* berkembang sangat pesat. Dengan dukungan fasilitas internet dan GPS maka teknologi *mobile* dapat digunakan untuk mengakses berbagai informasi dan memberikan petunjuk lokasi bagi pengguna.

Kesehatan merupakan kebutuhan dasar manusia dan setiap orang menginginkan dirinya, keluarganya, teman-teman dan orang yang disayanginya untuk selalu sehat. Salah satu cara untuk mendapatkan kesehatan adalah dengan datang ke fasilitas kesehatan seperti rumah sakit, puskesmas dan fasilitas kesehatan lainnya untuk cek kesehatan maupun berobat. Ketika seseorang sedang berkunjung atau liburan di Kulon Progo dan tidak terlalu mengenal wilayah Kulon Progo, akan mengalami kesulitan untuk mencari fasilitas kesehatan ketika dalam keadaan sakit maupun kecelakaan tanpa bertanya kepada warga sekitar. Warga sekitar dapat diasumsikan sebagai penyedia informasi, namun ketersediaannya tidak selalu ada misalnya ketika dalam keadaan sakit maupun kecelakaan dimana jauh dari warga sekitar seperti ditengah persawahan maka informasi tidak lagi tersedia dalam waktu yang cepat dan penanganan menjadi terlambat.

Berdasarkan beberapa masalah di atas, maka untuk membantu masyarakat dalam menemukan lokasi dan mendapatkan informasi terkait fasilitas kesehatan di wilayah Kulon Progo, dibutuhkan aplikasi untuk pencarian fasilitas kesehatan di wilayah Kulon Progo. Aplikasi ini nantinya akan memberikan petunjuk lokasi fasilitas kesehatan dan informasi-informasi terkait dengan instansi penyedia fasilitas kesehatan. Dari uraian di atas maka diambil penelitian berjudul **"Perancangan Aplikasi untuk Pencarian Fasilitas Kesehatan Terdekat di Wilayah Kulon Progo Berbasis Android"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah "Bagaimana membuat Aplikasi untuk Pencarian Fasilitas Kesehatan Terdekat di Wilayah Kulon Progo Berbasis Android ?".

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang dapat digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibuat pada *platform* android sehingga hanya dapat dijalankan pada *smartphone* yang menggunakan sistem operasi android.
2. Aplikasi ini hanya mencakup fasilitas kesehatan rumah sakit dan puskesmas di wilayah Kulon Progo.

3. Data pada aplikasi hanya dapat diakses ketika *smartphone* android dalam keadaan *online*.
4. Aplikasi hanya menampilkan informasi, peta dan arah jalan lokasi rumah sakit dan puskesmas hanya untuk wilayah Kulon Progo.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai salah satu syarat untuk dapat lulus dan mendapatkan gelar kesarjanaan S1 program studi teknik informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Merancang dan membangun aplikasi untuk pencarian fasilitas kesehatan terdekat di wilayah Kulon Progo yang dapat dijalankan pada *smartphone* berbasis android.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk:

1. Memberikan wawasan bagi penulis tentang pengembangan aplikasi *Location Based Service* (LBS) berbasis Android.
2. Memberikan kemudahan bagi masyarakat untuk menemukan lokasi dan mendapatkan informasi yang berkualitas, tepat waktu, lengkap dan relevan tentang fasilitas kesehatan di wilayah Kulon Progo.

3. Dapat dijadikan referensi pembelajaran atau akademik untuk melakukan pengembangan aplikasi *Location Based Service* (LBS) berbasis Android.

1.6 Metode Penelitian

Penulis melakukan beberapa metode penelitian dan mengumpulkan data untuk memperoleh jawaban atas permasalahan yang penulis ungkapkan. Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Kepustakaan

Untuk mendukung perancangan aplikasi ini penulis menggunakan metode studi kepustakaan sebagai referensi. Pustaka yang digunakan antara lain *Journal*, *website* atau penelitian sebelumnya yang berkaitan tentang pembuatan aplikasi yang berkaitan dengan sistem informasi geografis.

2. Observasi

Melakukan tinjauan langsung ke lokasi rumah sakit dan puskesmas.

3. Wawancara

Melakukan kunjungan dan tanya jawab langsung dengan pihak-pihak rumah sakit dan puskesmas.

1.6.2 Metode Pengembangan

Metode pengembangan aplikasi yang digunakan adalah *Software Development Life Cycle* (SDLC) yang terdiri dari analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Metode ini dilakukan agar dalam penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil dan pengujian program yang akan di implementasikan ke dalam perangkat *smartphone*.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi