

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan Iklan SMA Muhammadiyah 1 Klaten dapat ditarik beberapa kesimpulan, diantaranya adalah penggunaan software Autodesk Maya 2016 untuk pembuatan animasi dan Adobe Premiere Pro CS6 untuk proses editing dan efek video. Penerapan teknik *3D camera tracking*, *3D character modelling* dan animasi dalam proses pembuatan video.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, beberapa saran yang ingin disampaikan sebagai berikut :

1. Pematangan konsep lebih diperhatikan.
2. Diperlukan *talent* untuk mendukung sebuah iklan agar lebih mudah dalam menyampaikan pesan yang diinginkan.
3. *Detail* dan *texture* pada karakter 3D harus lebih diperhatikan, karena *texture* dapat membuat karakter memiliki penampilan yang lebih tampak nyata.