

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di negara ini masih sulit dijumpai tenaga ahli kesehatan, terutama di bidang kesehatan mental (psikologi). Psikolog yang ada saat ini dirasa masih kurang membantu masalah-masalah yang ada di masyarakat, misalnya orang tua yang belum mengetahui tingkat kecerdasan anak. Orang tua sangat membutuhkan psikolog untuk membantu mereka mengatasi masalah ini, orang tua yang salah mendidik anaknya akan berakibat pada kecerdasan sang anak.

Pengembangan kecerdasan anak dapat diketahui dengan konsultasi kepada ahlinya, yaitu seorang psikolog. Namun untuk konsultasi dengan psikolog membutuhkan waktu dan biaya yang cukup mahal. Hal ini menjadi salah satu penyebab orang tua tidak memperhatikan perkembangan kecerdasan anak.

Untuk mengatasi masalah tersebut, penulis mencoba merancang suatu aplikasi yang dapat membantu orang tua untuk mengetahui kecerdasan anak, selain itu aplikasi ini akan memberikan solusi berupa macam-macam pekerjaan yang sesuai dengan kecerdasan anak. Aplikasi yang ditawarkan penulis akan lebih mudah digunakan karena berbasis android.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah ini menjelaskan tentang :

1. Bagaimana mengaplikasikan sistem pakar untuk menentukan pekerjaan berdasarkan kecerdasan majemuk pada anak berbasis android?
2. Bagaimana metode *forward chaining* yang diterapkan pada sistem pakar untuk menentukan pekerjaan berdasarkan kecerdasan majemuk pada anak berbasis android dapat membantu pengguna dalam menentukan kecerdasan anak dan mendapat solusi berupa macam-macam pekerjaan?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya cakupan permasalahan dalam perancangan sistem pakar untuk menentukan pekerjaan berdasarkan kecerdasan majemuk pada anak ini, penulis membatasi ruang lingkup masalah ini. Masalah yang akan dibahas oleh penulis adalah :

1. Perancangan aplikasi sistem pakar untuk mengukur kecerdasan majemuk pada anak (tes kecerdasan majemuk). Dan aplikasi ini akan memberikan informasi berupa kecerdasan anak serta macam-macam pekerjaan yang disesuaikan dengan kecerdasannya.
2. Metode yang digunakan adalah *Forward Chaining*.
3. Aplikasi ini akan berjalan pada mobile device yang minimal menggunakan OS Android 4.3 Jelly Bean.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari aplikasi ini adalah :

1. Membangun aplikasi tes kecerdasan majemuk pada anak berbasis android yang dapat bekerja selayaknya pakar kecerdasan.
2. Memberikan kemudahan bagi pengguna untuk mengetahui kecerdasan yang dimiliki anaknya dan mendapatkan solusi yang tepat.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang dilakukan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

1. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan melalui pencatatan data yang digunakan dalam pengembangan aplikasi. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah studi pustaka.

Studi pustaka dilakukan dengan cara melakukan kegiatan awal dari pengumpulan data, referensi, dari data yang diolah oleh penelitian. Semua ini dapat diambil dari buku-buku yang terkait, artikel, kutipan, dan dokumen lain yang berhubungan dengan sistem pakar, metode *forward chaining*, dan kecerdasan majemuk.

2. Analisa Data

Pada tahap ini penulis melakukan analisa terhadap data-data yang telah diperoleh sebelumnya menggunakan metode *forward chaining*.

3. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam tahap desain program. Perancangan program yang digunakan yaitu dalam bentuk UML (*Unified Modeling Language*).

4. Uji Coba Program

Uji program ini dilakukan untuk memastikan program yang telah dibuat dapat berjalan atau bekerja sesuai harapan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam menyusun laporan penelitian ini, untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi konsep dasar dan teori yang berkaitan dengan topik penelitian serta berbagai bahan yang mendukung penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisa kekuatan dan kelemahan aplikasi dan membahas mengenai perancangan aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini mengurai lebih rinci perancangan aplikasi yang ada pada bab sebelumnya. Serta pembahasan output dan input yang ditampilkan oleh aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat dari pembangunan aplikasi dan penyusunan penulisan ini.

