

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam membaca Al-Qur'an terdapat kaidah-kaidah dalam pengucapan huruf hijaiyah (hukum tajwid) yang harus dimengerti dan dipahami oleh pembaca Al-Qur'an tetapi pada prakteknya sering tidak diindahkan, banyak yang hanya sekedar membaca tanpa mengetahui hukumnya. Dari kendala-kendala yang telah disebutkan di atas, kendala yang paling sulit adalah banyak pemula yang tidak mengindahkan kaidah-kaidah yang telah ditetapkan (hukum *tajwid*). Karena dalam bahasa arab sedikit saja kesalahan dalam pengucapan huruf maka akan mempengaruhi artinya.

Media pembelajaran ilmu tajwid yang ada sekarang tersedia dalam beberapa bentuk diantaranya dalam bentuk buku, CD interaktif, dan *e-learning*. Buku memiliki keterbatasan hanya dapat menampilkan informasi berupa teks dan gambar, mudah rusak terkena air atau robek, serta menyulitkan untuk dibawa kemana-mana karena membutuhkan ruang penyimpanan yang besar. Bentuk CD Interaktif memiliki kekurangan untuk mengaksesnya harus menggunakan media komputer, komputer membutuhkan daya listrik, sedangkan tidak semua orang memiliki komputer, begitu juga dalam bentuk website (*e-learning*), ditambah memerlukan akses internet. Aspek mobilitasnya kurang karena komputer tidak mudah di bawa kemana - mana. Untuk aplikasi android yang sudah ada tentang

ilmu tajwid masih sedikit dan kurang dalam tampilan serta fiturnya sehingga masih kurang diminati oleh pengguna handphone dengan sistem operasi android.

Dilihat dari fakta tersebut maka akan dibuat aplikasi tajwid berbasis *Android* yang berisi tentang materi-materi tajwid dengan fitur lengkap, dan mudah digunakan sehingga cocok untuk *user* yang memiliki mobilitas tinggi karena dapat mempelajari ilmu tajwid dari gadget yang mereka miliki dimana pun dan kapan pun dan karena aplikasi ini juga menggunakan media audio untuk pembelajarannya maka aplikasi ini dapat digunakan oleh user umum maupun penyandang tuna netra hanya dengan mendengarkannya seperti mendengarkan mp3.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dituturkan di atas maka diperoleh perumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

- a. Bagaimana membuat aplikasi pembelajaran ilmu tajwid al-qur'an dengan metode Qiroati untuk membantu mempermudah dalam membaca al-qur'an berbasis Android Mobile untuk kalangan umum, mudah dipahami dan diaplikasikan.
- b. Bagaimana membuat aplikasi pembelajaran tajwid Al-Qur'an menggunakan media visual maupun audio dalam pembelajaran tajwidnya maupun pengucapan sehingga dapat belajar hanya dengan mendengarkan saja untuk kalangan umum maupun penerima tuna netra.

### 1.3 Batasan Masalah

- a. Aplikasi yang dibuat berupa panduan pembelajaran ilmu tajwid dengan menggunakan media visual dan audio agar *user* dapat memahami materi yang disampaikan, mudah menggunakan serta benar dalam penggunaannya.
- b. Software pendukung dalam pembuatan aplikasi ini adalah Adobe Flash Professional CS6.
- c. Data yang diolah ditanam langsung di dalam program.
- d. Isi dari Aplikasi Pembelajaran ini adalah : Bentuk makhraj, Hukum nun sukun dan tanwin, Hukum mim sukun, Hukum nun tasydid dan mim tasydid, Idghaam, Lam Ta'rif, Tarqiiq dan Tafkhiim, Huruf Qalqalah, Mad.
- e. Contoh-contoh yang ada di dalam program diambil dari penggalan ayat-ayat Al-Quran.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat media pengenalan dan pembelajaran Tajwid menggunakan perangkat *Android Mobile* sehingga dapat mempermudah pengguna baik yang memiliki mobilitas tinggi, maupun penyandang tuna netra dalam mempelajari Ilmu Tajwid dengan mudah, cepat dan praktis. Serta memberikan kontribusi pada Ilmu Pengetahuan dan Teknologi dalam pemanfaatan aplikasi Teknologi Informasi dan dapat menjadi pendukung sistem pembelajaran.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan Tugas Akhir ini aplikasi ilmu tajwid adalah sebagai berikut ini :

