

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, dan perancangan sistem yang telah dilakukan terhadap sistem penjualan yang berjalan selama ini di Toko DnR Jaya Yogyakarta, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hal tersebut di atas maka disepakati perancangan dan pembuatan sistem informasi penjualan dengan menggunakan metodologi pengembangan sistem yang dikenal dengan istilah *Systems Development Life Cycle (SDLC)* yang antara lain meliputi fase-fase sebagai berikut:
  - a. Identifikasi dan seleksi proyek
  - b. Inisiasi dan perencanaan proyek
  - c. Analisis
  - d. Desain
  - e. Implementasi
  - f. Pemeliharaan
2. Analisis yang digunakan dalam tahapan tersebut adalah Analisis PIECES, Analisis Kebutuhan, dan Analisis Kelayakan.
3. Dihasilkannya sebuah sistem informasi penjualan yang dapat melakukan *input data*, *process data*, dan *output data* untuk membantu kegiatan penjualan Toko DnR Jaya Yogyakarta.

4. Sistem informasi penjualan yang dibuat menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0.*, untuk aplikasi bahasa pemrograman dan *Microsoft SQL Server 2008* untuk membuat *database*.

## 5.2 Saran

Berhubung sistem informasi penjualan ini bukan merupakan pengembangan, serta permasalahan sistem lama masih sangat luas, sehingga sistem ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu kritik maupun saran dari berbagai pihak sangat diharapkan guna perbaikan terutama kepada para peneliti selanjutnya.

Saran-saran yang perlu guna perbaikan dan pengembangan sistem informasi penjualan ini antara lain:

1. Data login bisa dibuat terekam otomatis kedalam menu utama dan semua form di menu utama sehingga keamanan pemakaian aplikasi lebih bisa dipertanggungjawabkan.
2. Pada pembuatan laporan disarankan menggunakan aplikasi semacam *Crystall Report* sehingga tampilan lebih baik dan ukuran kertas bisa diatur sesuai kebutuhan.
3. Tampilan dibuat lebih menarik, peralihan dari tombol atau *text box* yang satu ke yang lain dibuat lebih otomatis sehingga tidak selalu menggunakan mouse.
4. Aplikasi selanjutnya yang disarankan dibuat yaitu aplikasi sistem informasi akuntansi.