

**PEMBUATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN
TAJWID BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhlisin

11.11.5165

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PEMBUATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN
TAJWID BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh
Muhlisin
11.11.5165

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN TAJWID BERBASIS ANDROID

disusun oleh

Muhlisin

11.11.5165

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 2 Februari 2016

Dosen Pembimbing,


Hafid Al Fatta, M.Kom.

NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN TAJWID BERBASIS ANDROID

disusun oleh

Muhlisin

11.11.5165

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 16 Maret 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Hanif Al Fatta, M.kom.

NIK. 190302096

Tanda Tangan



Tonny Hidayat, M.Kom.

NIK. 190302182

Bayu Setiaji, M.Kom.

NIK. 190302216

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 Oktober 2016



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dicantumkan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 19 Maret 2016



NIM. 11.11.5165

MOTTO

- ❖ “Man Jadda Wa Jada”, barang siapa yang bersungguh-sungguh, pasti akan mendapatkannya “
- ❖ “Keinginanku sederhana ingin selalu melihat kedua orang tua tersenyum, dan kebahagiaan akupun terasa sempurna bila alasan dibalik senyuman kedua orang tua adalah aku”
- ❖ “Ketika saya merasa malas dan tak punya semangat, saya harus ingat bahwasannya ini waktunya berjuang untuk masa depan”
- ❖ “Jika keajaiban itu tidak berpihak kepada kita, maka kita sendiri yang akan membuat keajaiban itu”
- ❖ “Ketika semua orang meragukan kemampuanku dalam menggapai impian, ku kuatkan tekad dan keyakinan bahwasannya aku mampu”
- ❖ “Dibalik kesuksesan seorang pria, pasti ada wanita hebat dibelakangnya”

HALAMAN PERSEMPAHAN

Dengan mengucap syukur Alhamdulillah, kupersembahkan karya kecilku ini kepada:

- ❖ Allah SWT yang selalu memberikan limpahan rahmat, hidayah, petunjuk dan selalu menuntunku kearah cahaya keagungan dan rahmat-Nya sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.
- ❖ Nabi Muhammad SAW yang selalu memberikan syafaat kepada umatnya dan yang selalu memberikan inspirasi bagi seluruh umat muslim di dunia terutama diri saya sendiri.
- ❖ Semua dosen, guru, pengajar, pendidik yang selama ini telah menyuntikkan ilmu dan inspirasi yang bermanfaat bagiku. Semoga segala kebaikan yang telah beliau-beliau berikan dapat membawa berkah. Amin.
- ❖ Bapak K. Nasrul Hadi yang selalu mendoakan, memberikan bimbingan serta ilmu yang bermanfaat kepadaku. Terimakasih.
- ❖ Bapak dan Ibu-ku tercinta, sebagai motivator terbesar dalam hidupku yang tak pernah jemu mendo'akan dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran mengantarku sampai kini. Tak pernah cukup ku bisa membalas semua cinta dan kebaikan Bapak dan Ibu padaku. Terimakasih.
- ❖ Semua saudaraku kakak yang selalu mendukung dan medoakanku dalam segala hal. Terimakasih buat semuanya.
- ❖ Teman seperjuangan, teman sekelas maupun teman pondok, terimakasih atas bimbingan, bantuan dan do'a selama ini.
- ❖ Seorang kekasih yang telah memberikan semangat, do'a dan keseriusan. Terimakasih untukmu.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis ucapkan atas kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat dan karunia-Nya yang telah memberikan nikmat kesehatan dan hikmat kepada penulis sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik sesuai dengan waktu yang telah direncanakan.

Skripsi berjudul “Pembuatan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tajwid Berbasis Android”, disusun untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer STMIK Amikom Yogyakarta.

Penulis menyampaikan ucapan terima kasih setinggi-tingginya dan tak terhingga kepada yang terhormat :

