

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini sudah semakin bertambah cepat. Dengan adanya teknologi, maka semua pekerjaan dapat dengan cepat untuk diselesaikan. Tidak hanya pada pengerjaan pekerjaan yang dapat lebih cepat dilakukan, melainkan pekerjaan tersebut akan lebih efisien dan efektif. Hal ini mendorong banyak bidang untuk bisa lebih mengubah sistem yang ada pada bidang tersebut agar lebih efisien.

Pendidikan merupakan hal yang sangat penting dalam sebuah kehidupan saat ini. Dengan pendidikan, maka seseorang akan memiliki tingkat derajat yang lebih tinggi daripada orang yang tidak menempuh pendidikan. Semakin tinggi orang tersebut menempuh pendidikan, maka dapat dikatakan orang tersebut terjamin kehidupannya kelak.

Seiring berjalannya waktu, maka bidang pendidikan pun juga harus menggunakan teknologi dalam kesehariannya. Dengan teknologi, maka bidang pendidikan dapat lebih dimaksimalkan karena dapat bekerja secara cepat efektif dan efisien. Salah satu bidang pendidikan tersebut dalam kaitannya dengan teknologi adalah pada bidang pemberian tugas siswa.

Pemberian tugas kepada siswa merupakan tindakan yang terbaik dilakukan oleh guru karena pemberian ilmu yang dilakukan di sekolah dapat diulang lagi oleh siswa ketika berada di rumah. Dengan demikian transfer ilmu akan lebih efisien dan lebih baik.

Masalah yang muncul adalah ketika guru tersebut mempunyai siswa yang sangat banyak dan harus mengoreksinya satu persatu. Kesalahan pengoreksian sangat mungkin terjadi pada saat ini. Untuk itulah diperlukan sebuah sistem yang

akan secara otomatis mengoreksi hasil pekerjaan siswa tersebut agar dapat lebih meminimalisir kesalahan tersebut.

Sistem manajemen tugas *online* ini merupakan jawaban atas masalah tersebut di atas. Dengan adanya sistem ini maka pengerjaan tugas *online* akan dilakukan siswa secara komputerisasi dan tidak menggunakan kertas sebagai mediana. Selain itu, penilaian pekerjaan siswa akan dilakukan oleh sistem secara sistematis dan otomatis. Perkembangan nilai dan kemampuan siswa pun akan tercatat di dalam sistem ini.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka didapat rumusan masalah yaitu : Bagaimana membuat sistem tugas siswa secara *online* berbasis web?

1.3. Batasan Masalah

Dalam pembuatan skripsi ini ditentukan suatu batasan masalah yang bertujuan untuk memudahkan pengerjaan dan menghindari adanya kegiatan diluar sasaran yang tidak diinginkan. Agar tidak menyimpang jauh dari permasalahan yang ada, maka diperlukan adanya batasan masalah, yaitu :

1. Pengguna sistem adalah seorang pendidik dan siswa.
2. Bentuk soal adalah soal pilihan ganda
3. Pengguna mempunyai akses internet
4. Sistem ini dirancang berbasis website dengan menggunakan text editor Sublime Text 3, bahasa pemrograman PHP, database MySQL, web container menggunakan XAMPP, serta Mozilla Firefox sebagai web browser.
5. Keluaran sistem adalah berupa grafik oleh pembuat soal.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program strata I jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
2. Menggantikan sistem pemberian tugas secara manual oleh pendidik kepada siswa

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Pemberian tugas oleh pendidik kepada siswa akan lebih mudah, efektif dan efisien.
2. Pengaturan manajemen nilai akan lebih terstruktur dan mudah dalam pengelolaannya.

1.6. Metode Penelitian

Metodologi pelaksanaan yang dilakukan dalam membuat skripsi ini, yaitu

1. Pengumpulan data

Dalam pengumpulan data, metode yang digunakan adalah metode observasi, yaitu mengumpulkan referensi dari buku, internet maupun dari sumber-sumber lainnya.

2. Perancangan

Merancang proses aplikasi web yang nantinya bias mempermudah membuat program berikutnya.

3. Proses program

Proses pembuatan program berdasarkan pada rancangan alur kerja sistem, sehingga nantinya program yang dibuat mempunyai kinerja dan keamanan yang saling terintegrasi menjadi satu kesatuan sistem.

4. Uji coba

Pada tahap ini membuktikan apakah aplikasi tersebut dapat berjalan dengan baik atau tidak, sehingga kesalahan dalam sistemnya akan mudah diperbaiki.

1.7. Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Adapun uraian singkat mengenai tulisan ini adalah sebagai berikut.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan tentang hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan yang berkaitan dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis terhadap permasalahan yang muncul serta penyelesaiannya dan rancangan terhadap penelitian yang dilakukan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang tahap-tahap perancangan dan pembuatan program. Tentang cara kerja sistem dan pembahasan, serta melakukan pengujian aplikasi yang dibuat.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang diperoleh dari pemecahan masalah maupun dari pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

