

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab serta proses terakhir perancangan *game Space Shooter* menggunakan *Unity* maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Terdapat beberapa tahapan dalam membuat *game Space shooter* diantaranya, *requirement* yaitu mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan ke dalam *software*, setelah apa yang dibutuhkan sudah lengkap maka, *analysis* dan *design*, tahap ini melengkapi data yang dibutuhkan untuk pengembangan dan perancangan sistem, kemudian *coding* dan *implementation and tersting*. Pada tahap ini dilakukan realisasi dari data yang telah didapat dan dirancang pada tahap *design*, dikembangkan menjadi program nyata serta dilakukan penerapan terhadap apa yang telah dibuat pada tahap *coding*, kemudian dilakukan testing untuk menguji kelayakan program, kemdian tahap *maintenance* melakukan perbaikan pada program apabila terjadi kesalahan.
2. Dalam pembuatan *game Space Shooter* terdapat unsur-unsur *grafis*, animasi dan *sound*.
3. Pembuatan *game* ini menggunakan *Unity* guna mempermudah dalam penyusunan *resource* gambar dan pengkodean karena memiliki folder yang terstruktur.

4. Pengembangan game ini berbasis sistem operasi Android yang sudah banyak digunakan dalam smartphone, memiliki 4 level yang berbeda serta memiliki main menu: *play, help, score, about, store, exit*, dan tombol musik (*on/off*).

5.2 Saran

1. Pembuatan Game Space Shooter ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar game ini bisa berfungsi dengan lebih optimal yaitu sebagai berikut:
2. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ad yang bertugas sebagai programmernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
3. Dalam pengembangan game Space Shooter ini hanya dapat dimainkan single player, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas.
4. Memperbaiki desain grafis dari game.
5. Menambahkan karakter dan misi yang dapat membuat game terlihat lebih menarik.