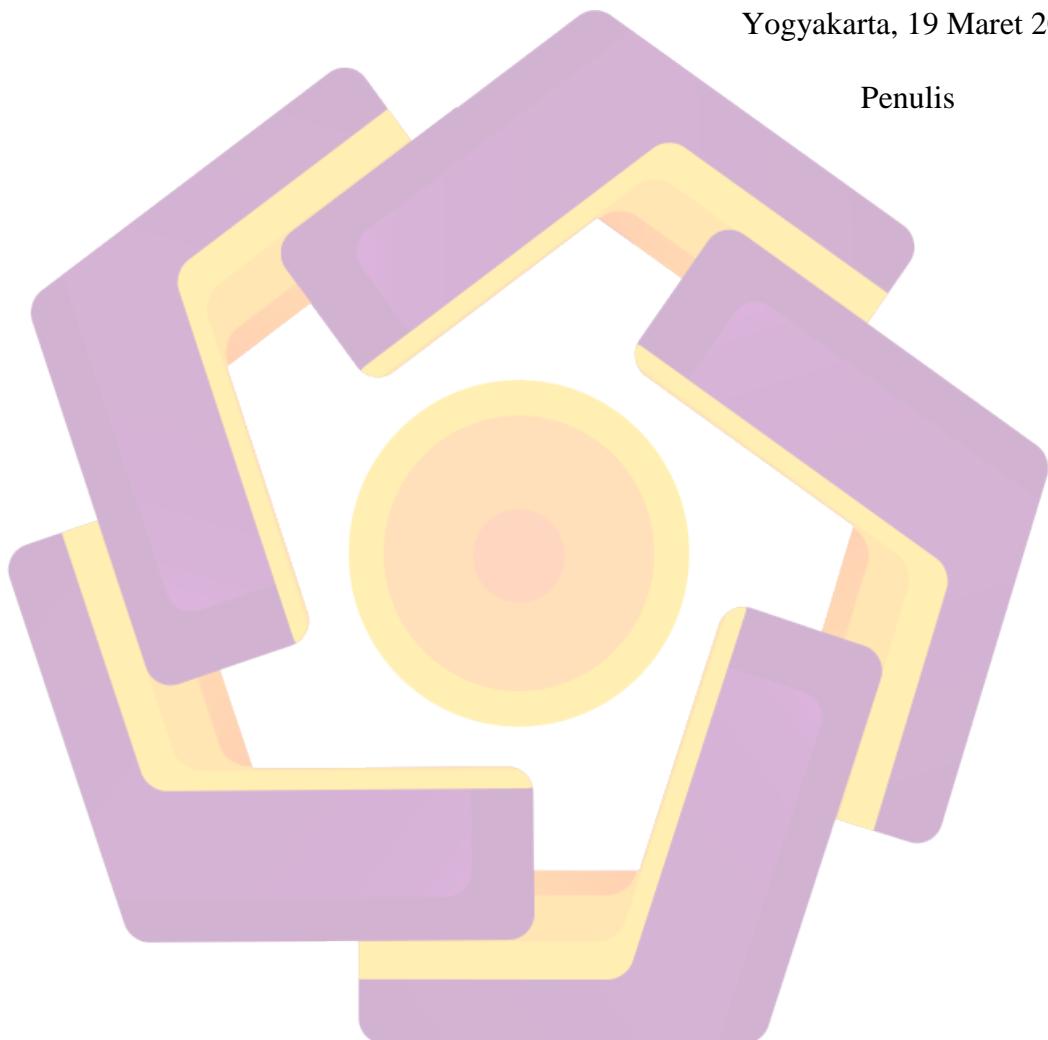
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T. selaku ketua jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing
4. Bapak Toni Hidayat, M.Kom. selaku penguji I.
5. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom selaku penguji II.
6. Seluruh civitas akademika STMIK Amikom Yogyakarta yang telah memberikan pengetahuan dan jasanya kepada penulis selama mengikuti perkuliahan.

Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang turut serta memberikan bantuan dan sumbangannya pemikiran selama penulis mengikuti perkuliahan. Akhirnya segala kebaikan yang telah diberikan kepada penulis dapat menjadi karunia yang tidak terhingga dalam hidupnya.

yang bersifat membangun dari pembaca demi sempurnanya skripsi ini. Kiranya skripsi ini dapat bermanfaat dalam memperkaya khasanah ilmu teknologi.

Yogyakarta, 19 Maret 2016

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
INTISARI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 Android	9
2.2.2 Multimedia	9
2.2.3 Pengertian Adobe Flash CS6	12
2.2.3.1 Adobe Flash Profesional CS6	12
2.2.3.2 Halaman Awal	14
2.2.3.3 Jendela Utama.....	14
2.2.4 Action Script	15

2.2.5 Tajwid	17
2.2.6 Metode Qiroati	18
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	20
3.1 Analisis Sistem.....	20
3.1.1 Kebutuhan Fungsional	20
3.1.2 Kebutuhan Non Fungsional	22
3.2 Perancangan Sistem Aplikasi Tajwid.....	23
3.2.1 Deskripsi Konsep	23
3.2.2 Perancangan Isi Aplikasi.....	24
3.3 Rancangan Menu dan Antarmuka	26
3.3.1 Struktur Menu Aplikasi.....	27
3.3.2 Rancangan Antarmuka.....	28
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	35
4.1 Implementasi	35
4.2 Perangkat Sistem.....	35
4.2.1 Perangkat Keras	35
4.2.2 Perangkat Lunak.....	36
4.3 Pembahasan Sistem.....	36
4.4 Uji Coba Program	47
4.4.1 White Box Testing	46
4.4.2 Black Box Testing.....	47
4.5 Instalasi Aplikasi	60
BAB V PENUTUP.....	64
5.1 Kesimpulan	64
5.2 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66

