

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KAMUS PINTAR
ILMU PENGETAHUAN SOSIAL
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Brian Fachri Marendra

11.12.5467

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KAMUS PINTAR
ILMU PENGETAHUAN SOSIAL
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Brian Fachri Marendra

11.12.5467

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KAMUS PINTAR ILMU PENGETAHUAN SOSIAL BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Brian Fachri Marendra

11.12.5467

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 September 2014

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KAMUS PINTAR ILMU PENGETAHUAN SOSIAL BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Brian Fachri Marendra

11.12.5467

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Agustus 2016

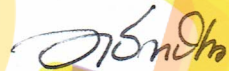
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Windha Mega Pradnya D, M.Kom.

NIK. 190302185



Erni Seniwati, M.Cs.

NIK. 190302231



Kusrini, Dr., M.Kom.

NIK. 190302106



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 September 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 September 2016



Brian fachri Marendra

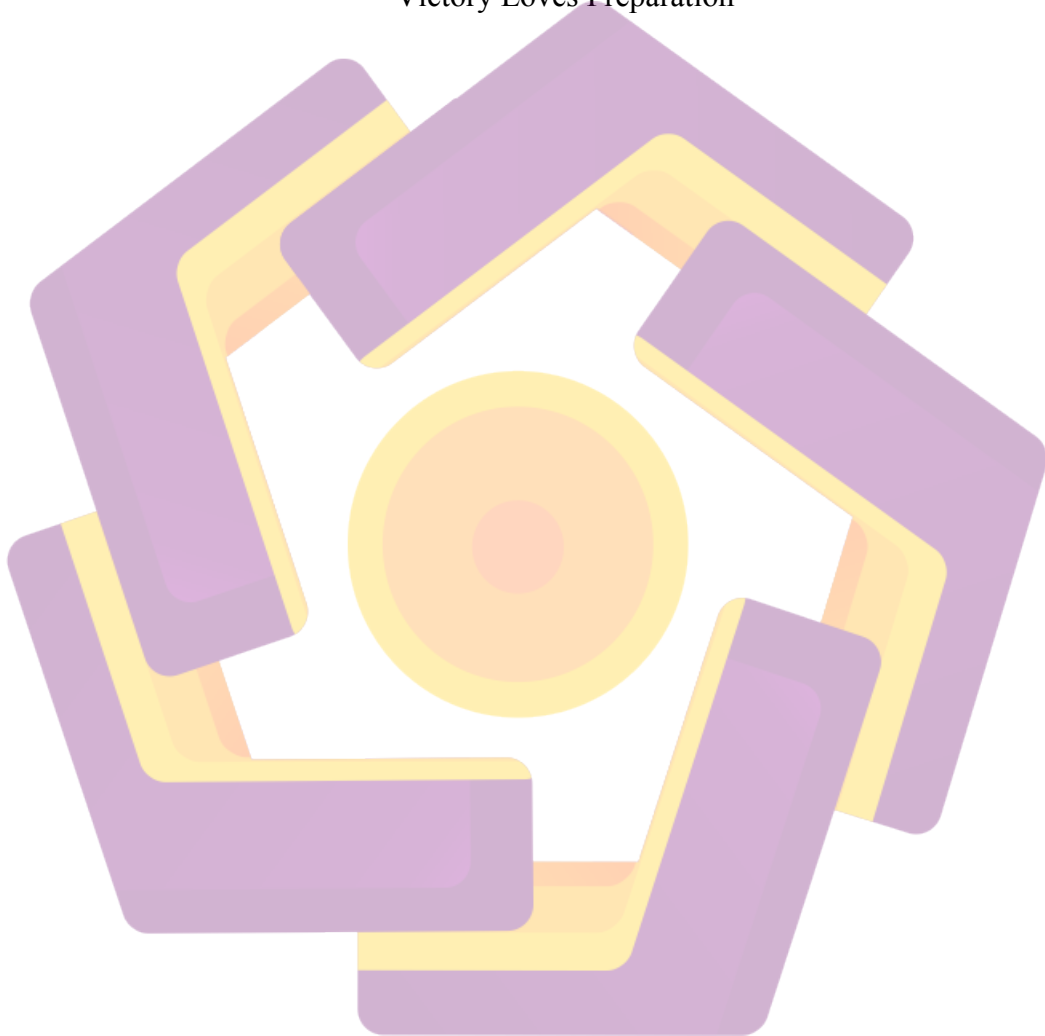
NIM. 11.12.5467

MOTTO

“Start Where Yaou Are, Use What You Have, Do The Best What You Can”

