

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dalam penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. SketchUp sebagai perangkat lunak pengolah model tiga dimensi yang mempunyai banyak fitur. Beberapa fitur yang digunakan dalam proyek ini adalah grup dan duplikasi objek 3D.
2. Pada proyek ini *Tool* sketchup yang sering digunakan untuk membuat objek bangunan 3D adalah *rectangle*, *move*, *push/pull*, *offset*.
3. Rata-rata waktu yang dibutuhkan untuk membuat sebuah *background* bangunan pada proyek ini antara 1 sampai 2 hari.
4. Aplikasi sketchup mempunyai interface yang simple dan mudah untuk dipahami

5.2 Saran

1. Gunakan *shortcut* untuk menggunakan *tools* Sketchup agar lebih cepat.
2. Gunakan *tools move* + *alt* untuk melakukan duplikasi dan slash(/) untuk menentukan jumlah hasil duplikasi.
3. Jangan terlalu banyak menggunakan objek, misalnya buku dalam rak . karena itu akan membuat laptop lag. Ganti objek buku dengan menduplikat garisnya.
4. Gunakan grup ketika telah menyelesaikan salah satu objek. Untuk mempermudah pengelompokan.