

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Dalam tahapan-tahapan pada pembuatan “Animasi 2D Terbetuknya Gunung Berapi Dan Dampak Yang Ditimbulkan Bagi Lingkungan Menggunakan Teknik Motion Grafik”, penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari penelitian yang telah dilakukan, telah dihasilkan animasi 2D “TERBENTUKNYA GUNUNG BERAPI DAN DAMPAK YANG DITUMBULKAN BAGI LINGKUNGAN MENGGUNAKAN TEKNIK MOTION GRAFIK”
2. Dari hasil kuesioner yang diperoleh dari 63 responden, 22% sangat setuju dan 78% setuju dapat memahami animasi 2D Terbetuknya Gunung Berapi Dan Dampak Yang Ditimbulkan Bagi lingkungan.
3. Media pembelajaran melalui animasi dirasa perlu terutama saat pandemic terjadi. Berdasarkan hasil kuesioner 41% menjawab sangat benar dan 57% menjawab benar bahwa penyampaian informasi dan edukasi lewat animasi penting dilakukan pada masa pandemic, dikarenakan sempat terjadi PSBB yang membatasi masyarakat untuk keluar dan bepergian.

5.2 SARAN

Dengan membaca skripsi ini diharapkan dapat memperoleh manfaat, baik bagaimana langkah dalam membuat animasi dengan teknik motion grafik dan animasi secara umum. Dalam penelitian ini terdapat beberapa kekurangan, sehingga beberapa saran dari peneliti untuk peneliti selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan animasi oleh peneliti berikutnya, yang menggunakan suara manusia untuk narasi dan dialog dapat memahami penggunaan intonasi suara dalam proses dubbing yang dilakukan oleh seorang dubber agar dapat memberikan kesan dan makna tertentu dari informasi yang disampaikan.
2. Dalam pembuatan animasi peneliti selanjutnya dapat lebih mengeksplorasi jenis-jenis animasi dan teknik yang digunakan dalam membuat animasi