“Be the Best Of Yourself, Everyone Else Is Already Taken”

“Victory Loves Preparation”



PERSEMBAHAN

1. Allah SWT, yang telah memeberikan kemudahan, jalan, dan petunjuk dalam menapaki hidup ini.
2. Untuk kedua orangtuaku, yang senantiasa men-support dalam segala hal, terima kasih untuk semuanya.
3. Untuk ibu Kusrini, Dr., M.Kom, yang telah sabar membimbing saya, sehingga skripsi ini selesai dengan baik.
4. Untuk teman-teman yang selalu menyemangatiku tanpa lelah , terima kasih untuk semuanya.
5. Untuk sahabat, kawan yang selalu bercanda gurau di selat 2-3 Amikom sukses selalu buat kalian semua
6. Untuk semua pihak yang telah membantu penyelesaian skripsi ini, yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat serta Hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan seluruh rangkaian Skripsi dengan lancar.

Skripsi dengan judul Pembuatan Aplikasi Mobile Kamus Pintar Ilmu Pengetahuan Sosial Berbasis Android ini akan membahas tentang sebuah aplikasi kamus untuk membantu belajar para siswa SMA.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih sangat jauh dari sempurna, sehingga penulis mengharapkan nasehat dan kritik yang membangun. Namun terlepas dari hal tersebut penulis ingin mengucapkan terimakasih sebanyak-banyaknya kepada pihak terkait dengan penyelesaian Skripsi ini :

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang mengizinkan kami menuntut ilmu.
2. Ibu Kusrini, Dr., M.Kom yang bertindak sebagai dosen dan pembimbing Skripsi, atas bimbingan dan arahan serta ilmu yang kami dapatkan.
3. Bapak/Ibu dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta, selaku pengajar selama perkuliahan, atas ilmu yang terlimpah kepada penulis, motivasi dan inspirasinya.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat.

Yogyakarta, 10 September 2016

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN	V
MOTTO	VI
PERSEMBAHAN	VII
KATA PENGANTAR	VIII
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR TABEL	XII
DAFTAR GAMBAR	XIII
INTISARI	XIV
ABSTRACT	XV
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 METODE PENELITIAN	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.2 PENGERTIAN KAMUS	7
2.3 ANDROID	8

2.3.1	Pengenalan dan Sejarah Android	8
2.3.2	Fitur – fitur Android.....	9
2.3.3	Arsitektur Android	9
2.3.4	Aplikasi Android.....	10
2.4	SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CIRCLE.....	12
2.5	ANALISI SWOT	12
2.5.1	Tujuan analisis SWOT	12
2.5.2	Manfaat Analisis SWOT	13
2.5.3	Fungsi Analisis SWOT	13
2.6	KONSEP BASIS DATA	14
2.6.1	Teori Bahasa Basis data (SQL).....	14
2.7	KONSEP PEMODELAN SISTEM.....	15
2.7.1	Pengertian UML.....	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		20
3.1	ANALISIS SISTEM	20
3.1.1	Analisis Peluang Sistem.....	20
3.1.2	Analisis SWOT	21
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	24
3.2	ANALISIS KELAYAKAN SISTEM.....	27
3.2.1.	Analisis Kelayakan Teknologi	27
3.2.2.	Kelayakan Operasional	28
3.2.3.	Analisis Kelayakan Hukum	28
3.3	PERANCANGAN SISTEM.....	28
3.3.1	Perancangan UML	29
3.3.2	Perancangan Antarmuka (<i>interface</i>)	41
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		46
4.1	IMPLEMENTASI.....	46
4.1.1	Implementasi Tampilan Antarmuka (<i>UserInterface</i>).....	46
4.2	PEMBAHASAN	53
4.2.1	Susunan hirarki class.....	54

4.2.2	Susunan hirarki class Pendukung.....	54
4.2.3	Pembuatan ActSplash.java.....	55
4.2.4	Pembuatan kelas ActMenu.java.....	56
4.2.5	Pembuatan kelas ActKategori.....	57
4.2.6	Pembuatan ActSearch.....	58
4.2.7	Pembuatan ActDetail.....	58
4.2.8	Pembuatan ActQuis.....	59
4.2.9	Pembuatan ActNilai.....	60
4.2.10	Pembuatan ActUpdate.....	60
4.2.11	Android Manifest.....	61
4.3	UJI COBA PROGRAM.....	61
4.3.1	White Box Testing.....	62
4.3.2	Black Box Testing.....	63
4.3.3	Proses Instalasi.....	66
4.3.4	Pemeliharaan Sistem.....	69
BAB V_PENUTUP.....		70
5.1	KESIMPULAN.....	70
5.2	SARAN.....	70
DAFTAR PUSTAKA.....		72