- a. Dapat mempermudah bagi umat muslim baik itu anak-anak, remaja, maupun orang tua yang mempunyai keterbatasan waktu untuk belajar dengan guru agama serta dapat digunakan untuk penyandang tuna netra dan bisa digunakan kapan saja, mengingat teknologi *Android Mobile* yang sudah banyak digunakan pada saat ini.
- b. Menjadi sarana pembelajaran membaca dan pengucapan lafal-lafal dalam Al Quran, sehingga tidak menyalahi 'urf qurro (seperti 'ain dibaca hamzah, atau merubah harokat fathah menjadi dhommah, dll). Melakukan kesalahan ini dengan sengaja hukumnya haram.
- c. Memberikan tuntunan bagaimana cara pengucapan ayat yang tepat, sehingga lafal dan maknanya terpelihara.

## 1.6 Metodologi Penelitian

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode adalah suatu cara atau teknik yang sistematis mengumpulkan data data yang dibutuhkan dalam penelitian. Adapun metode penelitian yang digunakan oleh peneliti untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang ditemukan adalah :

- a. Studi lapangan, yaitu dengan melakukan pengamatan secara langsung. Tujuannya agar informasi yang diperoleh semakin lengkap dan akurat.
- b. Wawancara, yaitu dengan melakukan tanya jawab langsung kepada Kyai, Ustazd, Ulama, dan Guru-guru ngaji. Tujuannya agar aplikasi yang dibuat ini sedapat mungkin memenuhi dengan sesuai pada kaidah-kaidah ilmu tajwid yang benar dan tepat.
- c. Studi Pustaka, yaitu dengan cara membaca buku-buku yang berhubungan dan berkaitan dengan ilmu tajwid dan pengembangan aplikasi *mobile* berbasis android.

#### **1.6.2 Metode Pengembangan Sistem**

Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis untuk penelitian ini adalah metode *waterfall* dimana langkah-langkah yang ditempuh adalah sebagai berikut :

##### **a. Perencanaan Sistem**

Pada tahapan ini peneliti baru merencanakan atau memiliki ide pembuatan sistem pembelajaran tajwid berbasis android.

##### **b. Analisa Sistem**

Pada tahapan ini peneliti mulai menganalisis kebutuhan, langkah kerja dan pengerjaan dalam pembuatan sistem pembelajaran tajwid.

##### **c. Desain Sistem**

Setelah analisis sistem selesai maka penulis akan mulai mendesain sistem yang akan dibangun mulai dari apa yang dapat diakses oleh user, bagaimana



tampilan sistem, dimana dan bagaimana data diolah serta disimpan dalam sistem pembelajaran android ini.

#### d. Pengkodean Program

Ketika desain telah selesai dikerjakan maka penulis akan memulai pembuatan program dengan bahasa pemrograman yang telah dipilih penulis pada perancangan sistem.

#### e. Uji Coba Program

Uji coba program dilakukan setelah seluruh pembuatan program selesai dilakukan dan bertujuan untuk mencari kesalahan dari pembuatan sistem pembelajaran tajwid ini.

#### f. Implementasi Program

Ketika ditemukan kekurangan pada saat uji coba program maka penulis akan melakukan perbaikan, dan saat semua dirasa telah sempurna sistem siap diimplementasikan untuk digunakan oleh user.

### 1.7 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

#### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan metodologi penelitian tugas akhir ini.

#### BAB II LANDASAN TEORI dan TINJAUAN UMUM

Bab ini menjelaskan konsep dan teori dasar yang mendukung penulisan tugas akhir ini .

#### BAB III ANALISIS dan PERANCANGAN APLIKASI

Bab ini berisikan tentang proses analisa dan perancangan sistem aplikasi pembelajaran ilmu tajwid menggunakan metode Qiroati untuk membantu mempermudah dalam membaca al-qur'an berbasis android yang akan dibuat dengan menggunakan Adobe Flash Professional CS6.

#### BAB IV

#### IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN

Bab ini berisi pengujian terhadap hasil pengujian dari aplikasi yang telah dibangun.

#### BAB V

#### PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran terhadap seluruh kegiatan tugas akhir yang telah dilakukan.

