

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan Aplikasi Seni Origami maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi telah berhasil dibuat dengan beberapa tahapan, di mulai dengan desain kemudian di satukan menggunakan Adobe Flash CS6 dan di *export* menjadi *.exe*.
2. Perancangan desain grafis aplikasi seni *origami* di perlukan penggunaan grafis 2D, agar aplikasi semakin menarik maka di tambahkan *soundfx*, animasi dan *backsound*.
3. Tata letak dan desain tombol di buat berdasarkan rancangan struktur navigasi.
4. Aplikasi Seni Origami dapat berjalan di semua ukuran layar *laptop/dekstop*, karna ada pengaturan ukuran layar di dalam aplikasi.

5.2 Saran

Dari pembuatan aplikasi interaktif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada aplikasi Seni Origami ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat pengguna menjadi lebih tertarik.

Diharapkan bagi para *developer* selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi aplikasi yang lebih baik dan dapat digunakan di semua sistem operasi lainnya, seperti Linux, Mac OS dan lainnya.