DAFTAR TABEL

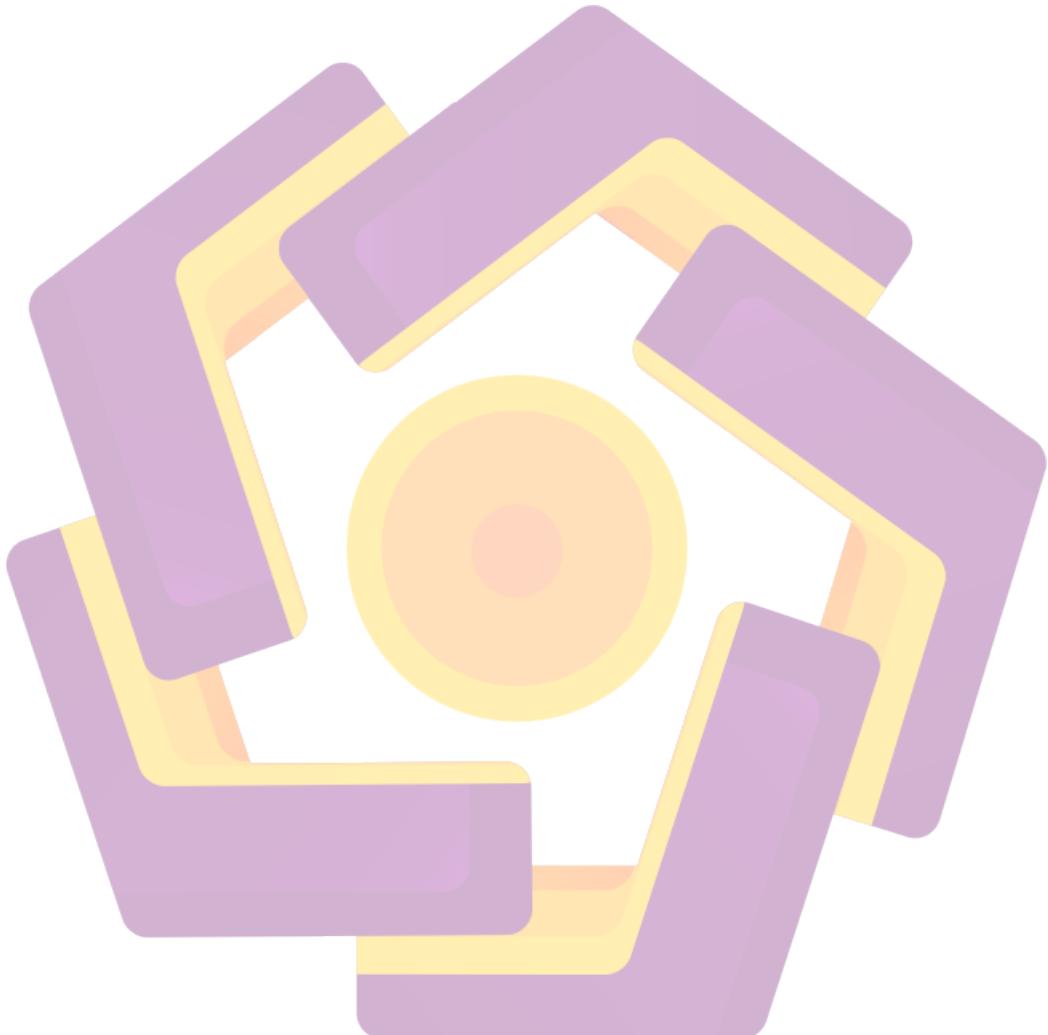
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional	20
Tabel 4.1 Tes Splash Screen	47
Tabel 4.2 Tes Menu Utama.....	47
Tabel 4.3 Tes Menu Tajwid	47
Tabel 4.4 Tes Menu Nun Sukun dan Tanwin	48
Tabel 4.5 Tes Menu Mim Sukun.....	48
Tabel 4.6 Tes Menu Lam Takrif	49
Tabel 4.7 Tes Menu Qolqolah.....	50
Tabel 4.8 Tes Menu Mad	51
Tabel 4.9 Tes Menu Makhroj	52
Tabel 4.10 Tes Menu Al-Jauf	52
Tabel 4.11 Tes Menu Al-Halqu	53
Tabel 4.12 Tes Menu Al-Lisan	55
Tabel 4.13 Tes Menu Al-Syafatain	54
Tabel 4.14 Tes Menu Al-Khaisyum.....	55
Tabel 4.15 Tes Menu Ghorib	54
Tabel 4.16 Tes Menu Saktah.....	56
Tabel 4.17 Tes Menu Sajdah.....	57
Tabel 4.18 Tes Menu Imalah	57
Tabel 4.19 Tes Menu Isymam.....	58
Tabel 4.20 Tes Menu Tashil.....	59
Tabel 4.21 Tes Menu Keluar.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Star Page Adobe Flash Profesional CS6.....	13
Gambar 2.2 Jendelan Utama Adobe Flash Profesional CS6.....	14
Gambar 2.3 Panel Actions.....	16
Gambar 3.1 Struktur Menu Aplikasi.....	27
Gambar 3.2 Spalsh Screen	28
Gambar 3.3 Menu Utama.....	29
Gambar 3.4 Menu Tajwid	30
Gambar 3.5 Menu Makhroj.....	31
Gambar 3.6 Menu Ghorib	32
Gambar 3.7 Menu Hukum Nun Sukun dan Tanwin	33
Gambar 3.8 Melihat Menu Idhar Chalqi	34
Gambar 4.1 Spalsh Screen	37
Gambar 4.2 Menu Utama.....	38
Gambar 4.3 Source Code	38
Gambar 4.4 Menu List Tajwid	39
Gambar 4.5 Sourcode Menu List Tajwid.....	39
Gambar 4.6 Tampilan Penjelasan Hukum Tajwid	40
Gambar 4.7 Sourcode Penjelasan Hukum Tajwid	41
Gambar 4.8 Menu List Makhroj.....	41
Gambar 4.9 Sourcode Menu List Makhroj	42
Gambar 4.10 Tampilan Penjelasan Makhorijul Huruf.....	43
Gambar 4.11 Sourcode Penjelasan Makhorijul Huruf	43
Gambar 4.12 Menu List Ghorib	44
Gambar 4.13 Sourcode Menu List Ghorib	44
Gambar 4.14 Tampilan Penjelasan dari Pembagian Ghorib	45
Gambar 4.15 Sourcode Penjelasan dari Pembagian Ghorib	46

