

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sekarang ini perkembangan teknologi semakin pesat. Manusia meningkatkan daya guna teknologi dan informasi agar dapat digunakan untuk kemudahan dalam pekerjaan di segala bidang. Salah satu contoh penerapan yang paling sering dijumpai dalam kehidupan sehari-hari adalah penerapan program komputer dalam Perancangan Sistem Informasi Parkir untuk pendataan petugas dengan masyarakat yang melakukan transaksi parkir di area tempat - tempat umum seperti di pinggir jalan raya. Hampir seluruh pinggir jalan raya yang ada di daerah Prambanan, Kab. Klaten memiliki tempat parkir

Memang tidak semua komputerisasi itu bisa diterapkan seefektif mungkin, masih banyak instansi (badan usaha) yang belum melakukan pengolahan data yang terkomputerisasi seperti penulis temukan pada CV. Sumber Barokah. Dengan belumnya terkomputerisasi penyajian informasi transaksi masih mengalami keterlambatan laporan. Selain itu, pembuatan laporan keuangan pada CV. Sumber Barokah ini yang masih mengandalkan kumpulan nota untuk dibandingkan dengan pendapatan yang masuk dan ditulis dalam satu kumpulan buku laporan beberapa waktu, bisa membuat proses kinerja yang lambat. Sehingga menimbulkan pemalsuan atau manipulasi data oleh karyawan dengan membuang nota barang masuk yang mengakibatkan kesalahan dalam hal pembuatan laporan. Pada pencatatan setoran masuk dengan cara manual pun bisa mengakibatkan salah

pencatatan dan atau setoran yang tidak sesuai dengan aturan. Melihat kenyataan dan berdasar permintaan user maka penulis memberikan solusi yang tepat untuk kelancaran sistem transaksi dalam parkir yang optimal, dengan pengembangan sistem informasi yang telah ada dengan bahasa pemrograman java dan MySQL.

Berdasarkan uraian diatas penulis bermaksud mengadakan penelitian mengenai analisis sistem informasi parkir pada CV. Sumber Barokah, dengan mengambil judul "**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARKIR DI CV. SUMBER BAROKAH**" dengan hasil akhirnya berupa aplikasi parkir yang diharapkan bisa menjadi solusi untuk mempermudah pihak CV. Sumber Barokah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas maka akan diuraikan rumusan permasalahan dalam skripsi ini adalah :

1. Bagaimana membuat suatu sistem pengolahan data baik data penjaga parkir, transaksi maupun keuangan sehingga pegawai atau pemilik CV. Sumber Barokah yang kurang mengerti komputer bisa menggunakannya?.
2. Bagaimana membuat laporan laporan yang diperlukan oleh pimpinan CV. Sumber Barokah?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini bisa menjadi lebih terarah maka, penulis membatasi hanya pada hal-hal yang berhubungan dengan sistem parkir. Hal ini di maksudkan

agar informasi yang dihasilkan dapat berfungsi sebagai laporan bagi pemilik CV.
Sumber Barokah yang bersangkutan dalam hal evaluasi.

1.3.1 Batasan Proses :

1. Proses pengolahan data petugas parkir.
2. Proses pengolahan data pegawai.
3. Proses transaksi setoran petugas parkir.

1.3.2 Batasan Output/data :

1. Laporan data pegawai.
2. Laporan data petugas.
3. Laporan transaksi penyetoran.

1.3.3 Batasan Hak Akses :

1. Pegawai.
2. Admin.

1.3.4 Software yang digunakan:

1. Netbeans IDE
2. Java
3. MySQL

1.4 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan uraian dari permasalahan diatas, maksud dari penelitian ini adalah menganalisa dan merancang sistem informasi sistem transaksi untuk menghasilkan informasi yang tepat dan akurat. Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. *Organizing* (Pengorganisasian)

Membagi pekerjaan yang harus dilaksanakan dan tanggung jawab setiap bagian pekerjaan dari parkir.

2. *Reporting* (pelaporan)

Mempermudah laporan tentang parkir dan laporan keuangan dalam waktu tertentu.

3. Memperbarui sistem lama menjadi sitem yang baru dengan membangun program aplikasi berbasis sistem informasi untuk melengkapi proses pelayanan.

4. Mengoptimalkan penggunaan komputer sebagai media pengolahan data dan dalam hal pembuatan laporan.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan adalah :

1.5.1 Pengumpulan Data

- a. Metode Pengamatan (*Observation*)

Pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan secara langsung terhadap abjek penelitian untuk memperoleh informasi.

b. Metode Wawancara (*Interview*)

Melakukan Tanya jawab langsung dengan pihak – pihak yang berkaitan dan terlibat langsung dengan objek yang diteliti.

c. Metode Kepustakaan (*Library*)

Pengumpulan data dengan membaca buku – buku atau literature – literature yang berhubungan dengan permasalahan sebagai referensi dan bahan pembanding.

1.5.2 Metode Analisis

Dalam penyusunan penelitian ini penulis menggunakan metode analisis, analisis kelemahan sistem menggunakan analisis PIECES, Analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan system

1.5.3 Metode Perancangan

Dalam penyusunan penelitian ini penulis menggunakan metode perancangan *Flowchart*, DFD, ERD dan perancangan tabel serta *user interface*.

1.5.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Tahap pengembangan perangkat lunak dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan metode *waterfall*. Tahapan – tahapan yang terdapat dalam model *waterfall* adalah sebagai berikut :

a. *System Engineering* (Rekayasa Perangkat Lunak)

Merupakan tahapan yang pertama kali dilakukan yaitu merumuskan sistem yang akan kita bangun. Hal ini bertujuan agar pengembangan benar – benar memahami sistem yang akan kita bangun dan langkah – langkah serta kebijakan apa saja yang berkaitan dengan pengembangan sistem tersebut.

b. *Requirement Analysis*

Melakukan analisis terhadap permasalahan yang dihadapi dan menetapkan kebutuhan perangkat lunak.

c. *Design*

Menghasilkan rancangan yang memenuhi kebutuhan yang ditentukan selama tahapan *requirements* analisis. Hasil akhir berupa spesifikasi rancangan yang sangat rinci sehingga mudah diwujudkan pada saat pemrograman.

d. *Coding* (Implementasi)

Pengkodean yang mengimplementasikan hasil desain kedalam kode atau bahasa yang dimengerti oleh computer dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Disini penulis menggunakan bahasa pemrograman Java dan MySql.

e. *Testing* (Pengujian)

Melakukan pengujian yang menghasilkan kebenaran program. Proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan sudah tercapai atau belum.

f. *Maintenance* (Perawatan)

Menangani perangkat lunak yang sudah selesai agar dapat berjalan lancar dan terhindar dari gangguan – gangguan yang dapat menyebabkan kerusakan.

1.5.5 Metode Testing

Dalam penyusunan penelitian ini penulis menggunakan metode testing. Metode testing yang digunakan *blackbox* dan *whitebox testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan yang digunakan akan memuat uraian secara garis besar isi Skripsi. Dalam skripsi ini disusun lapaoran menjadi 5 bab , yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN : merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang dibahas adapun hal hal yang dibahas yaitu latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI : bab ini menerapkan tentang teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan dari tinjauan pustaka yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi yang disesuaikan dengan masalah.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN : Bab ini berisi gambaran objek atau tinjauan umum pada perusahaan yang dituju dan konsep perancangan sisem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN : Bab ini memberikan penjelasan tentang, cara- cara memproduksi sistem, pengetesan system, penggunaan system, dan pemeliharaan system.

BAB V PENUTUP : merupakan bab yang berisi kesimpulan , saran dan daftar pustaka.yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.