

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Jungle Bear Saga* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan *Game Jungle Bear Saga* harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan *Game* secara urut yaitu: penentuan ide cerita *Game*, konsep, desain *Game*, pengkodean (assembly), testing, Perancangan design grafis *Jungle Bear Saga* diperlukan penggunaan grafis 2D dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif. Cara memainkan *Game* dibuat sederhana sehingga pengguna dapat memahami cara bermain termasuk beberapa level dalam *Game*. *Game Jungle Bear Saga* telah melalui tahapan testing menggunakan *black box* testing dan pengujian device dan dapat berjalan sesuai perancangan.

#### 5.2 Saran

1. Tantangan dalam *Game* lebih di perbanyak
2. Dasar teori dalam penelitian memiliki sumber yang falit
3. *Game* di buat dengan banyak level
4. *Game* dapat di buat dengan 3D