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Listing ProgramI



INTISARI

Bagi umat Islam membaca ayat-ayat suci Al - Quran menurut aturan adalah kewajiban. Namun dalam kenyataannya saat ini banyak umat Islam yang tidak bisa membaca dengan benar. Hal ini disebabkan oleh banyak faktor, seperti kurangnya waktu karena kesibukan, malu untuk mulai belajar karena usia yang sudah tidak muda.

Kelemahan mereka untuk sarana atau media yang ada saat ini sebagai buku yang mudah rusak jika sering diambil , CD interaktif yang masih sangat bergantung pada listrik pada penggunaannya, e-learning harus terhubung ke internet jika Anda ingin menggunakannya.

Berangkat dari masalah yang penulis membuat aplikasi pembelajaran berbasis android-yang memanfaatkan pembacaan dua media, yakni visual dan audio dalam penjelasan dan contoh, sehingga diharapkan dapat menangani masalah yang ada saat ini bacaan. Dalam pembuatan penulis menggunakan Adobe Flash Professional CS6 dan Adobe Photosope dalam pembuatan desain. Metode yang digunakan dalam pembacaan sampel membaca menggunakan qiroati.

Kata kunci: interaktif, multimedia, Tajwid, qiroati, android, Adobe Flash CS6.

ABSTRACT

For Muslims read the holy verses of Al - Quran according to the rules is an obligation. But in reality this time a lot of Muslims who can not read properly. It is caused by many factors, such as lack of time because of busyness, embarrassed to start learning because of age who are not young.

Their weakness for medium or media that exists today as a book that can be easily damaged if it is often taken, interactive CD that is still very dependent on electricity on its use, e-learning should be connected to the internet if you want to use it.

Departing from the problems that the authors make an android-based learning application that utilizes the recitation of two media, namely visual and audio in the explanation and example, so it is expected to be able to handle problems that exist today recitation. In manufacturing the author uses Adobe Flash Professional CS6 and Adobe Photosope in the manufacture of its design. The method used in the reading sample readings using qiroati.

Keyword: *interactive,multimedia, Tajwid, qiroati, android, Adobe Flash CS6.*