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Use Case Diagram.....	16
Tabel 2.2 Class Diagram.....	17
Tabel 2.3 Activity Diagram.....	18
Tabel 2.4 Sequence Diagram.....	19
Tabel 3.1 Analisis SWOT.....	23
Tabel 3.2 Use Case Description User.....	29
Tabel 3.3 Skenario Use Case.....	30
Tabel 3.4 Relasi Antar Tabel.....	37
Tabel 3.5 Struktur Tabel.....	38
Tabel 3.6 Contoh Data.....	38
Tabel 4.1 Black Box Testing.....	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	29
Gambar 3.2 Activity diagram Menu Kamus	31
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Quiz.....	32
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Tentang	33
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Keluar.....	33
Gambar 3.6 Sequence Diagram Menu Kamus	34
Gambar 3.7 Sequence Diagram Menu Pencarian	34
Gambar 3.8 Sequence Diagram Menu Quiz	34
Gambar 3.9 Sequence Diagram Menu Tentang	35
Gambar 3.10 Sequence Diagram Menu Keluar	35
Gambar 3.11 Class Diagram	36
Gambar 3.12 ERD Kamus	37
Gambar 3.13 Rancangan Splash Screen.....	41
Gambar 3.14 Rancangan Menu Utama	41
Gambar 3.15 Rancangan Menu Kategori Kamus	42
Gambar 3.16 Rancangan Search	42
Gambar 3.17 Rancangan Detail Kamus	43
Gambar 3.18 Rancangan Kamus.....	43
Gambar 3.19 Kuis	44
Gambar 3.20 Rancangan Tentang	44
Gambar 3.21 Rancangan Keluar	45
Gambar 4.1 Splash Screen	47
Gambar 4.2 Menu Utama.....	48
Gambar 4.3 Kategori.....	49
Gambar 4.4 Data kamus.....	50
Gambar 4.5 Kuis	51
Gambar 4.6 Update Database.....	51
Gambar 4.7 About.....	52
Gambar 4.8 Exit	53

INTISARI

Pembuatan aplikasi kamus ilmu sosial adalah sebuah implementasi media pembelajaran bagi siswa SMA untuk belajar pelajaran ekonomi, akuntansi, geografi, Sosiologi. kmaus ilmu pengetahuan sosial ini berisi berbagai kosakata ekonomi, akuntansi, geografi, Sosiologi diperlukan oleh pengguna. Kamus ini adalah aplikasi khusus android dan dapat diinstal pada ponsel pintar dengan sistem operasi android. Aplikasi ini dapat digunakan secara offline dan database dapat diperbarui.

Kamus Ilmu Pengetahuan Sosial ini dimaksudkan bagi siswa sekolah menengah atas dan dapat mebanu ketika siswa sedang belajar. pengguna dapat mencari kosakata yang diinginkan yang terkandung dalam aplikasi kamus ilmu pengetahuan sosial ini.

Tujuan membuat aplikasi Kamus ilmu sosial adalah untuk menyediakan pembelajaran ekonomi, geografi, sosiologi dan dapat belajar di mana saja dan kapan saja. pengembangan perangkat lunak ini menggunakan Eclipse dan alat pengembang android.

Kata Kunci : Kamus, Ilmu Pengetahuan Sosial, Android, Eclipse.

ABSTARCT

Development application dictionary of social sciences is an implementation of the media learning for high school students to learn the lessons of Economics, accounting, geography, sociology, social science kmaus. it contains a variety of vocabulary of Economics, geography, sociology, accounting required by the user. This dictionary is a special application and can be installed on android smart phoneswith the android operating system. This application can be used offline and the database can be updated.

This Social Science dictionary is intended for students of high school and be that assist when students are learning. users can search for the desired vocabulary contained in the application dictionary of the social sciences.

The purpose of making the application Dictionary of social sciences is to provide economic studies, geography, sociology and can learn anywhere and anytime. This software development using Eclipse and the android developer tools.

Keywords: Social Siense, Dictionary, Android, Eclipse.